

# Ghost Writer

## Kooperative Regeln für 2 oder mehr Personen

Es gelten die Regeln des Standardspiels mit den folgenden Änderungen:

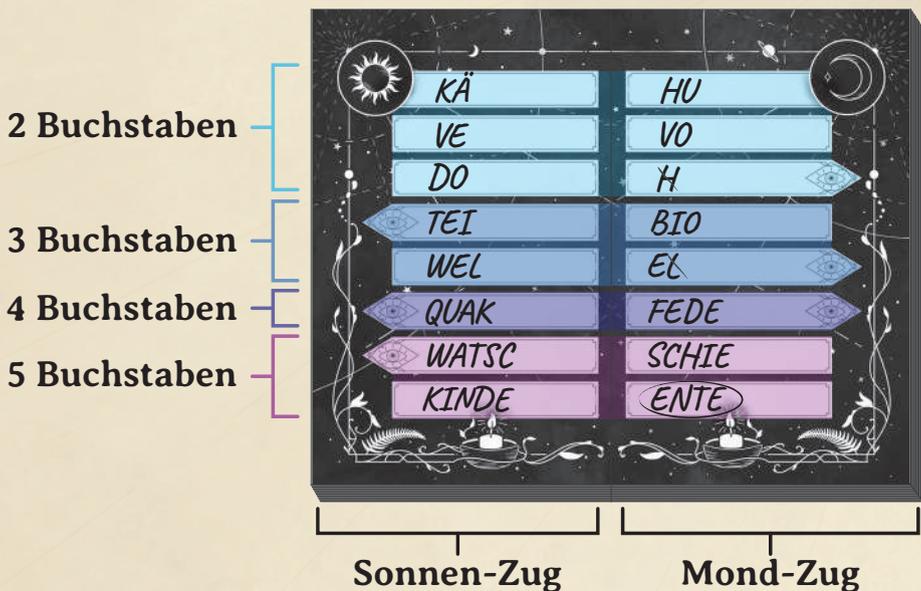
### SPIELVORBEREITUNG

Es gibt keine verschiedenen Teams mehr, d. h. ihr spielt alle zusammen in einem Team. Wählt gemeinsam 1 Person, die als Geist spielt. Alle anderen sind die Medien.

### SPIELABLAUF

#### Silencio

Wenn der Geist seine Antwort schreibt, dürfen die Medien nicht mehr entscheiden, wann sie „Silencio“ rufen. Stattdessen müssen sie nach einer vorgegebenen Anzahl von Buchstaben „Silencio“ rufen: zunächst nach 2 Buchstaben. Die Anzahl der Buchstaben erhöht sich im weiteren Spielverlauf mit Erreichen jedes Sonnenfelds mit Augensymbol um 1 (siehe Abbildung unten).



Ihr führt immer abwechselnd 1 **Sonnen-Zug** (auf der linken Seite des Blocks) und dann 1 **Mond-Zug** (auf der rechten Seite des Blocks) aus:

### SONNEN-ZUG

Führt die Aktion **Frage stellen** wie im Standardspiel aus. Beachtet dabei die vorgegebene Anzahl von Buchstaben für die Antwort des Geists (siehe **Silencio** wie zuvor beschrieben).

### MOND-ZUG

- ► **Lauschen:** Der Geist zieht 2 **Fragekarten** vom Nachziehstapel. Er wählt 1 **Karte** davon aus, deren Frage er beantworten möchte. Er gibt sie **nicht** an die Medien weiter, sondern hält sie geheim und legt sie verdeckt vor sich ab. **Die Medien kennen also die zu beantwortende Frage nicht.** Die nicht gewählte Karte legt der Geist auf den offenen Ablagestapel. Anschließend schreibt er wie gewohnt seine Antwort in das Feld. Beachtet dabei die vorgegebene Anzahl von Buchstaben für die Antwort des Geists (siehe **Silencio** wie zuvor beschrieben).

### ODER

- ► Führt die Aktion **Objekt erraten** wie im Standardspiel aus.

## Felder mit Augensymbol

Bei einem **Sonnen-Zug** erfragen die Medien wie im Standardspiel 1 Bonus-Buchstaben für eine unvollständige Antwort ihrer Wahl (Sonnen- oder Mond-Seite).

Bei einem **Mond-Zug** entscheidet sich der Geist für eine unvollständige Antwort auf der Mond-Seite und ergänzt dort den nächsten Buchstaben.

## IMPRESSUM

**Spieldesign:** Mary Flanagan & Max Seidman | **Illustration:** Spring Yu

**Deutsche Ausgabe**

**Grafikdesign:** Jens Wiese | **Übersetzung & Redaktion:** Matthias Wagner

Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, Deutschland, unter Lizenz von Resonym LLC. Ghost Writer ist unter dem Namen Phantom Ink bei Resonym LLC erschienen. © 2024 Resonym LLC.

© der deutschen Ausgabe 2025 Pegasus Spiele GmbH.

v1.0 Alle Rechte vorbehalten. Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen ist nur mit vorheriger Genehmigung erlaubt.



**Pegasus Spiele**

**Wir machen Spaß!**  
[www.pegasus.de](http://www.pegasus.de)