

TAKENOKO CHIBIS

EINE NIEDLICHE ERWEITERUNG FÜR TAKENOKO VON ANTOINE BAUZA UND CORENTIN LEBRAT



SPIELANLEITUNG

Diese Erweiterung enthält 3 neue Elemente:

- neue Beete (gekennzeichnet mit 🌸),
- neue Aufgaben (gekennzeichnet mit 🌸),
- eine neue Figur, Miss Panda, und ihren Nachwuchs.

SPIELMATERIAL



Ersatzteilservice:
Du hast ein Qualitätsprodukt gekauft. Falls ein Bestandteil fehlt oder ein anderer Anlass zur Reklamation besteht, wende dich bitte an uns: www.pegasus.de/ersatzteilservice
Wir wünschen dir viele unterhaltsame Stunden mit diesem Spiel.
Dein Pegasus Spiele Team

SPIELVORBEREITUNG

- Mischt die 6 neuen Beete mit denen des Grundspiels (Schritt 4).
- Mischt die neuen Aufgaben mit den entsprechenden Karten des Grundspiels zusammen (Schritt 8).
- Mischt die Pandababyplättchen (verdeckt) und legt sie zusammen mit der Figur Miss Panda in den allgemeinen Vorrat.

MISS PANDA

Miss Panda ist der Neuzugang der kaiserlichen Bambusplantage! Sie wird durch eine gut von ihrem männlichen Gegenstück unterscheidbare Figur dargestellt.

Miss Panda ins Spiel bringen

Anders als Panda und Gärtner ist Miss Panda zu Beginn noch nicht im Spiel. Immer wenn jemand eines der neuen Beete (mit 🌸 darauf) anlegt, stellt diese Person Miss Panda sofort darauf (egal ob sie sich bereits im Spiel befindet oder nicht).

Bewegung

Ihr dürft Miss Panda zudem auf dieselbe Weise wie den Panda bewegen, also

- mit der Aktion Panda (in gerader Linie und um mindestens 1 Beet weiter) ODER
- wenn der Wetterwürfel ⚡ zeigt (dann dürft ihr sie auf irgendein Beet im Garten stellen).

Hinweis: Möchte jemand einen Panda bewegen, muss diese Person **wählen**, ob sie den Panda oder Miss Panda bewegt. (Es werden also nicht beide Figuren bewegt.)

Was macht Miss Panda

Wenn Miss Panda ihre Bewegung auf einem Beet beendet, frisst sie dort **kein** Bambusstück. Allerdings bringt sie evtl. ein Pandababy zur Welt:

Bewegst du Miss Panda auf ein Beet, auf dem sich der Panda befindet, (egal ob durch die Aktion oder die Wetterbedingung) darfst du 1 Bambusstück deiner Wahl von deiner Ablagetafel in den allgemeinen Vorrat zurücklegen.

Tust du das, nimm dir 1 Pandababyplättchen in der Farbe des zurückgelegten Bambusstücks (sofern noch vorhanden) aus dem allgemeinen Vorrat.

Hinweis: Du darfst das nur tun, nachdem du Miss Panda zum Panda bewegt hast, nicht umgekehrt, und nur direkt nach der Bewegung, nicht später.

Decke das Plättchen auf und führe seinen Effekt sofort und einmalig aus (siehe Abschnitt „Die Pandababys“). Lege das Plättchen neben deine Ablagetafel. Jedes Pandababy ist am Spielende 2 Punkte wert.



DIE PANDABABYS

Es gibt 9 Pandababyplättchen, je 3 grün, gelb und rosa. Auf der Rückseite jedes Plättchens befindet sich 1 von 3 Effekten:



Bewässerung: Du darfst 1 Bewässerungskanal aus dem allgemeinen Vorrat nehmen und ihn wie üblich anlegen.



Verbesserung: Du darfst 1 Verbesserungsplättchen aus dem Vorrat auf ein Beet deiner Wahl legen.

Ist kein Plättchen mehr im Vorrat, darfst du 1 Verbesserungsplättchen von einem Beet auf ein anderes Beet verschieben.



Aufgabenwechsel: Du darfst 1 deiner Aufgaben unter den entsprechenden Stapel zurücklegen. Tust du das, ziehe 1 Aufgabenkarte einer Kategorie deiner Wahl.

VARIANTEN

Hinweis: Die folgenden Varianten könnt ihr auch (ohne Erweiterung) nur mit dem Grundspiel spielen.

Feinschmecker

Der Panda frisst niemals das letzte Bambusstück einer Farbe auf einem Beet.

Vielfalt

Bei Spielende erhält ihr jeweils 3 Punkte für jedes Set aus je 1 Aufgabe der Kategorien Beet, Gärtner und Panda.

DIE NEUEN AUFGABEN

Beete



Um eine dieser Aufgaben zu erfüllen, muss das mittlere Beet ein Beet mit sein und die beiden angrenzenden Beete müssen die abgebildete Farbe haben. Alle Beete müssen bewässert sein.



Um eine dieser Aufgaben zu erfüllen, müssen mindestens so viele bewässerte Beete der angegebenen Farbe im Bambusgarten sein, wie auf der Karte angegeben.

Gärtner



Um eine dieser Aufgaben zu erfüllen, **muss** mindestens 1 Beet mit genau 2, mindestens 1 Beet mit genau 3 und mindestens 1 Beet mit genau 4 Bambusstücken in der abgebildeten Farbe im Bambusgarten vorhanden sein.



Um eine dieser Aufgaben zu erfüllen, muss mindestens **die abgebildete Anzahl an Beeten mit je mindestens 2 Bambusstücken** im Bambusgarten vorhanden sein.

Panda



Um eine dieser Aufgaben zu erfüllen, musst du mindestens die abgebildeten Bambusstücke auf deiner Ablagetafel haben und die abgebildeten in den Vorrat zurück-legen. Außerdem muss sich der Panda auf einem Teich befinden (egal ob auf dem Gartenteich oder dem Himmelsteich).

DIE NEUEN BEETE

Für alle neuen Beete gelten die Regeln des Grundspiels. Auf allen neuen Beeten ist ein abgebildet.

Kamisgarten



Dieses Beet hat alle 3 Farben (Grün, Gelb **und** Rosa). Auf ihm können also alle 3 Arten Bambus wachsen, auch gleichzeitig. Es dürfen sich insgesamt bis zu 12 Bambusstücke (je maximal 4 pro Farbe) darauf befinden. Sobald dieses Beet das erste Mal bewässert wird, wächst dort je 1 Bambusstück **jeder** Farbe.

Hinweise:

- Beendet der Gärtner seine Bewegung auf dem Kamisgarten, wächst dort 1 Bambusstück jeder Farbe. Außerdem wächst auf jedem angrenzenden Feld je 1 Bambusstück (da die angrenzenden Felder die gleiche Farbe haben).
- Beendet der Gärtner seine Bewegung auf einem angrenzenden Beet, wächst auf dem Kamisgarten nur 1 Bambusstück der entsprechenden Farbe.
- Beendet der Panda seine Bewegung auf dem Kamisgarten, frisst er dort wie üblich genau 1 Bambusstück. Wer den Panda bewegt hat, entscheidet, welche der vorhandenen Farben er frisst.

- Wird der Effekt der Wetterbedingung Regen auf den Kamisgarten angewendet, entscheidet die Person, die am Zug ist, von welcher Farbe dort 1 Bambusstück wächst.
- Auch für das Erfüllen von Aufgaben der Kategorie Beete hat der Kamisgarten alle (geforderten) Farben.
- Wird eine Verbesserung auf den Kamisgarten gelegt, gelten ihre Effekte für alle Arten Bambus darauf.

Heiliger Hügel (je 1x grün, gelb und rosa)



Beendet der Gärtner seine Bewegung auf einem Heiligen Hügel, wächst auf **jedem** bewässerten Beet derselben Farbe im Garten 1 Bambusstück, nicht nur auf den angrenzenden Beeten.

Himmelsteich



Für den Himmelsteich gelten die gleichen Regeln wie für den Gartenteich des Grundspiels, mit folgender Ausnahme:

Bewässerungskanäle müssen nicht mehr 1 Netzwerk bilden (nun sind auch 2 Netzwerke erlaubt). Bewässerungskanäle müssen über andere Bewässerungskanäle mit dem Gartenteich und/oder mit dem Himmelsteich verbunden sein.

Hinweise:

- Alle an den Himmelsteich angrenzenden Beete sind automatisch bewässert.
- Auf die Kanten des Himmelsteiches darf kein Bewässerungskanal gelegt werden.

- Alle Spielfiguren dürfen auf und über den Himmelsteich bewegt werden.
- Auf dem Himmelsteich wächst kein Bambus.

Gärtnerhütte



Beendet der Gärtner seine Bewegung auf der Gärtnerhütte, darf die Person, die den Gärtner bewegt hat, je 1 Karte von jedem Aufgabenstapel ziehen. Sie wählt 1 davon aus, behält sie und legt die anderen zurück unter die entsprechenden Stapel.

Hinweise:

- Dieses Beet hat keine Farbe. Es wächst kein Bambus darauf.
- Alle Spielfiguren dürfen auf und über die Gärtnerhütte bewegt werden.

IMPRESSUM

Spieldesign: Antoine Bauza, Corentin Lebrat
Illustrationen: Nicolas Fructus, Yuio, Picksel
Testpersonen: Françoise Sengissen, Fanny Zerbib, Mikaël Bach, Michaël Bertrand
Dank an: Cyril Sandelion, Thomas Gambier, Mikambo, Marie-Laure, François und Aurélie

Deutsche Ausgabe:
Grafikdesign: Chris Conrad, Jens Wiese
Redaktion: Martin Zeeb

Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, Deutschland, mit Genehmigung von Matagot. © 2015 Matagot. © der deutschen Ausgabe 2015, 2025 Pegasus Spiele GmbH. Alle Rechte vorbehalten. Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen ist nur mit vorheriger Genehmigung erlaubt

Wir machen Spaß!
www.pegasus.de

