

**Aufgepasst und
schnell geschnappt!**

Monsterjäger

**Das lustige Reaktionsspiel
für 2-4 Spieler ab 5 Jahren**

1 Monster-Mixer

Aufgepasst, die Monster sind los!
Lasst sie bloß nicht entweichen! Wer
ein Monster sieht, schlägt schnell
mit seiner Monsterklatsche zu.
Aber schaut euch genau an, was
der Monster-Mixer zeigt, die kleinen Biester
sind sich nämlich ganz schön ähnlich.
Habt ihr ein Monster gefangen, passt gut
auf, dass euch eure Mitspieler die ergatterte
Monsterkarte nicht wieder wegschnappen.
Wer als Erster 5 Monster fängt, gewinnt
die lustige Monsterjagd.

27 Monsterkarten

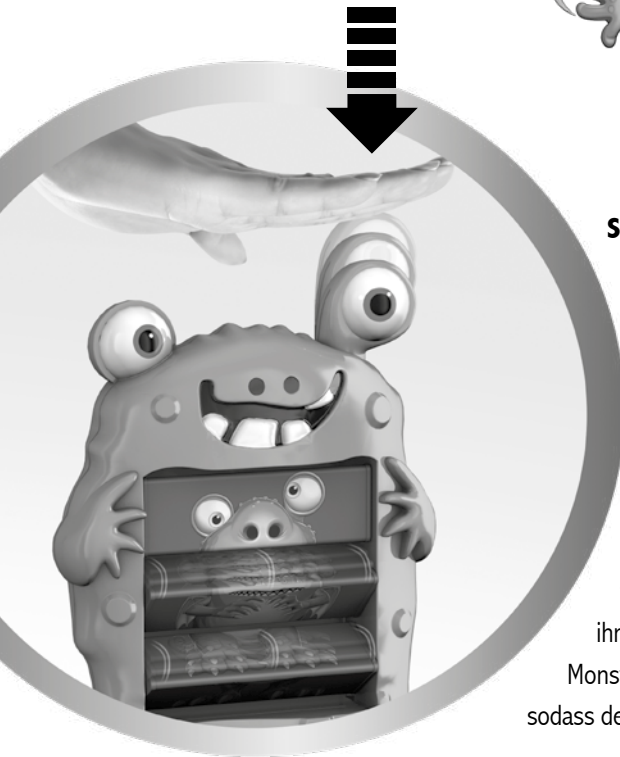
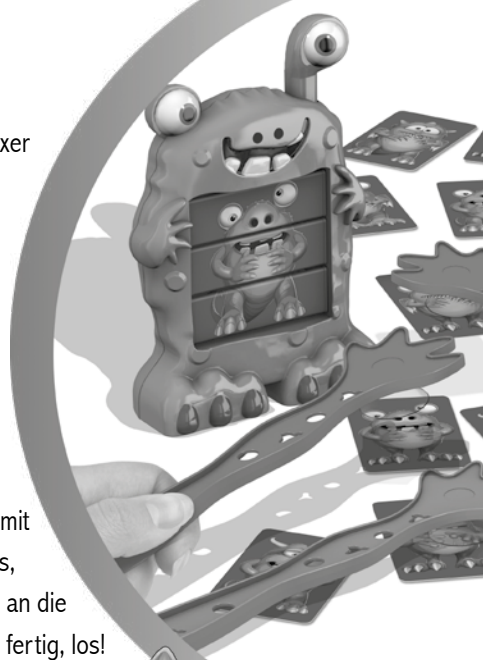
**4 Monsterklatschen
mit Saugnapfen**

Spielziel:

Ziel des Spiels ist es, die Monster, die der Monster-Mixer zeigt, schnell zu finden und mit der Monsterklatsche als Erster 5 Monsterkarten zu erbeuten.

Spielvorbereitung:

Der jüngste Spieler ist der Startspieler und stellt den Monster-Mixer so auf, dass alle Mitspieler das angezeigte Monster gut sehen können. Jeder Spieler erhält eine Monsterklatsche. Legt die Monsterkarten mit den Monstern aufgedeckt in der Mitte des Tisches aus, sodass alle Mitspieler mit ihren Monsterklatschen gut an die Karten kommen. Und dann heißt es: Auf die Monster, fertig, los!



Spielablauf:

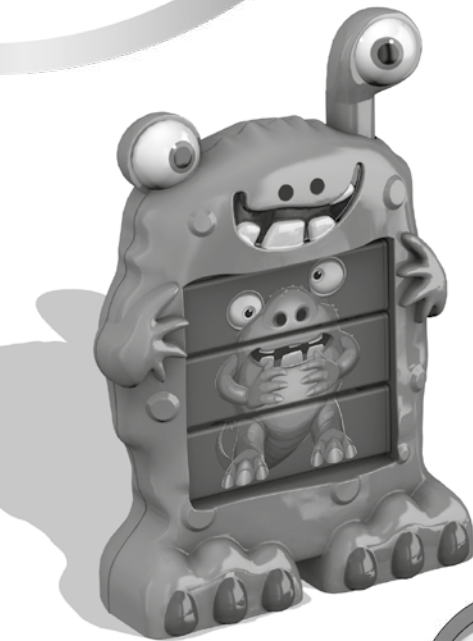
Der Startspieler drückt auf das Monsterauge des Monster-Mixers. Dann drehen sich die Rollen, und es erscheint ein Monster, das sich alle Spieler, einschließlich des Startspielers, gut anschauen.

Versucht nun alle gleichzeitig, unter den ausgelegten Karten das Monster zu finden, das der Monster-Mixer zeigt. Habt ihr es gefunden, schlagt schnell mit eurer Monsterklatsche auf die entsprechende Karte, sodass der Saugnapf die Karte anhebt.



Schaut, ob eure erbeutete Karte auch wirklich zum Monster-Mixer passt. Passt sie nicht, legt ihr sie wieder zurück und sucht weiter nach dem richtigen Monster.

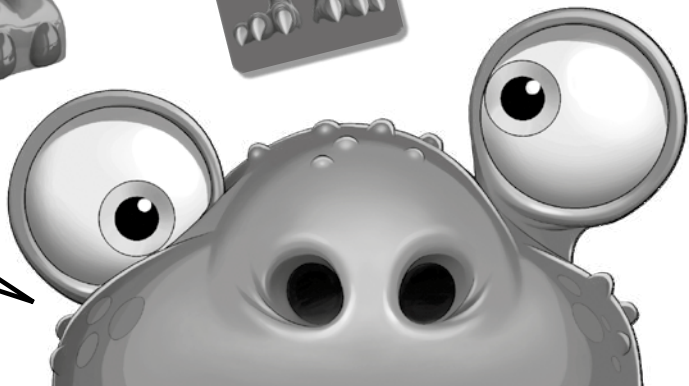
Hat ein Spieler die richtige Monsterkarte erwisch, ruft er „Monster gefangen!“. Dann darf er die Monsterkarte vor sich ablegen. Die Runde ist damit beendet. Der Monster-Mixer wird an den nächsten Spieler weitergereicht. So hat jeder Spieler die Chance, auf das Monsterauge zu drücken und eine Runde zu starten.



=



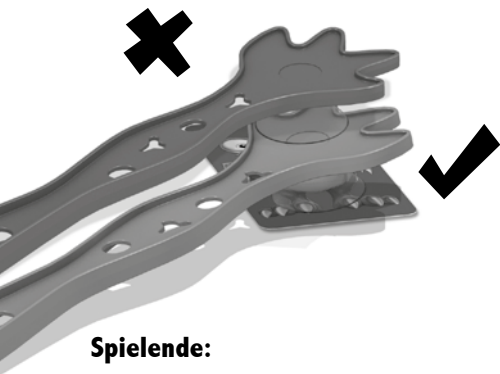
**Monster
gefangen!**



Hinweise:

Achtung!

Trefft ihr mit euren Monsterklatschen gleichzeitig dieselbe Monsterkarte, hat der Spieler die Karte erbeutet, dessen Monsterklatsche weiter unten liegt. Liegen sie nebeneinander, wird die Runde wiederholt.



Spielende:

Ihr spielt so lange, bis ein Spieler 5 Monsterkarten vor sich liegen hat. Der erste Spieler, der das schafft, ist Sieger der Monsterjagd!

**Sieger der
Monsterjagd!**



Verstecken verboten!

Legt eure erbeuteten Monsterkarten für alle gut sichtbar in einer Reihe vor euch aus. Denn zeigt der Monster-Mixer ein Monster, das von einem von euch schon einmal gefangen wurde, könnt ihr versuchen, es dem Mitspieler, vor dem die Monsterkarte ausliegt, wegzuschnappen. Er kann es sich sichern, indem er mit seiner Monsterklatsche zuerst darauf klatscht.



Schmidt Spiele GmbH
Lahnstraße 21,
12055 Berlin, Deutschland
www.schmidtspiele.de
www.schmidtspiele-shop.de

