

# Rüdiger Dorn Istanbul

## Erweiterung

### MINI-ERWEITERUNG „PEGASUS DEPOT“

Der neue Ort „Pegasus Depot“ **ersetzt** den bisherigen Ort „Postamt“.

Deckt zu Beginn des Spiels die Würfelsymbole 4, 5 und 6 mit den „Postanzeigern“ ab (s. Abb.). Den vierten Postanzeiger benötigt ihr in dieser Partie nicht.



#### ORTSAKTION

Wirf 2 Würfel. Prüfe, wie viele der gewürfelten Ziffern durch einen Postanzeiger abgedeckt sind.

Folgende 3 Fälle können auftreten:

- **2 Ziffern abgedeckt:** Du verschiebst keinen Postanzeiger.
- **1 Ziffer abgedeckt:** Verschiebe 1 Postanzeiger so, dass anschließend beide gewürfelten Ziffern abgedeckt sind. Du darfst also keinen Postanzeiger von einer Ziffer entfernen, die du ebenfalls gewürfelt hast.
- **0 Ziffern abgedeckt:** Verschiebe 2 Postanzeiger so, dass anschließend beide gewürfelten Ziffern abgedeckt sind. Wenn du in diesem Fall 2 gleiche Ziffern gewürfelt hast, verschiebe nur 1 Postanzeiger auf diese Ziffer.

Jetzt **nimmst du die Ressourcen**, die neben den **3 nicht abgedeckten** Würfelsymbolen abgebildet sind. Bei einer 6 darfst du dir 1 der 3 abgebildeten Ressourcen nehmen: Kaffee darfst du nur dann nehmen, wenn ihr mit der Erweiterung „Mokka & Bakschisch“ spielt, und 1 Brief darfst du nur dann nehmen, wenn ihr mit der Erweiterung „Brief & Siegel“ spielt.

*Beispiele, ausgehend von der Startaufstellung:*

*1. Du würfelst eine 2 und eine 5: Die 5 ist bereits abgedeckt, du musst also 1 Postanzeiger von der 4 oder von der 6 auf die 2 verschieben. Du wählst den von der 6. Nun sind die Würfelsymbole 1, 3 und 6 nicht abgedeckt, du nimmst also 2 Lira, 1 gelbe und 1 blaue Ware.*

*2. Du würfelst eine 4 und eine 6: Beide Ziffern sind bereits abgedeckt, du verschiebst also keinen Postanzeiger und nimmst dir 5 Lira und 1 gelbe Ware.*

