

PAWS UP



**Ein cleveres Kartenspiel
für 2 bis 5 tierliebe Social-Media-Stars
ab 8 Jahren von Reiner Knizia**

Eine neue Social-Media-Plattform erobert das Internet: Paws Up sorgt für haufenweise Glücksgefühle, denn hier dreht sich alles rund um niedliche und lustige Tierbilder. Als frisch registrierte Nutzer*innen nehmt ihr an einem Wettbewerb teil, den Paws Up gerade veranstaltet: Wer innerhalb des Eventzeitraums die meisten „Pfötchen“ mit seinen Fotos und „Storys“ sammelt, gewinnt!

Euer Profil besteht zu Beginn jeweils aus 5 Fotos, die nur wenige Pfötchen haben. Diese könnt ihr nach und nach gegen andere Fotos austauschen. Im Verlauf des Spiels versucht ihr einerseits, Fotos mit möglichst vielen Pfötchen für euer Profil zu bekommen. Zugleich wollt ihr aber auch passende Fotos sammeln, um daraus Storys zu bilden, denn die bringen ebenfalls Pfötchen ein.

Aufbau der Fotokarten

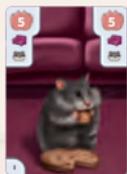
Die Fotokarten zeigen diese Elemente:



- 1 Pfötchen
- 2 1 oder 2 Emojis
(meistens 1 Ort und 1 Tier)
- 3 Tier
- 4 Ort
- 5 Setsymbol (I bis III oder A bis E)

Spielmaterial

39 Fotokarten unterteilt in 3 Sets



Set I



Set II



Set III



Rückseite

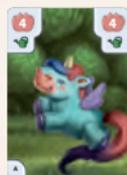
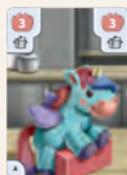
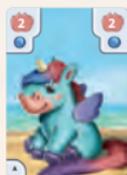
Die Fotokarten zeigen 5 bis 15 Pfötchen.

Set I: 10 Karten (9 × Hamster, 1 × Tierbabys)

Set II: 17 Karten (14 × Hund, 3 × Tierbabys)

Set III: 12 Karten (12 × Katze)

25 Start-Fotokarten unterteilt in 5 Sets mit Buchstaben von A bis E (je 5 Karten)



Die Start-Fotokarten zeigen 1 bis 6 Pfötchen.

4 Markierungskarten



36 Storykarten unterteilt in 9 Typen



5 Trendkarten



Ersatzteilservice: Du hast ein Qualitätsprodukt gekauft. Falls ein Bestandteil fehlt oder ein anderer Anlass zur Reklamation besteht, wende dich bitte an uns: www.pegasus.de/ersatzteilservice
Wir wünschen dir viele unterhaltsame Stunden mit diesem Spiel. Dein Pegasus Spiele Team

Spielvorbereitung



- 1 Mischt die 5 **Trendkarten** und legt sie in einer zufälligen Reihenfolge offen in 1 Reihe an den Rand der Spielfläche.
- 2 Sortiert die **Storykarten** nach ihren Vorderseiten in 9 Stapel. Es gibt 5 Stapel für Ort-Storys, 3 Stapel für Tier-Storys und 1 Stapel für Pfötchen-Storys. Für jede Story gibt es 4 Karten, jeweils mit 15, 10, 8 und 7 Pfötchen. Sortiert die Karten in jedem Stapel so, dass die Zahlen von oben nach unten absteigend sind (also zuoberst die 15, zuunterst die 7 liegt).
 - a. Legt die 5 Stapel mit den **Ort-Storys** jeweils unterhalb der entsprechenden Trendkarte mit dem gleichen Ort aus.
(**Tipp:** Habt ihr nicht so viel Platz zum Spielen, könnt ihr die Ort-Storys auch **auf** die entsprechenden Trendkarten legen.)
 - b. Legt die 3 Stapel mit den **Tier-Storys** und den Stapel mit den **Pfötchen-Storys** in einer beliebigen Reihenfolge unterhalb der Ort-Storys aus.
- 3 Legt die 4 **Markierungskarten** unterhalb der Storystapel in folgender Reihenfolge von links nach rechts aus: zuerst die Karte ohne Markierung unten, dann die Karten mit I, II und III in aufsteigender Reihenfolge. Lasst darunter Platz für eine Auslage.
- 4 Sortiert die **Fotokarten** nach den römischen Ziffern in ihren Setsymbolen (I, II und III) in 3 Stapel. Mischt dann jeden Stapel verdeckt und legt die 3 verdeckten Stapel etwas versetzt jeweils auf ihre entsprechende Markierungskarte, sodass die Zahlen I, II und III auf den Markierungskarten sichtbar bleiben.
- 5 Verteilt an jede Person **1 zufälliges Set Start-Fotokarten** (A, B, C, D oder E). Nehmt eure Start-Fotokarten auf die Hand. Das sind die Fotos, die sich bei Spielbeginn in eurem Profil befinden. Legt ggf. die übrigen Start-Fotokarten in die Schachtel zurück.

Spielablauf

Paws Up verläuft über 13 Runden, die aus je 3 Phasen bestehen: **Vorbereitungsphase**, **Tauschphase** und **Aufräumphase**.

In der **Vorbereitungsphase** deckt ihr 3 neue Fotokarten auf und bildet daraus die Auslage.

In der **Tauschphase** wählt ihr geheim je 1 Fotokarte von eurer Hand aus und deckt sie dann gleichzeitig auf. Entsprechend der Menge an Pfötchen auf eurer gespielten Karte tauscht ihr der Reihe nach eure gespielte Fotokarte mit 1 Fotokarte aus der Auslage. Zudem dürft ihr Storys bilden, um Storykarten zu erhalten.

In der **Aufräumphase** räumt ihr die Fotokarten aus der Auslage ab, bevor ihr in die nächste Runde startet.

Nach der 13. Runde zählt ihr die Pfötchen von den Fotokarten auf eurer Hand und von euren gesammelten Storykarten zusammen. Wer insgesamt die meisten Pfötchen hat, gewinnt.



Rundenablauf

Handelt in jeder Runde die folgenden 3 Phasen in dieser Reihenfolge ab:

- 1. Vorbereitungsphase**
- 2. Tauschphase**
- 3. Aufräumphase**

1. Vorbereitungsphase

Deckt 3 neue Fotokarten auf und legt sie offen in die Mitte der Spielfläche, sodass alle sie gut sehen können. Das ist die Auslage. Deckt die Karten wie folgt von den Stapeln auf:

- Solange es in Stapel I noch Karten gibt: 2 Fotokarten von Stapel I und 1 Fotokarte von Stapel II.
- Sobald Stapel I leer (☒) ist: 2 Fotokarten von Stapel II und 1 Fotokarte von Stapel III.
- Sobald Stapel II leer (☒) ist: 3 Fotokarten von Stapel III.

	Stapel I	Stapel II	Stapel III
Runde 1-5	2	1	
Runde 6-11		2	1
Round 13-14			3



Beispiel: Zu Beginn der 6. Runde ist der Stapel von Set I leer. Die Spielgruppe deckt 2 Fotokarten von Set II und 1 Fotokarte von Set III auf.

2. Tauschphase

Die Tauschphase besteht aus 2 Schritten:

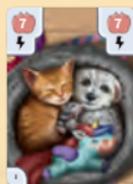
- A. Fotokarte ausspielen und Reihenfolge bestimmen (alle gleichzeitig)
- B. Fotokarte tauschen und Storys bilden (nacheinander)

Schritt A: Wählt alle gleichzeitig je 1 Fotokarte von eurer Hand aus und legt sie verdeckt vor euch ab. Habt ihr euch alle entschieden, deckt die gewählten Fotokarten gleichzeitig auf. Bestimmt dann die Spielreihenfolge für Schritt B, indem ihr die Anzahl Pfötchen auf euren ausgespielten Fotokarten vergleicht:

- Die Person, deren ausgespielte Fotokarte die **meisten Pfötchen** zeigt, ist zuerst an der Reihe, dann die Person mit den zweitmeisten Pfötchen usw.
- Haben 2 Personen die gleiche Anzahl Pfötchen auf ihren ausgespielten Fotokarten, vergleicht die Orte dieser Fotokarten mit der Reihenfolge der Trendkarten. Die Fotokarte mit dem Ort, der **weiter links** in der Reihenfolge der Trendkarten liegt, ist zuerst an der Reihe.
- **Ausnahme:** Fotos mit Tierbabys ⚡ sind Sonderkarten und haben **immer Vorrang** vor anderen Fotokarten. Der ⚡-Emoji erinnert euch daran. Werden mehrere Tierbabykarten gleichzeitig gespielt, beginnt die Tierbabykarte mit den meisten Pfötchen.



Lenya



Merle



Quentin



Youri

Beispiel: Merle und Lenya haben Fotokarten mit Tierbabys ausgespielt. Obwohl ihre Fotokarten nur 7 bzw. 5 Pfötchen zeigen, sind sie in Schritt B vor Quentin und Youri an der Reihe, die jeweils Fotokarten mit 8 Pfötchen gespielt haben. Merle ist als Erste dran und nach ihr Lenya. Quentin und Youri vergleichen ihre Orte mit den Trendkarten. Da das Schlafzimmer weiter links liegt als die Küche, ist Quentin vor Youri am Zug.

Schritt B: Führt in der ermittelten Reihenfolge eure Spielzüge aus. Bist du am Zug, **musst** du 1 Fotokarte aus der Auslage wählen und auf die Hand nehmen. Lege dafür deine ausgespielte Fotokarte in die Auslage. (Personen, die nach dir am Zug sind, können also ggf. die Fotokarte auf die Hand nehmen, die du gerade ausgespielt hast.) Du darfst nicht darauf verzichten, 1 Fotokarte aus der Auslage zu nehmen.

Nachdem du deine ausgespielte Fotokarte mit der Auslage getauscht hast, darfst du **mit den Fotokarten auf deiner Hand Storys bilden**. Um eine Story zu bilden, musst du die Bedingung auf der entsprechenden Storykarte erfüllen:

- Ort-Story: 3 Fotokarten mit dem gleichen Ort (Schlafzimmer 🛏️, Garten 🪴, Küche 🍲, Strand 🌐 oder Wohnzimmer 🛋️)
- Tier-Story: 3 Fotokarten mit dem gleichen Tier (Hamster 🐹, Hund 🐕 oder Katze 🐱)
- Pfötchen-Story: 3 Fotokarten mit der gleichen Anzahl Pfötchen (👉)

Beachte, dass 4 deiner Start-Fotokarten ein Plüschtier zeigen statt eines Haustiers. Du kannst diese Karten nutzen, um Ort-Storys und/oder die Pfötchen-Story zu bilden, aber nicht für Tier-Storys. Ebenso kannst du Tierbabys für die Pfötchen-Story nutzen, aber nicht für die anderen Storys. Kurz gesagt: Du darfst eine Fotokarte nur dann für eine Story nutzen, wenn die gleichen Emojis darauf abgebildet sind, wie auf der entsprechenden Storykarte.

Zeige die Fotokarten vor, aus denen du die Story bildest, nimm dir die oberste Storykarte vom entsprechenden Stapel und lege sie offen vor dir aus. Nimm die Fotokarten danach wieder auf die Hand.

Wichtig: Du darfst in deinem Zug mehrere Storys bilden. Du darfst aber jeden Storytyp nur 1× im gesamten Spiel bilden (also insgesamt höchstens 9 Storys). Zudem gibt es für jeden Storytyp nur 4 Storykarten. Spielt ihr zu fünft, können also nicht alle von euch jede Story bilden.



Beispiel: Lenya hat 3 Hamster auf der Hand. Sie zeigt die Hamster vor und nimmt sich die oberste Storykarte vom entsprechenden Stapel, die 15 Pfötchen zeigt. Sie hat zudem 3 Gärten auf der Hand und zeigt diese als nächstes vor. Yuri hat bereits in einer früheren Runde eine Garten-Story gebildet und die Storykarte mit 15 Pfötchen dafür bekommen. Daher nimmt Lenya sich die nächste Storykarte für den Garten, die 10 Pfötchen zeigt. Sie darf in dieser Partie keine weitere Hamster- oder Garten-Story bilden.

Sonderregeln im Spiel mit 2 Personen

Wählt in Schritt A der Tauschphase jeweils 2 Fotokarten aus und behandelt diese getrennt voneinander, wenn ihr die Reihenfolge ermittelt. In Schritt B seid ihr dementsprechend 2× am Zug. Ihr müsst dabei immer zuerst die Fotokarte in die Auslage legen, die in der Reihenfolge zuerst an die Reihe kommt. Das bedeutet, dass ihr in eurem 2. Zug eine Karte zurück auf die Hand nehmen könntet, die ihr in eurem 1. Zug dorthin gelegt habt. Immer wenn ihr eine Karte aus der Auslage auf die Hand genommen habt, dürft ihr Storys bilden.

Hinweis: Ihr dürft diese Sonderregeln auch im Spiel mit 3 Personen benutzen, wenn ihr möchtet. Das Spiel wird dadurch kompetitiver.

3. Aufräumphase

Nachdem alle in der Tauschphase am Zug waren, endet die Runde mit der Aufräumphase. Legt die 3 Fotokarten, die sich jetzt noch in der Auslage befinden, in die Schachtel zurück. Fahrt dann mit der Vorbereitungsphase der nächsten Runde fort bzw. geht zum Spielende über, wenn ihr am Ende der 13. Runde seid.

Spielende

Das Spiel endet nach 13 Runden, wenn alle 3 Stapel mit Fotokarten leer () sind.

Deckt nun die Fotokarten auf, die ihr auf der Hand haltet. Sie stellen euer finales Profil dar. Zählt jeweils die Pfötchen von diesen 5 Fotokarten und von euren gesammelten Storykarten zusammen. Die Person, die insgesamt die meisten Pfötchen hat, gewinnt.

Im Falle eines Gleichstands gewinnt die beteiligte Person mit der Fotokarte, die die meisten Pfötchen hat. Besteht der Gleichstand weiterhin, gewinnt die beteiligte Person, deren Fotokarte mit den meisten Pfötchen den Ort zeigt, der bei den Trendkarten am weitesten links liegt.

Übersicht Rundenablauf

1. Vorbereitungsphase

Deckt 3 neue Fotokarten auf und legt sie offen in die Mitte der Spielfläche:

	Stapel I	Stapel II	Stapel III
Runde 1-5	2	1	
Runde 6-11		2	1
Runde 13-14			3

2. Tauschphase

A. Fotokarte ausspielen und Reihenfolge bestimmen (alle gleichzeitig)

Wichtig: ⚡ hat immer Vorrang vor anderen Fotokarten.

B. Fotokarte tauschen und Storys bilden (nacheinander)

Wichtig: Jede Person darf jeden Storytyp nur 1× pro Spiel bilden.

3. Aufräumphase

Legt die 3 Fotokarten aus der Auslage in die Schachtel zurück.

Impressum

Spieldesign: Reiner Knizia

Illustrationen: Stephan Lorenz

Grafikdesign: Jens Wiese

Realisation: Ronja Lauterbach,
Sebastian Hein

Reiner Knizia bedankt sich bei allen Spieletester*innen, die zu der Entwicklung dieses Spiels beigetragen haben, insbesondere Rudi Gebhardt, Dorette Peters, Andreas Stamer, Britta Stöckmann und Peter Wimmer.

Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, Deutschland. © 2025 Dr. Reiner Knizia. © 2025 Pegasus Spiele GmbH.

v1.0 Alle Rechte vorbehalten. Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen ist nur mit vorheriger Genehmigung erlaubt.



Pegasus Spiele

Wir machen Spaß!
www.pegasus.de