



ANLEITUNG

Ein kurzes, knackiges Kartenspiel für 2-5 pfffige Bastler*innen ab 8 Jahren
von Johannes Goupy

SPIELMATERIAL

70 Karten in 4 Farben



Vorderseite: Pixie

Rückseite: Waldboden

Hinweis: Die Nummern auf den Karten kommen unterschiedlich oft vor:

1 und 9: je 5x,
2 und 8: je 6x,
3 und 7: je 8x,
4 und 6: je 10x,
5: 12x

Ersatzteilservice: Du hast ein Qualitätsprodukt gekauft. Falls ein Bestandteil fehlt oder ein anderer Anlass zur Reklamation besteht, wende dich bitte an uns:

www.pegasus.de/ersatzteilservice

Wir wünschen dir viele unterhaltsame Stunden mit diesem Spiel. Dein Pegasus Spiele Team

SPIELVORBEREITUNG

Mischt alle Karten verdeckt und bildet daraus einen Stapel. Legt ihn in die Mitte der Spielfläche – und schon seid ihr bereit, euch auf die Suche nach den niedlichsten Pixies im ganzen Wald zu machen.

SPIELZIEL

In Pixies seid ihr reihum am Zug. In deinem Zug wählst du 1 Karte aus der Mitte und legst sie als Pixie (offen) oder als Waldboden (verdeckt) vor dir aus. So stellst du eine Gruppe Pixies zusammen, die deine eigene Auslage bilden.

Pixies in deiner Auslage geben dir Punkte für ihre Farben und die abgebildeten Symbole. Pixies, die auf Waldboden liegen, geben dir zusätzlich Punkte für die abgebildete Nummer. Wer seine Pixies am geschicktesten gesammelt hat, erhält die meisten Punkte und gewinnt das Spiel.

SPIELABLAUF

Jede Partie Pixies besteht aus 3 Durchgängen. In jedem Durchgang spielt ihr mehrere Runden. Führt in jeder Runde die folgenden 3 Schritte aus:

1. Karten aufdecken
2. Karte wählen und in die eigene Auslage legen
3. Prüfen, ob der Durchgang beendet ist

In der 1. Runde des 1. Durchgangs beginnt die Person, die zuletzt im Wald spazieren war. In allen weiteren Runden beginnt die Person, die in der vorherigen Runde die letzte Karte nehmen musste.

1. Karten aufdecken

Wer die die Runde beginnt, deckt zunächst so viele Karten auf, wie Personen am Spiel teilnehmen.

2. Karte wählen und in die eigene Auslage legen

Im Uhrzeigersinn wählt ihr nun nacheinander je 1 aufgedeckte Karte aus und legt sie in eure jeweilige Auslage. Beachtet dabei die Auslegeregeln (siehe unten).

Hinweis: Die Person, die zuletzt am Zug ist, kann keine Karte wählen. Sie muss die letzte aufgedeckte Karte nehmen.

3. Prüfen, ob der Durchgang beendet ist

Hat jetzt mindestens 1 Person eine vollständige Auslage vor sich ausliegen, endet der Durchgang und ihr fahrt mit der Wertung fort. Eine Auslage ist vollständig, wenn auf jedem Platz jener Auslage mindestens 1 Karte liegt. Dies ist unabhängig davon, ob die Karten als Waldboden (verdeckt) oder als Pixie (offen) ausliegen.

Hinweis: Für das Spiel zu zweit gibt es einige kleine Änderungen beim Spielablauf. Ihr findet sie auf der Rückseite dieser Anleitung.

AUSLEGEREGELN

Deine Auslage besteht aus 9 Plätzen in einem 3x3-Raster. Jedem Platz ist eine Zahl zugeordnet, wie rechts abgebildet. Zu Beginn des Spiels ist deine Auslage leer. Legst du deine erste Karte aus, lasse entsprechend ausreichend Platz für die weiteren Karten in deiner Auslage.

Wenn möglich, **musst** du deine gewählte Karte auf den Platz legen, den die Nummer der Karte vorgibt. Eine 5 legst du also in die Mitte deiner Auslage, eine 3 nach oben rechts, eine 2 in die Mitte der obersten Zeile, usw.

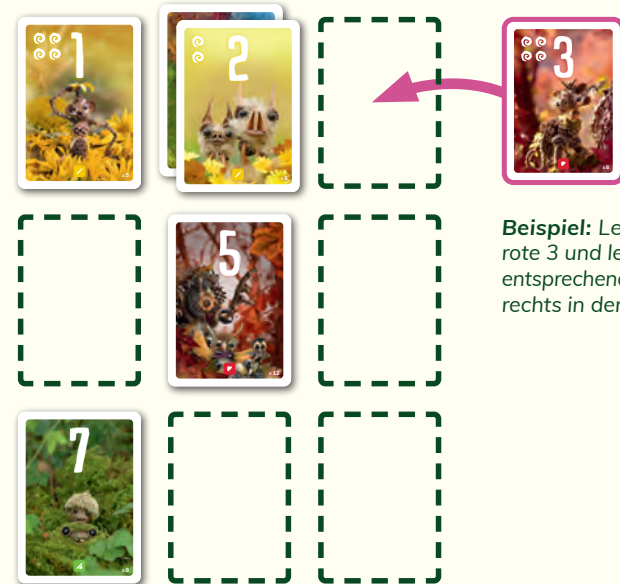
Auf jedem Platz in deiner Auslage dürfen 2 Karten liegen. Liegen 2 Karten auf 1 Platz, **musst** 1 Karte davon Waldboden (verdeckt) und die andere ein Pixie (offen) zeigen. Lege Waldboden immer unter das Pixie. Lege die Karten leicht versetzt übereinander, sodass du sehen kannst, unter welchen Pixies bereits Waldboden liegt.

1	2	3
4	5	6
7	8	9

Legst du deine gewählte Karte in deine Auslage, tritt 1 der folgenden 3 Möglichkeiten ein:

Möglichkeit 1: Du musst deine Karte auf einen Platz legen, auf dem noch keine Karte liegt:

Lege die gewählte Karte als Pixie auf den freien Platz.



Beispiel: Leo nimmt eine rote 3 und legt sie auf den entsprechenden Platz oben rechts in der Auslage.

Möglichkeit 2: Du musst deine Karte auf einen Platz legen, auf dem bereits 1 andere Karte liegt:

Zeigt die andere Karte auf diesem Platz ein Pixie, darfst du dich entscheiden: Drehe entweder deine gerade gewählte Karte ODER die Karte in deiner Auslage auf die Rückseite, sodass sie Waldboden zeigt. Lege zunächst die verdeckte Karte als Waldboden aus und lege die offene Karte als Pixie darauf.

Zeigt die andere Karte bereits Waldboden, lege deine gewählte Karte als Pixie darauf. Du darfst dich **nicht** entscheiden, deine gewählte Karte auf die Rückseite zu drehen.



Beispiel: Leo nimmt eine gelbe 3. In Leos Auslage liegt bereits eine rote 3 als Pixie. Leo muss daher entweder die gelbe ODER die rote 3 umdrehen und als Waldboden unter die andere 3 legen.

Möglichkeit 3: Du müsstest eine Karte auf einen Platz legen, auf dem bereits 2 andere Karte liegen:

Auf diesen Platz darfst du keine Karte mehr legen. Drehe deine gewählte Karte stattdessen auf die Rückseite und lege sie verdeckt auf einen Platz deiner Wahl, auf dem noch keine Karte liegt.

Wichtig: Die Karte zeigt jetzt Waldboden. Du darfst sie **nicht** als Pixie legen. Du darfst sie auch **nicht** unter ein Pixie schieben, das sich bereits in deiner Auslage befindet.



Beispiel: In einer späteren Runde nimmt Leo eine blaue 3. Auf dem entsprechenden Platz liegen aber bereits 2 Karten. Leo muss die 3 deshalb umdrehen und als Waldboden auf einen Platz legen, auf dem noch keine Karte liegt.

Fun Fact: Alle Pixies wurden von Sylvain Trabut mit Materialien aus dem Wald von Hand gebastelt.

					
 					
  					
  					
  					
Σ					
					
 					
  					
  					
  					
Σ					
Σ					
					
 					
  					
  					
  					
Σ					
Σ					