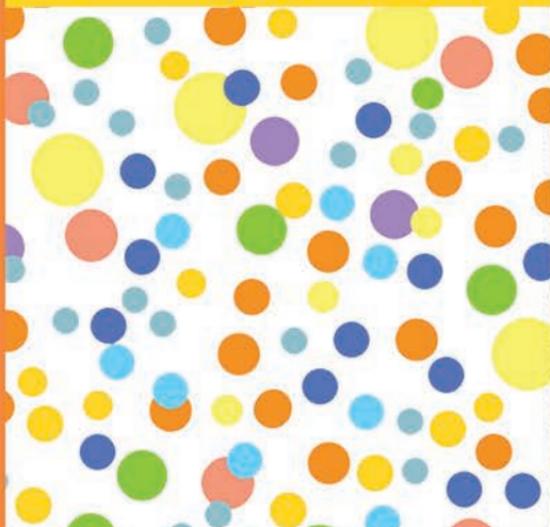


Antje Damm

Fuchs und Hase

Das FlächenSuchSpiel

METERMORPHOSEN®



Das Spiel

Auf jeder Karte ist auf der einen Seite Fuchs, auf der anderen Seite Hase zu sehen und es gibt eine Ausstanzung. Für diese Lücke sucht man in der Umgebung eine passende Fläche, legt die Karte darauf oder hält sie daran. Schon sind die Bilder mit Fuchs und Hase perfekt.

Hase hat eine hellblaue Zahnbürste, die von Fuchs ist dunkelblau. Fuchs liegt unter einer gestreiften, Hase unter einer karierten Bettdecke. Hase liest ein Buch mit Buchstaben, Fuchs schaut sich eins mit bunten Bildern an.

Mit Fuchs und Hase lernen Kinder verschiedene Farben, Muster und Oberflächen kennen: Was ist hier noch hellblau, was dunkelblau? Was ist aus Holz? Welche Füllung überzeugt alle am Meisten? Spielerisch schärfen Kinder Augen und Sinne und lernen ihre Umgebung wahrzunehmen. Das fördert die Kreativität und macht unglaublich viel Spaß!

Die Spielregeln

Das FlächenSuchSpiel kann man sehr gut alleine, aber auch mit mehreren Spielern spielen.

Spielt man zu zweit, kann einer Fuchs, der andere Hase sein. Wer von beiden findet für sich die meisten passenden Flächen in seiner Umgebung?

Immer abwechselnd sucht man pro Bild so viele Flächen wie möglich. Jede Fläche ist ein Punkt.

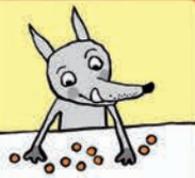
Wer die meisten Punkte hat, gewinnt.

Bei mehreren Spielern werden die Karten als Stapel in die Mitte gelegt. Reihum darf jeder Spieler pro Runde eine Karte ziehen und muss dann sowohl für Fuchs als auch für Hase eine passende Fläche finden.

Schafft er das, darf er die Karte behalten. Wenn nicht, muss er die Karte auf einen neuen Haufen neben dem Kartenstapel ablegen. Ist der Stapel aufgebraucht, hat der Spieler mit den meisten Karten gewonnen.

Man kann aber auch eigene Regeln erfinden.

Hase hat ein hellbraunes Pflaster.



Fuchs frisst gerne Zitronenbonbons.

Hase hat einen
zweifarbigen
Luftballon.



Fuchs malt ein graues Bild.

Impressum

Fuchs und Hase. Das FlächenSuchSpiel

Ein lustiges Spiel mit 24 beidseitig bedruckten Karten mit unterschiedlichen Ausstattungen. Nach einer Idee und Zeichnungen von Antje Damm

ISBN 978-3-934657-84-7

© AntjeDamm, vermittelt durch die Agentur Susanne Koppe, Hamburg
www.auserlesen-ausgezeichnet.de

© MeterMorphosen 2019

Alle Rechte vorbehalten

Prospekt schickt gern:
MeterMorphosen GmbH
Offenbacher Landstrasse 374
D-60599 Frankfurt am Main
www.metermorphosen.de

Antje Damm hat weitere Kinderspiele bei MeterMorphosen herausgebracht: Beim Memospiel **Was ist das?** gehören ein Alltagsgegenstand und ein Tier, beim Nachfolger **Versteckt! Entdeckt?** ein Alltagsgegenstand und ein Gesicht zusammen.

Das **Stadtspiel** ist eine Mischung aus Puzzle, Domino und kreativem Legespiel.

