

KÖDER



2-5



15'



7+

TIEFE GEWÄSSER

Wagt euch in die Tiefsee, wo die Fische genauso gefährlich sind wie die Konkurrenten!



MATERIAL

- A** 5 Spezial-Würfel
- B** 15 Fische (Karten)

SPIELAUFBAU

- Nehmt jeder die 4-seitigen Spezial-Würfel der Erweiterung zusammen mit den anderen Würfeln hinter euren Sichtschirm
- Mischt die neuen Fische in den Stapel. Entfernt dann die obersten 15 Fische, ohne sie anzusehen.

Bei 2-3 Spielern entfernt ihr 25 Fische.

CREDITS

Autoren: Velgus, Satoru Nakamura

Illustration: Daniel Profiri, Anca Gavril

Grafik: Anca Gavril

Entwicklung: John Brieger,
Michael Dunsmore

Regeln (EN): Jeff Fraser

3D-Darstellung: Filip Gavril

Übersetzung + Redaktion (DE):

Stefan Risthaus

© 2025 OSTIA Spiele Heike Risthaus

NEUE SPEZIAL-WÜRFEL

Für die 4-seitigen Würfel gelten alle Regeln für Spezial-Würfel. Sie sind ebenfalls 1 Runde nicht verfügbar, wenn sie ausgespielt wurden.

HARTNÄCKIGE FISCHE

Fische mit diesem Symbol sind **hartnäckig!** Wenn ihr einen solchen Fisch fangt, legt ihr ihn zunächst **offen** vor euch ab. Dort kann ihn weiterhin jeder fangen.

Fangt ihr einen hartnäckigen Fisch, der nicht vor euch liegt, nehmt ihn zu euch und legt ihn **offen** vor euch aus.

Wenn ihr einen vor euch liegenden hartnäckigen Fisch fangt, legt ihr ihn auf euren Punktestapel. Jeder Fisch kann in einer Runde nur **ein einziges Mal** gefangen werden.

Fangt ihr einen hartnäckigen Fisch, wertet ihr „Prahlhans“-Köder und **zieht keinen** neuen Köder, selbst wenn der Fisch offen vor euch liegen bleibt.

Legt bei Spielende vor euch liegende hartnäckige Fische auf euren Punktestapel.



POKALE

Zählt in der Schlusswertung die Pokale auf euren Fischen und addiert für jeden ungenutzten Köder 1 Pokal hinzu.

- Wer die **meisten** Pokale hat (auch Gleichstand), erhält (jeweils) **7 Punkte**.
- (nur bei mehr als 2 Spielern:) Wer die **wenigsten** Pokale hat (auch Gleichstand), verliert (jeweils) **7 Punkte**.

NEUE FANG-BEDINGUNGEN

2x   

Ihr müsst mindestens 2 Spezial-Würfel ausgespielt haben.

GERADE

alle Würfel (einschließlich „Extra-Würfel“-Köder) müssen eine **gerade** Zahl aufweisen.

UNGERADE

alle Würfel (einschließlich „Extra-Würfel“-Köder) müssen eine **ungerade** Zahl aufweisen.