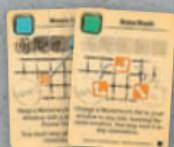


SAGRADA

VITA



2 Werkzeugkarten



12 orange Würfel
(Meisterwerk-Würfel)



6 Öffentliche
Auftragskarten



21 Lehrlingskarten



1 Meisterwerketableau



12 Musterkarten

EINFÜHRUNG

Kehrt zurück in die weltberühmte Sagrada Família. In Sagrada: Vita verschönert ihr eine weitere Fassade der Kirche. Mit den neuen Modulen stellt ihr die Höhen und Tiefen des Lebens künstlerisch dar. Ihr könnt sie alle gemeinsam oder einzeln zu eurem Spiel hinzufügen.

WAS GIBT ES NEUES?

21 Lehrlingskarten – diese Karten geben euch einmalige Sonderfähigkeiten oder Wertungsmöglichkeiten.

12 Musterkarten – diese Karten ersetzen die Musterkarten des Grundspiels. Sie zeigen je 2 besondere Felder, die es euch erlauben, Lehrlingskarten zu erhalten.

12 Meisterwerk-Würfel – diese Würfel ermöglichen es euch, zusätzliche Prestigepunkte zu erhalten, wenn ihr ihre Vorgaben erfüllt.

1 Meisterwerketableau – über dieses Tableau könnt ihr Meisterwerk-Würfel erhalten, indem ihr genommene Würfel dort passend ablegt.

6 Öffentliche Auftragskarten *Mühen* – diese Karten belohnen euch für ungewöhnliche Anordnungen in eurem Kirchenfenster.

NEUER SPIELMODUS: LEHRLINGE

Mit diesem Modus kommen die Lehrlingskarten und die neuen Musterkarten ins Spiel. Ihr erhaltet eine Lehrlingskarte, wenn ihr einen Würfel auf einem Feld mit  platziert.

ÄNDERUNGEN IN DER SPIELVORBEREITUNG

Die Vorbereitung jedes Spielers wird wie im Grundspiel ausgeführt, mit folgender Änderung:

- 3** Teilt jedem 2 zufällige **neue** Musterkarten aus. Ihr erkennt sie am  neben ihrem Namen. Die Musterkarten des Grundspiels werden nicht verwendet, legt sie in die Schachtel zurück.

*Hinweis: Diese neuen Musterkarten geben euch weniger
Gunststeine als die entsprechenden Karten des Grundspiels.*

Führt nach der Allgemeinen Vorbereitung zusätzlich die folgenden Schritte durch:

- a) Legt alle Lehrlingskarten, die einen Modus benötigen, den ihr im aktuellen Spiel nicht verwendet, in die Schachtel zurück.
- b) Mischt die Lehrlingskarten und legt sie als verdeckten Lehrlingsstapel neben den Rundenanzeiger.
- c) Deckt die oberste Karte auf und legt sie offen auf einen Lehrlingsablagestapel.

ÄNDERUNGEN IM SPIELABLAUF

Nachdem du einen Würfel auf ein Feld mit  in deinem Fenster platziert oder bewegt hast, wähle 1 der folgenden Optionen:

- Nimm die oberste Karte des Lehrlingsablagestapels auf die Hand **ODER**
- Ziehe 2 Karten vom Lehrlingsstapel. Lege 1 davon auf den Lehrlingsablagestapel und nimm die andere verdeckt auf die Hand.

Befinden sich im Lehrlingsstapel nicht genug Karten, um 2 zu ziehen, mische zunächst alle Karten des Lehrlingsablagestapels und lege sie als neuen Lehrlingsstapel bereit, ggf. unter die letzte Karte des Lehrlingsstapels.

***Hinweis:** Entfernst du einen Würfel von einem Feld mit , darfst du dort in einem späteren Durchgang erneut eine Lehrlingskarte erhalten (wenn du einen Würfel dort platzierst oder dorthin bewegst). Platzierst /Bewegst du **zum zweiten Mal in 1 Durchgang** einen Würfel auf ein Feld mit , erhältst du **keine** zweite Lehrlingskarte.*

LEHRLINGSKARTEN

- Du darfst so viele Lehrlingskarten auf der Hand haben, wie du möchtest.
- Wenn du am Zug bist, darfst du so viele Lehrlingskarten, wie du möchtest, ausspielen.
- Lehrlingskarten sind entweder **einmalig** oder **dauerhaft**.
Einmalige Karten führst du nach dem Ausspielen aus und legst sie dann offen auf den entsprechenden Ablagestapel.
Dauerhafte Karten legst du beim Ausspielen vor dir aus. Solange eine solche Karte dort liegt, darfst du ihren Effekt wie beschrieben nutzen. (Manche dieser Karten musst du am Ende der Runde ablegen, andere bleiben bis zum Spielende vor dir liegen.)

NEUER SPIELMODUS: MEISTERWERKE

Mit diesem Modus kommen die orangenen Meisterwerk-Würfel und das entsprechende Tableau ins Spiel. Meisterwerk-Würfel fügen euren Fenstern zusätzliche Anforderungen hinzu. Wenn ihr diese erfüllt, erhaltet ihr zusätzliche Prestigepunkte; erfüllt ihr sie nicht, verliert ihr Punkte.

ÄNDERUNGEN IN DER SPIELVORBEREITUNG

Führt nach der Allgemeinen Vorbereitung zusätzlich die folgenden Schritte durch:

- a) Legt das Meisterwerketableau neben den Rundenanzeiger.
- b) Legt im Spiel zu zweit oder zu dritt 6 Meisterwerk-Würfel bereit. (Lasst die übrigen in der Schachtel.) Legt im Spiel zu viert, fünft oder sechst alle 12 Meisterwerk-Würfel bereit.
- c) Legt je 1 dieser Würfel so auf die 6 orangenen Felder des Meisterwerketableaus, dass die Würfel das Symbol des Feldes zeigen, auf dem sie liegen. (Lasst ggf. übrige Würfel neben dem Tableau liegen.)



Optionale Variante: Werft stattdessen für jedes orange Feld auf dem Meisterwerktableau 1 orangen Würfel und legt ihn darauf.

ÄNDERUNGEN IM SPIELABLAUF

Die Meisterwerk-Würfel fügen deinem Fenster weitere Anforderungen hinzu und geben dir Gunststeine. Erfüllst du diese Anforderungen am Spielende, erhältst du Prestigepunkte. Meisterwerk-Würfel erhältst du, wenn du in deinem Zug aus dem Fundus genommene Würfel auf dem entsprechenden Tableau ablegst:

Anstatt in deinem Zug 1 Würfel aus dem Fundus zu nehmen, darfst du **1x** die neue Aktion „Erschaffe ein Meisterwerk“ ausführen (sofern möglich).

Um ein Meisterwerk zu erschaffen, gehe wie folgt vor:

1. Nimm 1 Würfel aus dem Fundus und lege ihn auf ein passendes, leeres Feld des Meisterwerktableaus. Befindet sich darunter kein orangefarbener Würfel, darfst du deinen Würfel dort nicht ablegen.

Jede Spalte des Meisterwerktableaus hat 2 Felder, um Würfel abzulegen: das eine erfordert eine bestimmte **Farbe**, das andere einen bestimmten **Wert**. Du darfst nur Würfel der entsprechenden Farbe bzw. des entsprechenden Wertes darauf ablegen. Auf das  darfst du einen Würfel einer Farbe (und eines Wertes) deiner Wahl legen.

2. Nimm dir so viele Gunststeine, wie in der Spalte angegeben. (In den ersten 4 Spalten erhältst du je 2 Gunststeine, in der fünften Spalte 1 Gunststein, in der sechsten Spalte gar keinen.)

3. Nimm dir dann den darunterliegenden orangen Würfel und setze ihn in dein Fenster ein, ohne ihn auf eine andere Seite zu drehen.

Dabei gelten die unten beschriebenen Regeln.

4. Ist dann noch mindestens 1 der oberen 2 Felder in dieser Spalte leer, nimm 1 der neben dem Tableau liegenden orangen Würfel, sofern vorhanden, und lege ihn so auf das orange Feld dieser Spalte, dass die Symbole übereinstimmen.

DAS EINSETZEN DER MEISTERWERK-WÜRFEL

Beim Einsetzen der Meisterwerk-Würfel gelten die üblichen Regeln für das Einsetzen von Würfeln, mit folgenden Änderungen:

- Du darfst den Würfel vor dem Einsetzen beliebig rotieren (aber nicht auf eine andere Seite drehen).
- Jedes Symbol auf einem Meisterwerk-Würfel entspricht einer eigenen Schattierung. Würfel mit dem gleichen Symbol haben die gleiche Schattierung (unabhängig von der Rotation des Würfels). Würfel mit einem anderen Symbol bzw. mit einer Augenzahl haben eine andere Schattierung.
Meisterwerk-Würfel dürfen also an jeden Würfel, der kein Meisterwerk-Würfel ist, angrenzen.
- Du darfst Meisterwerk-Würfel auf Felder platzieren, die eine bestimmte Schattierung (Augenzahl) erfordern.
- Ein platzierter Meisterwerk-Würfel darf im weiteren Spielverlauf nicht umgesetzt oder gedreht werden, es sei denn, ein Effekt erlaubt dies.
- Werkzeuge, die sich auf das Nehmen von Würfeln beziehen, darfst du nicht verwenden, wenn du einen orangen Würfel nimmst.

Tip: Die Anforderungen von Meisterwerk-Würfeln sind schwerer zu erfüllen, wenn du sie an den Rand oder in die Ecke legst.

ERLÄUTERUNGEN:

- Meisterwerk-Würfel sind orange. Ihre Farbe unterscheidet sich also von allen Würfeln, die keine Meisterwerk-Würfel sind.
- Beim Platzieren müssen die Anforderungen des orangenen Würfels nicht erfüllt werden. Sie werden erst am Spielende überprüft.
- Wenn dir ein Effekt erlaubt, einen Würfel umzusetzen und du setzt einen orangenen Würfel um, darfst du ihn beliebig rotieren.

ÄNDERUNGEN IN DER SCHLUSSWERTUNG

Die Schlusswertung wird wie gewohnt ausgeführt, mit folgenden Änderungen und Ergänzungen:

- Prüft nacheinander die Anforderungen eurer orangenen Würfel. Wenn ihr die Anforderung erfüllt, erhaltet ihr für diesen Würfel 5 Prestigepunkte. Erfüllt ihr die Anforderung nicht, kostet euch das 2 Punkte.
- Wenn ihr eine Summe bilden müsst, haben orangene Würfel den Wert 0.
- Die Öffentlichen Auftragskarten *Farbvielfalt* und *Schattierungs-
vielfalt* beziehen sich nur auf die Würfel des Grundspiels. Orange Würfel werden für diese Karten nicht gezählt bzw. gewertet.

ANFORDERUNGEN:

- : Die Würfel auf den in Pfeilrichtung nächsten Feldern müssen **dieselbe Farbe und/oder Schattierung** haben.
- : Die Würfel auf den 4 angrenzenden Feldern müssen **unterschiedliche Schattierungen** haben.
- : Die Würfel auf den 4 angrenzenden Feldern müssen **unterschiedliche Farben** haben.

Grenzt kein Feld an oder befindet sich darauf kein Würfel, gilt die Anforderung als **nicht erfüllt**.

DIE NEUEN ÖFFENTLICHEN AUFTRAGSKARTEN *MÜHEN*

Wenn ihr die neuen Öffentlichen Auftragskarten verwenden wollt, fügt sie einfach vor der Spielvorbereitung zu den anderen Öffentlichen Auftragskarten hinzu und bereitet das Spiel wie gewohnt vor. Alle Karten dieser Erweiterung könnt ihr an der Zahl  in der unteren rechten Ecke erkennen.

Wertet die neuen Öffentlichen Auftragskarten so, wie im Grundspiel beschrieben.

Hinweis: Die Auftragskarte „Nähe zum Meisterwerk“ dürft ihr nur verwenden, wenn ihr mit dem Modul Meisterwerke spielt.

ÄNDERUNGEN FÜR DIE SOLOVARIANTE

Die Änderungen findet ihr unter: WWW.PEGASUS.DE/SAGRADA

IMPRESSUM

SPIELEAUTOREN · Daryl Andrews, Adrian Adamescu

SPIELEENTWICKLER · Ben Harkins

ILLUSTRATIONEN & GRAFIKDESIGN · Matt Paquette, Kris Aubin

EDITORIN · Paige Polinsky

DEUTSCHE AUSGABE

GRAFIKDESIGN · Jens Wiese und Jessy Töpfer

REDAKTION · Martin Zeeb

Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, Deutschland, unter Lizenz von Floodgate Games, LLC.
TM und © 2020 Floodgate Games, LLC. © der deutschen Ausgabe 2020 Pegasus Spiele GmbH. Alle Rechte vorbehalten.

Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen ist nur mit vorheriger Genehmigung erlaubt.



Pegasus Spiele

Wir machen Spaß!
www.pegasus.de



[/pegasusspiele](https://www.instagram.com/pegasusspiele)