

ILLUSTRATIONEN

0,5: Rebecca Krikau	22,5: Florian Biege	41,5: Markus Erdt
1,5: Irina French	23,5: Julius Thesing	42,5: Petra Singer
2,5: Rufus Krieger	24,5: Stolti	43,5: Ina Steden
3,5: Tina Kraus	24,8: Bartłomiej Kordowski	44,5: Migy Blanco
5,5: Irina French	25,5: Sonja Müller	45,5: Marek Bláha
6: Dennis Lohausen	26,5: Petra Singer	46,5: Anna Glinsmann
7: Dennis Lohausen	27,5: Tina Kraus	47,3: Marlies Abramowski
8: Dennis Lohausen	28,5: Berin Jusufbegovic	47,5: David Roterberg
9,5: Dennis Lohausen	29,5: Christof Tisch	48,5: Julius Thesing
10,5: Dennis Lohausen	29,7: Stephanie Böhm	48,7: Klemens Franz
11,5: Dennis Lohausen	30,5: Nedde	49,1: Claus Stephan
12,3: Dennis Lohausen	31,5: Nathalie Bartnik	49,3: Annika Heller
12,5: Dennis Lohausen	32,5: Stephanie Böhm	49,5: Oscar Ana
12,7: Dennis Lohausen	33,5: Stolti	50,5: Oscar Ana
13,5: Annika Heller	34,5: Rebecca Krikau	51,5: Jessica Bayerlein
14,5: Bartłomiej Kordowski	35,5: Christof Tisch	52,5: Anna Glinsmann
15,5: Jessica Bayerlein	36,3: Nathalie Bartnik	53,5: Karin Wittig
16,5: Karin Wittig	36,5: Sonja Müller	54,3: Alexis Laumaille
17,5: Natalia Kordowska	37,5: David Roterberg	54,5: Marlies Abramowski
18,5: Stefanie Fehling	38,5: David Garzás	56,5: Rufus Krieger
19,5: Migy Blanco	39,3: Claus Stephan	57,5: Klemens Franz
20,5: Marek Bláha	39,7: Gabriela Silveira	
21,5: David Garzás	40,3: Natalia Kordowska	
21,7: Alexis Laumaille	40,5: Dennis Lohausen	

Kartenrückseite:
Robert Nippoldt



Scannt den QR-Code für weitere Informationen zu den Illustratorinnen und Illustratoren bzw. besucht uns hier: spiele.pegasus.de/fertig-ich-habe

Lust auf noch mehr Blödsinn?
Dann holt euch
ICH HABE FERTIG



Noch so ein blödes
Kartenspiel für 2-5
Knallköpfe ab 8 Jahren
von Marco Teubner

SPIELMATERIAL

ca. 83 Spielkarten, 1 Päckchen Ersatzkarten

Ersatzteilservice: Du hast ein Qualitätsprodukt gekauft. Falls ein Bestandteil fehlt oder ein anderer Anlass zur Reklamation besteht, wende dich bitte an uns: www.pegasus.de/ersatzteilservice
Wir wünschen dir eine unterhaltsame Zeit mit diesem Spiel.
Dein Pegasus Spiele Team

MOMENT MAL!

Wenn ihr nicht gerade Yoda heißt, denkt ihr euch vielleicht: Der Titel ist falsch geschrieben, das muss doch „**ICH HABE FERTIG**“ heißen! Ja, ihr Intelligenzbestien, aber es gibt schon ein Spiel, das so heißt! Und weil dieses Spiel hier genauso blöd ist wie „**ICH HABE FERTIG**“ und auch genauso gespielt wird, haben wir den Titel einfach verdreht. Also eigentlich ist es (fast!) das gleiche Spiel, nur mit völlig verrückten neuen Karten.

Ihr könnt „**FERTIG ICH HABE**“ einfach so spielen, wie es ist – ihr könnt es aber auch für immer und ewig mit den Karten von „**ICH HABE FERTIG**“ zusammenmischen. Dann habt ihr das ultimative „**ICH HABE FERTIG ICH HABE**“-Feeling.

Falls ihr „**ICH HABE FERTIG**“ bereits kennt, könnt ihr den Großteil dieser Anleitung überspringen; ihr solltet jedoch den kurzen Absatz über das neue Schlüsselwort „Regelkarte“ lesen. Und vielleicht findet ihr in den FAQ auch noch ein paar interessante Hinweise.

WORUM GEHT'S?

„**FERTIG ICH HABE**“ ist ein selten dämliches Spiel. Wer es ernst nimmt, ist selbst schuld!

Das Spiel besteht aus einer Handvoll Karten. Wie viele genau, können wir euch nicht sagen. Theoretisch betrachtet sind es 83 Karten. Aber weil im Spiel so komische Sachen passieren, können es auch ein paar weniger sein. Das macht aber nichts, das Spiel funktioniert auch mit weniger Karten.

Ihr spielt einfach so lange, bis jemand sogenannte **Zielkarten** vor sich ausliegen hat, die den Satz „**ICH HABE FERTIG**“ ergeben – oder bis etwas anderes passiert und jemand behauptet, gewonnen zu haben.

ZEREMONIELLE SPIELVORBEREITUNG

Brüht einen Tee auf. Nutzt die Wartezeit und teilt die Karten in 17 ungefähr gleich große Stapel auf; legt diese dann in zufälliger Reihenfolge aufeinander. Summt dabei leise die Titelmelodie von Star Wars®. Falls euch das zu doof ist, mischt einfach alle Karten und legt sie als verdeckten Nachziehstapel in die Mitte. Das war's, ihr könnt starten!

SPIELABLAUF

Wer am schnellsten die erste Karte vom Nachziehstapel zieht, ist als Erstes am Zug. Danach seid ihr reihum im Uhrzeigersinn am Zug. Wenn du am Zug bist, darfst du entweder 1 Karte vom Nachziehstapel auf die Hand nehmen oder 1 Handkarte ausspielen und auf den Ablagestapel legen.

Noch mal:

Entweder 1 Karte ziehen oder 1 Karte ausspielen

Das war's im Prinzip schon! Na ja, fast. Weil es viel zu schön wäre, wenn es so einfach wäre, folgen noch ein paar kleine Details.

SCHLÜSSELWÖRTER

Schlüsselwörter erkennt ihr daran, dass sie in einem kleinen Kasten stehen, entweder ganz oben oder ganz unten.

„sofort“: Wenn du eine Karte vom Nachziehstapel ziehst, auf der oben „sofort“ steht, musst du diese Karte **sofort ausspielen**. S-O-F-O-R-T, nicht erst in einem späteren Zug. Ja, auch wenn wir eben erst erklärt haben, dass du entweder eine Karte ziehst oder eine Karte ausspielst. Dies ist eine Ausnahme: sofort!

„jederzeit“: Na, da kommst du selbst drauf, oder? Ja, auch wenn du nicht am Zug bist. Übrigens: „jederzeit“-Karten haben Sterne oben in den Ecken, damit du sie leichter auf deiner Hand findest.

„Auslage“: Eine solche Karte legst du nach dem Ausspielen nicht auf den Ablagestapel, sondern vor dir aus – oder vielleicht auch vor eine andere Person, falls die Karte dies sagt.

„Auslage“-Karten sind nur wirksam, während sie in einer Auslage liegen.

„Regelkarte“: Eine solche Karte legst du nach dem Ausspielen offen in die Mitte. Solange sie dort liegt, gilt die aufgedruckte Regel zusätzlich. Es ist möglich, dass mehrere Regelkarten gleichzeitig ausliegen.

Alle weiteren Schlüsselwörter dürft ihr selbst entschlüsseln.

SPIELLENDE

Das wisst ihr doch schon: Wer zuerst **„ICH HABE FERTIG“** auf Zielkarten vor sich ausliegen hat, gewinnt das Spiel – außer eine Karte sagt explizit etwas anderes. Alles klar, oder?

FAQ

Hier sind noch einige sogenannte FAQ – Fragen anstrengender Quatschnasen, die immer alles ganz genau wissen wollen:

Was passiert, wenn eine Karte etwas anderes sagt, als in dieser fehlerfreien und ausführlichen Anleitung steht?

Grundsätzlich haben Kartentexte Vorrang vor den Regeln in dieser Anleitung.

Was passiert, wenn sich sogar Kartentexte widersprechen?

Es liegt in der Natur des Spiels, dass die Karten im Wechselspiel miteinander etwas „Interpretationsspielraum“ lassen. Deshalb haben wir uns eine Weltneuheit einfallen lassen: Wir haben alle Karten unten rechts nummeriert! Die Karte mit der höheren Nummer hat den Vorrang. Falls das euer Problem immer noch nicht löst, dann lasst die Person entscheiden, der das Spiel gehört. Ist das fair? Nö. Aber das ist die Welt ja auch nicht.

Was passiert, wenn durch Effekte Karten gezogen werden und jemand eine „sofort“-Karte zieht?
Zieht Karten immer einzeln! Gezogene „sofort“-Karten spielt ihr dann sofort aus – außer eine Karte sagt explizit etwas anderes – danach fahrt ihr mit dem Ziehen der Karten fort.

Was sind „ausliegende Karten“?

Nur Karten in Auslagen gelten als ausliegende Karten. Regelkarten zählen nicht dazu.

Was passiert mit Karten, die du von anderen Personen erhältst?

Unter lautem Geschrei und Gejohle sortierst du solche Karten ganz intuitiv ein: Handkarten nimmst du auf deine Hand und Karten aus Auslagen legst du in deine Auslage – außer eine Karte sagt explizit etwas anderes.

Was passiert mit deinen Karten, wenn du verlierst und aus dem Spiel ausscheidest?

Mische dann alle Karten aus deiner Auslage mit deinen Handkarten zusammen und lege sie verdeckt oben auf den Nachziehstapel.

Was passiert in dem unwahrscheinlichen Fall, dass du die Anleitung bis hierhin gelesen hast?

Gratulation, du gehörst zu den 0,01% der Menschen, die auch AGB komplett lesen. Als Belohnung darfst du vor dem Beginn deiner allerersten Partie 2 Karten ziehen!

IMPRESSUM

Spieldesign: Marco Teubner | **Illustrationen:** siehe Seite 4

Grafikatz: Robert Gärtner | **Realisation:** Thygra Spiele

Ein ganz besonderer Dank des Autors geht an Susan, ohne deren Begeisterung dieser kreative Blödsinn nicht möglich gewesen wäre.

Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, Deutschland.

© 2025 Pegasus Spiele GmbH

V1.0 Alle Rechte vorbehalten. Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen ist nur mit vorheriger Genehmigung erlaubt.



Pegasus Spiele

Wir machen Spaß!
www.pegasus.de