

ChronoCops

Ein verrücktes Zeitreise-Abenteuer



Einsteins Relativitätskrise

Achtung, Spoilergefahr!

In diesem PDF findet ihr alle Lösungen für das ChronoCops-Abenteuer *Einsteins Relativitätskrise*. Falls ihr versehentlich hier gelandet seid, schließt diese Datei am besten wieder!

Wichtiger technischer Hinweis: Für den bestmöglichen Nutzen solltet ihr diese Datei abspeichern und mit der App „Adobe Acrobat Reader“ öffnen. Andere PDF-Reader sowie Browser erkennen die verwendeten Sprungmarken zur Navigation oft leider nicht. iOS-Nutzer können alternativ auch die App „Dateien“ verwenden, sie erkennt die Sprungmarken.

Navigationspfeil:

Lösungen

Bei jeder Lösung wird angegeben, wie viele Zeitkugeln ihr verliert. Ihr verliert jedoch für jedes Rätsel maximal 3 Zeitkugeln. Falls ihr bei einem Rätsel insgesamt mehr als 3 Zeitkugeln verlieren würdet (zum Beispiel erst Tipp, dann Lösung), dann gebt insgesamt nur 3 Zeitkugeln ab.

Zur Navigation tippt einfach auf den folgenden Seiten auf das jeweilige Symbol, um Spoiler anderer Rätsel zu vermeiden.

**Für welche Karte sucht ihr die
Lösung? Tippt einfach auf das
entsprechende Symbol!**

**Für welche Karte sucht ihr die
Lösung? Tippt einfach auf das
entsprechende Symbol!**

1525



Alte Scheune

Stuttgart, Deutschland

Friedel will Kopernikus zuvorkommen. Ein Zettel von Commander Karla (Karte 2) gibt euch dazu einen Hinweis: Kopernikus wird in 18 Jahren herausfinden, dass sich die Erde um die Sonne dreht.

Hier ist also Antwort A die richtige Lösung und führt euch zur Karte 20.



1879



Krankenhaus

Ulm, Deutschland

Offenbar hat Professor Knix das Namensschild von Albert (Einstein) mit einem anderen Schild vertauscht. Aber mit welchem?

Von Commander Karla (Karte 1) wisst ihr, dass Einstein 1955 starb. Bei einem Besuch der Beerdigung im Jahr 1955 erfahrt ihr, dass das Genie in dieser Zeitlinie Franz Winkelhuber hieß. Also müsst ihr im Jahr 1879 die Namensschilder von Albert und Franz vertauschen, damit das Genie wieder Albert heißt.

Antwort B ist die richtige Lösung und führt euch zur Karte 12.



2045



Waschsalon

Mit diesem Gerät könnt ihr Objekte verkleinern. Habt ihr etwas, das im Moment noch zu groß für euch ist?

Um euch als Cronks zu verkleiden, braucht ihr die Monsterkostüme im Partypack (Karte 32). Diese könnt im Karnevalsshop (Aquarius 1999) ausleihen, aber sie sind euch 4 Nummern zu groß. Damit euch die Kostüme passen, müsst ihr sie um 4 Größen verkleinern.

Setzt Karte 32 hier im Waschsalon ein, das führt euch zur Karte 27. Falls ihr dies schon gemacht habt und bei Karte 27 nicht weiterkommt, findet ihr hier die Lösung dazu:



2579 v. Chr.



Gizeh Ägypten

Im Jahr 1323 v. Chr. habt ihr gesehen, dass sich die Sphinx und die Pyramiden von euch aus gesehen auf der anderen Seite des Nils befinden. Der Baumeister hat also in dieser Zeitlinie nach Plan C gebaut. Ihr wollt dort in die Sphinx, kommt aber nicht über den Nil, weil die Cronks im Weg sind.

Ihr solltet den Baumeister dazu bringen, dass er die Sphinx auf eurer Seite des Nils baut, denn dann müsst ihr nicht an den Cronks vorbei. Deshalb ist hier Antwort A die richtige Lösung und führt euch zur Karte 18.



507 v. Chr.



Irgendwo Im Nordosten Indiens

Laut Auftrag von Einstein (Karte 7) sollt ihr Siddhartha nicht stören, wenn es nicht die richtige Zeit ist. Der Zettel aus dem Glückskeks (Karte 4), den ihr bei Konfuzius erhaltet (Taurus 481 v. Chr.), verrät euch, wann die richtige Zeit ist, und zwar wenn Löwe (König der Tiere) und Krone gleichzeitig am Himmel zu sehen sind.

Nun benötigt ihr die Sternkarte (Karte 15), die ihr von Friedel Schmautz erhaltet, wenn ihr ihm helft (Gemini 1525); hier seht ihr, wie Löwe und Krone aussehen. Achtet nun genau auf die abgebildeten Sternzeichen, wenn ihr bei 507 v. Chr. startet. Ihr müsst dreimal je ein Jahr warten, bevor im Jahr 504 v. Chr. Löwe und Krone gleichzeitig am Himmel stehen. Nun führt euch Antwort D zur Karte 13.



1886



Labor in Atlanta USA

Ihr sollt John Stith Pemberton etwas bringen, was ihm weiterhilft. Was könnte das sein? Natürlich ein Mittel gegen Kopfweh! Geht dazu zur Medi Station (Gemini 2040) und sagt dem Medi Bot, dass ihr Kopfweh habt. Er gibt euch dann eine Packung Ibu (Karte 34).

Setzt die Packung Ibu (Karte 34) hier im Labor ein, das führt euch zur Karte 21.



1822



Beethovens Wohnungstür Wien, Österreich

Beethoven kann euch nicht hören und öffnet euch deshalb nicht die Tür. Ihr müsst sie selbst öffnen. Dazu wäre ein Schlüssel sicher hilfreich. Besucht Goethe in seinem Arbeitszimmer (Aries 1824), dort erhaltet ihr einen Notenschlüssel (Karte 46).

Setzt den Notenschlüssel (Karte 46) hier ein, um Beethovens Wohnungstür zu öffnen. Das führt euch zur Karte 42.



1823



Beethovens Zimmer

Wien, Österreich

Beethoven ist offenbar taub. Was könnte dagegen helfen? Ein Hörgerät! Geht dazu zur Medi Station (Gemini 2040) und sagt dem Medi Bot, dass ihr nichts mehr hören könnt. Er gibt euch dann ein Hörgerät (Karte 16).

Setzt das Hörgerät (Karte 16) hier in Beethovens Zimmer ein, das führt euch zur Karte 44.



1917



Insel der Gefangenen

Stammesgebiet der Patwin

Ihr benötigt einen Skalp, um Einstein zu befreien. Oder zumindest etwas, das einem Skalp nahekommt. Schaut doch mal im Karnevalsshop (Aquarius 1999) vorbei und leiht euch dort die Perücke (Karte 31) aus.

Setzt die Perücke (Karte 31) hier auf der Insel ein, das führt euch zur Karte 41.



2044



Eingang

Geheime Basis von Professor Knix

Der Türsteher lässt euch ohne einige kunstvolle Zeilen nicht vorbei. Nur ein wahrer Dichter kann solche Zeilen hervorbringen. Schaut doch mal bei Goethe (Libra 1824) vorbei, dort erhaltet ihr ein kunstvolles Gedicht (Karte 36).

Setzt das Gedicht (Karte 36) hier beim Cronk-Türsteher ein, das führt euch zur Karte 5.

Falls ihr die Zeitlinie Libra noch nicht geöffnet habt, müsst ihr zunächst noch Goethes Schreibblockade (Aries 1824) lösen. Dazu ist ein Besuch bei Beethoven (Virgo 1822) nötig.



2045



Vorhalle

Geheime Basis von Professor Knix

Um euch unerkannt durch die Vorhalle bewegen zu können, benötigt ihr eine passende Verkleidung. Diese findet ihr im Karnevalsshop (Aquarius 1999). Allerdings hilft das Gespensterkostüm (Karte 33) hier nicht weiter. Es ist zwar groß genug, dass ihr alle zusammen darunter passt, aber es sieht den Cronks nicht ähnlich.

Deshalb benötigt ihr die Monsterkostüme im Partypack (Karte 32). Diese sind euch jedoch noch 4 Nummern zu groß, ihr müsst sie verkleinern. Dazu ist der Waschsalon (Gemini 2045) hilfreich.

Setzt die Kostüme in passender Größe (Karte 35) hier in der Vorhalle ein, das führt euch zur Karte 6.



2046



Geheimes Geheimlabor von Professor Knix

Um die Maschine zu stoppen und somit die Welt zu retten, benötigt ihr den passenden Gegenstand. Nach Berechnungen von Einstein ist dies ein Kaugummi mit Erdbeergeschmack (Karte 29). Diesen erhaltet ihr von Einstein, nachdem ihr ihn von der Insel der Gefangenen befreit habt.

Setzt den Kaugummi (Karte 29) hier im Geheimlabor ein, das führt euch zur Karte 10.



1492



Hafen

Palos de la Frontera, Spanien

In dieser Zeitlinie wird Einstein auf Alcatraz gefangen gehalten. Aber wie würde Amerika wohl aussehen, wenn Kolumbus es nicht 1492 zufällig entdeckt hätte, als er eigentlich auf dem Weg nach Indien war?

Um das herauszufinden, zeigt ihr Kolumbus am besten den direkten Weg nach Indien, damit er nicht in Amerika landet. Hier ist also Antwort A die richtige Lösung und führt euch zur Karte 40.



1917



Alcatraz

San Francisco, USA

Um Einstein zu befreien, könnt ihr hier im Jahr 1917 nichts unternehmen. Ihr müsst in dieser Zeitlinie in die Vergangenheit reisen, um dort eine größere Veränderung vorzunehmen. Schaut doch mal bei Kolumbus (Aquarius 1492) vorbei!



2

Auf der Zeichnung seht ihr die Umlaufbahnen einiger Planeten mit der Sonne in der Mitte. Denn die Theorie, dass die Erde sich um die Sonne dreht, wurde erstmals im Jahre 1543 in einer detaillierten Beschreibung von Kopernikus veröffentlicht.

Im Jahre 1525 war diese Information somit noch nicht sehr bekannt. Ein zweitklassiger Wissenschaftler wie Friedel Schmutz (Gemini 1525) wäre für diese Information sicher sehr dankbar.



3

Ihr fragt euch, wozu ihr diese Information brauchen könnt? An welcher Stelle wird denn ein Getränk benötigt? Schaut euch den Auftrag auf Karte 9 noch mal an!



4

Laut Auftrag von Einstein (Karte 7) sollt ihr Siddhartha nicht stören, wenn es nicht die richtige Zeit ist. Dieser Zettel aus dem Glückskeks von Konfuzius verrät euch, wann die richtige Zeit ist, und zwar wenn Löwe (König der Tiere) und Krone gleichzeitig am Himmel zu sehen sind.

Ihr benötigt zudem noch die Sternkarte (Karte 15), die ihr von Friedel Schmautz erhaltet, wenn ihr ihm helft (Gemini 1525); hier seht ihr, wie Löwe und Krone aussehen. Achtet nun genau auf die abgebildeten Sternzeichen, wenn ihr in Taurus bei 507 v. Chr. startet. Ihr müsst dreimal je ein Jahr warten, bevor im Jahr 504 v. Chr. Löwe und Krone gleichzeitig am Himmel stehen. Nun führt euch Antwort D zur Karte 13.



9

Ihr habt keine Idee, wo oder wann ihr nach einer Cola suchen könntet? Dann schaut euch die Information auf Karte 3 noch mal an! In welcher Zeitlinie könnt ihr ins Jahr 1886 reisen?



15

Laut Auftrag von Einstein (Karte 7) sollt ihr Siddhartha nicht stören, wenn es nicht die richtige Zeit ist. Der Zettel aus dem Glückskeks (Karte 4), den ihr bei Konfuzius erhaltet (Taurus 481 v. Chr.), verrät euch, wann die richtige Zeit ist, und zwar wenn Löwe (König der Tiere) und Krone gleichzeitig am Himmel zu sehen sind.

Auf dieser Sternkarte, die ihr von Friedel Schmautz erhalten habt, seht ihr, wie Löwe und Krone aussehen. Achtet nun genau auf die abgebildeten Sternzeichen, wenn ihr in Taurus bei 507 v. Chr. startet. Ihr müsst dreimal je ein Jahr warten, bevor im Jahr 504 v. Chr. Löwe und Krone gleichzeitig am Himmel stehen. Nun führt euch Antwort D zur Karte 13.



16

Mit einem Hörgerät kann man jemandem helfen, der so gut wie taub ist, wie zum Beispiel Beethoven.

Setzt das Hörgerät in Beethovens Zimmer (Virgo 1823) ein, das führt euch zur Karte 44.



26

Diese Formel hilft euch bei der Berechnung, welche Jahreszahl ihr beim Trockner im Waschsalon (Karte 27) einstellen sollt.

Falls ihr bei Karte 27 trotzdem nicht weiterkommt, findet ihr hier die Lösung dazu:



27

Die Sprungmarke auf dieser Karte gibt euch den Hinweis, dass ihr einen Wert B benötigt. Der Text verrät euch außerdem, dass der Wert B durch 3 teilbar sein muss, da ihr nur Schritte von je 3 Jahren einstellen könnt.

Die dazu passende Information habt ihr von Einstein erhalten (Taurus 1917), es ist Karte 26. Ihr wollt die Kostüme um 4 Größen reduzieren, also müsst ihr sie $4 \times 3 = 12$ Jahre lang trocknen. Ihr habt den Carlson im Jahr 2045 angeworfen, also müsst ihr ins Jahr 2057 (Gemini) reisen, 12 Jahre weiter. Dort erhaltet ihr die Monsterkostüme in passender Größe (Karte 35).



29

Nach Berechnungen von Einstein benötigt ihr den Kaugummi, um die Maschine von Knix zu stoppen und somit die Welt zu retten.

Setzt den Kaugummi im Geheimen Geheimlabor von Professor Knix (Virgo 2046) ein, das führt euch zur Karte 10.



30

Diese Gummi-Spinne ist zwar niedlich und auch irgendwie witzig, aber eigentlich ziemlich unnötig. Nein, wirklich, damit könnt ihr in diesem Abenteuer überhaupt nichts anfangen. Sorry!



31

Diese Perücke kommt einem Skalp sehr nahe.
Ihr benötigt sie, um Einstein zu befreien.

Setzt die Perücke auf der Insel der Gefangenen
(Virgo 1917) ein, das führt euch zur Karte 41.



32

Diese Monsterkostüme wären eigentlich hervorragend dazu geeignet, um euch unerkannt durch die Vorhalle der Geheimen Basis von Professor Knix (Virgo 2045) zu bewegen – wenn sie euch nicht noch 4 Nummern zu groß wären! Ihr dürft sie deshalb **nicht** dort einsetzen, sondern müsst sie zuerst verkleinern. Dazu ist der Waschsalon (Gemini 2045) hilfreich.



Dieses Gespensterkostüm ist ziemlich gruselig. Es ist zwar groß genug, dass ihr alle zusammen darunter passt, aber es sieht den Cronks nicht ähnlich, falls ihr versucht, damit die Vorhalle der Geheimen Basis von Professor Knix zu durchqueren.

Leider könnt ihr auch sonst in diesem Abenteuer überhaupt nichts mit diesem Kostüm anfangen. Sorry!



34

Ihr benötigt die Packung Ibu, um John Stith Pemberton zu helfen, der ein Mittel gegen Kopfweh sucht.

Setzt das Ibu im Labor von Pemberton (Taurus 1886) ein, das führt euch zur Karte 21.



35

Diese Monsterkostüme sind hervorragend dazu geeignet, um euch unerkant durch eine Horde Cronks zu bewegen. In die passende Größe habt ihr sie ja schon geschrumpft. Kein Cronk würde euch darin erkennen!

Setzt die Monsterkostüme in der Vorhalle der Geheimen Basis von Professor Knix (Virgo 2045) ein, das führt euch zur Karte 6.



36

Mit diesem Gedicht könnt ihr den Cronk-Türsteher beeindrucken, der die Geheime Basis von Professor Knix bewacht.

Setzt das Gedicht am Eingang der Geheimen Basis von Professor Knix (Virgo 2044) ein, das führt euch zur Karte 5.



37

Das ist ein wirklich sehr leckerer Döner.
In diesem Abenteuer wird er euch allerdings
nirgends weiterhelfen.

Sorry!



46

Mit diesem Notenschlüssel könnt ihr die Tür eines berühmten Musikers öffnen.

Setzt den Notenschlüssel ein, um Beethovens Wohnungstür (Virgo 1822) zu öffnen. Das führt euch zur Karte 42.

