

WAS IST DAS?

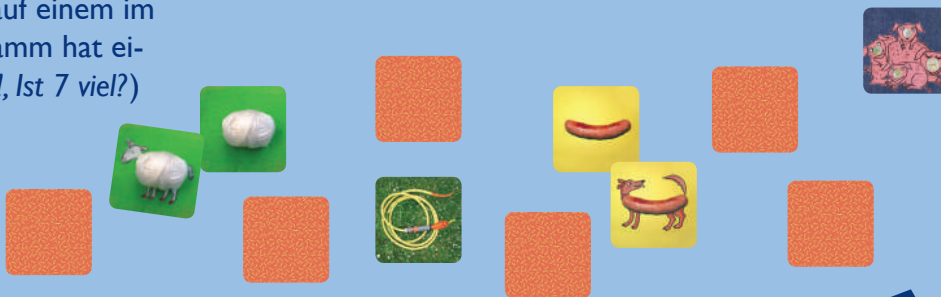
Das Spiel

Das Besondere im Alltäglichen entdecken und es kreativ umsetzen – bei dem neuen Memospiel WAS IST DAS? schafft das mit ein bisschen Fingerfertigkeit jeder: ob Klein oder Groß. Bei diesem Memospiel gilt es zu überlegen, welche Tiere in den

24 Alltagsbildern schlummern: Alltägliche Dinge verwandeln sich bei der zweiten Karte in bekannte Tiere: Aus einem Messer in der Spüle wird ein Hai, eine Wurst wird mit ein paar Strichen ein Dackel und eine Scheibe Käse verwandelt sich in eine Kuh. Gestaltet hat die Paare die renommierte deutsche Kinderbuchzeichnerin Antje Damm, die nach einem Architekturstudium begann, für ihre eigenen Kinder Bücher zu zeichnen. Kinderbuchzeichnerin ist nun zu ihrem Hauptberuf geworden; auch dieses Spiel basiert auf einem im Gerstenberg Verlag erschienenen Buch. Antje Damm hat einige philosophische Kinderbücher (z.B. *Frag mich!, Ist 7 viel?*) publiziert und dafür mehrere Preise erhalten.



Achtung! Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Erstickungsgefahr durch verschluckbare Kleinteile.



Impressum

WAS IST DAS? Finde die Tiere im Alltag!

Antje Damms Memospiel für Kinder und Erwachsene

48 dicke Pappkarten in der Schublade

© Antje Damm, c/o Agentur Susanne Koppe, Hamburg nach dem Buch „Was ist das?“ Gerstenberg Verlag 2006.

Ebenfalls lieferbar auf Englisch, Französisch und Spanisch

ISBN 978-3-934657-54-0

Erschienen im Verlag

MeterMorphosen® GmbH

Offenbacher Landstr. 374

D - 60599 Frankfurt am Main

Telefon + 49 - (0) 69 - 21 99 59 83

Telefax + 49 - (0) 69 - 21 99 81 64

www.metermorphosen.de



Bei MeterMorphosen sind weitere clevere Spiele von Antje Damm erschienen:

...und von Phillip Waechter:



Versteckt! Entdeckt?

(ISBN 978-3-934657-65-6)

Aus einem Alltagsgegenstand wird bei diesem kompakten Memospiel im Handumdrehen ein Gesicht.

Die Weiterführung des Memo-Klassikers *Was ist das?*.



Stadtspiel

(ISBN 978-3-934657-75-5)

Ein Spiel - viele Varianten! Für einen oder mehrere Spieler, mit dem man Domino legen oder eine Stadt puzzeln kann. Dieser konstruktive Spaß beglückt die ganze Familie!



Fuchs und Hase.

(ISBN 978-3-934657-84-7)

Das FlächenSuchSpiel macht Wohnung, Straße, Spielplatz und Garten zum Farb- und Flächen-Suchlabor, denn es gilt, alle ausgestanzten Flächen passend zu füllen.



Die Wände haben Ohren

(ISBN 978-3-934657-69-4)

Philip Waechters witzige Verbildlichung der schönsten deutschen Redensarten als Memospiel. Im beiliegenden Büchlein werden alle Redensarten ausführlich hergeleitet.