ECLIPSE
DAS ZWEITE GALAKTISCHE ZEITALTER

AUFSTREBENDE SPEZIES

Obwohl sie keine Vertretung im Galaktischen Rat besitzen, verfolgen die kleineren Spezies den aufkommenden Konflikt mit großem Interesse. Mangels finanzieller und militärischer Macht können sie nicht direkt in die Geschehnisse eingreifen. Stattdessen bieten sie ihr Fachwissen in Forschung, Diplomatie und Bauwesen allen großen Parteien an, die bereit sind, genug dafür zu bieten. Und vielleicht gibt ihre Hilfe sogar den Ausschlag, einer Spezies zum Sieg zu verhelfen, die sich nach dem Konflikt mit mehr als nur finanzieller Unterstützung erkenntlich zeigt.

Dieses Modul enthält 9 neue Botschafter. Diplomatische Beziehungen mit aufstrebenden Spezies bringen euch dauerhafte Vorteile im Spiel und/oder Siegpunkte am Spielende. Ihr könnt dieses Modul einzeln oder gemeinsam mit anderen Modulen dem Grundspiel hinzufügen.

ÄNDERUNGEN BEI DER SPIELVORBEREITUNG Legt 4 zufällige Botschafter der verschiedenen aufstrebenden Spezies bereit. Legt die übrigen Botschafter aller weiteren aufstrebenden Spezies in die Schachtel zurück. Ihr benötigt sie in diesem Spiel nicht.

REGELN Während der Aktionsphase darfst du jederzeit in deinem Zug eine diplomatische Beziehung mit einer aufstrebenden Spezies eingehen (auch mehrfach). Um dies zu tun, zahle die auf dem Botschafter angegebenen Geld-Kosten und lege ihn auf ein freies Feld deiner Ansehensleiste, auf das du einen Botschafter legen darfst. Die Effekte des Botschafters treten dann sofort in Kraft (bzw. werden sofort ausgeführt.) Du darfst Botschafter aufstrebender Spezies nie von deiner Ansehensleiste entfernen.

Anmerkung: Diese Erweiterung könnt ihr auch im Spiel mit 2 oder 3 Personen nutzen. Alle Regeln gelten unverändert, diplomatische Beziehungen zwischen zwei Personen sind jedoch weiterhin nicht erlaubt.

FÄHIGKEITEN DER BOTSCHAFTER AUFSTREBENDER SPEZIES:

Du erhältst am Spielende 1 SP für jedes Ansehensplättchen auf deiner Ansehensleiste.

Du erhältst am Spielende 1 SP für jedes Botschafterplättchen auf deiner Ansehensleiste (inklusive diesem).

Du erhältst am Spielende 3 SP.

Lege sofort 1 Bevölkerungs-Marker von einer Bevölkerungsleiste deiner Wahl auf dieses Plättchen.
Du erhältst am Spielende 1 SP.

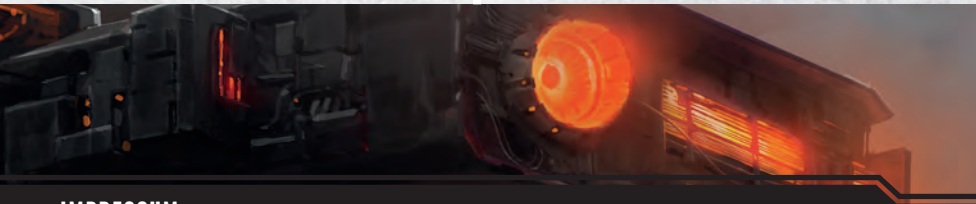
Du musst beim Bauen von Kreuzern 1 Material -1 weniger zahlen.
Du erhältst am Spielende 1 SP.

Du musst beim Bauen von Schlachtschiffen 2 Materialien -2 weniger zahlen.
Du erhältst am Spielende 1 SP.

Du musst beim Bauen von Orbitalen 1 Material -1 weniger zahlen.
Du erhältst am Spielende 1 SP.

Du musst beim Bauen von Monolithen 2 Materialien -2 weniger zahlen.
Du erhältst am Spielende 1 SP.

Du musst beim Forschen für jede Technologie 1 Forschung -1 weniger zahlen.
(Die Minimalkosten dürfen weiterhin nicht unterschritten werden.)
Du erhältst am Spielende 1 SP.



IMPRESSUM **Autor:** Touko Tahkokallio | **Illustrationen:** Kory Lynn Hubbell | **Grafikdesign:** Jere Kasanen
Entwicklung: Sampo Sikiö, Van Willis

Deutsche Ausgabe: Redaktion: Martin Zeeb, Irina Siefert | **Grafikdesign:** Daniel Müller
Übersetzung: Alexander Lauck (Board Game Circus)

Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, Deutschland, unter Lizenz von Lautapelit.fi. © 2019. Lautapelit.fi © der deutschen Ausgabe 2022 Pegasus Spiele GmbH. Alle Rechte vorbehalten. V1.0

Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen ist nur mit vorheriger Genehmigung erlaubt.

Die Spielregeln und das Spielmaterial nutzen Bilder der ESA/Hubble, die mit freundlicher Erlaubnis genutzt werden dürfen. Die ECLIPSE Schriftart basiert auf *Franchise* von Derek Weathersbee.

Ersatzteilservice: Du hast ein Qualitätsprodukt gekauft. Falls ein Bestandteil fehlt oder ein anderer Anlass zur Reklamation besteht, wende dich bitte an uns: www.pegasus.de/ersatzteilservice
Wir wünschen dir viele unterhaltsame Stunden mit diesem Spiel.

Dein Pegasus Spiele Team

lautapelit.fi

Pegasus Spiele

Wir machen Spaß!
www.pegasus.de

/pegasusspiele