**3. Glocke läuten**

Die Person, die zuerst ihre Torte fertiggestellt hat, haut auf die Glocke. Steht die Torte dann immer noch, erhält sie als Belohnung die Bestellkarte.

Sobald die Glocke ertönt, müssen alle anderen **sofort** die Arbeiten an ihrer Torte beenden und unfertige Schichten (also Tortenstücke ohne Topping als Abschluss) entfernen.

Damit ist eine **Runde beendet**. Die Person, die gerade die Bestellkarte nehmen durfte, eröffnet die nächste Runde, indem sie eine neue Bestellkarte aufdeckt.

## *Spielende*

Es gibt 2 Möglichkeiten wie das Spiel enden kann:

Das Spiel endet, sobald es 1 Person geschafft hat, 1 Torte zu stapeln, die 10 Schichten hoch ist und es ihr auch gelungen ist, auf die Glocke zu hauen, ohne dass die Torte einstürzt.

→ Herzlichen Glückwunsch. Du hast sofort gewonnen.

Es endet auch, wenn der Stapel mit Bestellkarten aufgebraucht ist.

→ Zählt in diesem Fall die Punkte eurer gewonnenen Bestellkarten zusammen. Wer die meisten Punkte sammeln konnte, hat gewonnen.
Im Falle eines Unentschiedens teilen sich die daran Beteiligten den Sieg.



## *Spielvarianten für Profis*

Für ein herausforderndes Spiel könnt ihr die Sonderbestellkarte und/oder die beiden Aktionskarten in den Bestellkartenstapel mischen. Das Spiel verläuft, wie auf den vorherigen Seiten beschrieben. Deckt ihr eine der Karten auf, verfahrt wie folgt:

**Sonderbestellkarte „Riesending“**
Die Sonderbestellkarte zeigt eine riesige Torte mit 4 Schichten. Sie ist schwieriger aufzuschichten, bringt dafür aber grandiose **5 Punkte.**

**2 Aktionskarten „Event“**
Diese Karten gelten nur für diejenige Person, die eine davon aufdeckt, und 1 ihrer beiden benachbarten Personen.
Wer diese Karte aufdeckt, muss mit seiner benachbarten Person **den Platz tauschen**, ohne dass die Torte einstürzt. Der Pfeil auf der Karte gibt an, ob mit der linken oder rechten Person getauscht werden muss. Sind Erwachsene am Tausch beteiligt, müssen diese ihre Torten zum Platztausch auf dem Tisch abstellen.

## *Impressum*

**Spieldesign:** Juan Calor Ruiz I **Illustrationen:** Natalia Romero

**Deutsche Ausgabe**
**Grafik Design:** Robert Gärtner I **Übersetzung & Realisation:** VEB Spielekombinat Katja Volk

Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, Deutschland,
mit Genehmigung von Átomo Games S.L. © 2021 Átomo Games S.L.
© der deutschen Ausgabe 2025 Pegasus Spiele GmbH.
V1.0 Alle Rechte vorbehalten.

Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen ist nur mit vorheriger Genehmigung erlaubt.

Un juego de átomo

Wir machen Spaß! www.pegasus.de

Pegasus Spiele



# Torten Träume

**Ein zuckersüßes Tortenstapeln von Juan Carlos Ruiz für 2-4 Kinder ab 5 Jahren.**

In unserer Konditorei ist heute richtig viel los. Es sind so viele Tortenbestellungen eingetroffen, dass alle Hände gebraucht werden, um die vielen Torten zu stapeln!

In jeder Runde gibt es 1 Bestellung. Wer seine Torte zuerst genau so aufstapeln konnte, heimst die Punkte ein, die auf der Bestellkarte abgebildet sind.

Wenn alle Bestellung abgearbeitet sind erfolgt die Auswertung. Wer am Ende die meisten Punkte sammeln konnte, gewinnt!

Wer es allerding schafft 1 Torte herzustellen, die unglaubliche 10 Schichten hoch ist, gewinnt das Spiel sofort!

## Spielmaterial und Spielvorbereitung

**16 Bestellkarten**
Mischt die Bestellkarten und legt sie als verdeckten Kartenstapel in die Mitte eures Spielbereichs.

**1 Glocke + Unterlage**
Legt die Unterlage für die Glocke neben den Kartenstapel und stellt die Glocke darauf ab.

**40 Kirschen**
Teilt die Kirschen in gleichgroße Häufchen und verteilt diese neben Glocke und Kartenstapel.

x20

**80 Tortenstücke**
Nehmt die 80 Tortenstücke und faltet sie vor dem ersten Spiel an der vorgesehenen Falzlinie (ihr könnt übrigens auch mehrere Tortenstücke gleichzeitig falten). Jede Person erhält 20 beliebige Tortenstücke. Stellt oder legt diese vor euch ab, dass ihr sie gut greifen könnt.

x1

x10

**4 Tortenplatten & 40 Toppings**
Jede Person erhält 1 Tortenplatte und 10 beliebige Toppings. Legt diese erst einmal neben euren Tortenstücken ab.

Und für die **Varianten** benötigt ihr später:

**2 Aktionskarten**
(Platztausch)

**1 Sonderbestellkarte**
(Torte mit 4 Schichten)

Legt überzähliges Spielmaterial zurück in die Schachtel.

**Ersatzteilservice:** Du hast ein Qualitätsprodukt gekauft. Falls ein Bestandteil fehlt oder ein anderer Anlass zur Reklamation besteht, wende dich bitte an uns: **www.pegasus.de/ersatzteilservice**
Wir wünschen dir viele unterhaltsame Stunden mit diesem Spiel.
Dein Pegasus Spiele Team



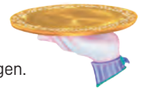
## Spielziel

Schicht für Schicht lasst ihr in jeder Runde eure Torte höher werden. Aber Achtung! Es gibt in diesem Spiel 2 Strategien, die euch zum Ziel bringen:

Seid mutig und stapelt 1 Torte, die **10 Schichten** hoch ist und **gewinnt das Spiel sofort.**

Seid fleißig und erfüllt am schnellsten **möglichst viele Bestellungen** und kassiert so die **meisten Punkte.**

## Spielverlauf



Bereitet vor Spielbeginn eure **Tortenplatten** vor:

- Bist du ein Kind, darfst du deine Tortenplatte auf dem Boden oder dem Tisch ablegen.
- Bist du erwachsen, musst du deine Tortenplatte auf der Hand balancieren.

Auf dieser Tortenplatte stapelt ihr die Schichten eurer Torte entsprechend der Bestellkarte.

**Ihr spielt mehrere Runden, in denen ihr gleichzeitig eure Torte aufschichtet.**

**Wichtig:** In den Runden danach baut ihr neue Tortenschichten auf den Schichten auf, die schon auf euer Tortenplatte sind.

Eine **Runde** besteht aus den folgenden **3 Aktionen:**

**1. Bestellkarte aufdecken**

**2. Torten aufschichten**

**3. Glocke läuten**

### 1. Bestellkarte aufdecken

Wer zuletzt Kuchen gegessen hat, dreht die oberste Bestellkarte um. Die Karte gilt immer für euch alle. Schaut, wie viele Schichten die Torte auf der Karte zeigt. Es sind 1 bis 4 Schichten möglich. Achtet auch darauf, ob 1 Kirsche obenauf kommen soll. Die kleinen Törtchen, in der rechten oberen Ecke zeigen euch, wie viele Punkte ihr für diese Karte bekommt.

1 Punkt
1 Kirsche
keine neue Schicht

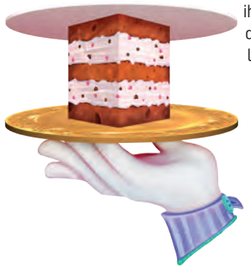
2 Punkte
1 Schicht
ohne Kirsche/mit 1 Kirsche

3 Punkte
2 Schichten
ohne Kirsche/mit 1 Kirsche

4 Punkte
3 Schichten
ohne Kirsche/ mit 1 Kirsche

### 2. Torten aufschichten

Stapelt jetzt schnellstmöglich die Schichten der bestellten Torte auf eurer Tortenplatte auf. Vergesst die Kirsche nicht, falls 1 bestellt wurde!
Um 1 Schicht zu stapeln, benötigt ihr **2 Tortenstücke und 1 Topping** aus eurem Vorrat. Stellt die beiden Tortenstücke auf eure Tortenplatte und legt 1 Topping obenauf, so wie es die Abbildung zeigt. Je nach Bestellung sind weitere Schichten nötig. Für jede neue Schicht benötigt ihr wieder 2 Tortenstücke und 1 Topping aus eurem Vorrat, die ihr auf die bestehende Schicht obenauf stapelt. Gegebenenfalls muss auf die letzte erstellte Schicht noch eine Kirsche gelegt werden.



**Einsturz**
Bricht deine Torte in sich zusammen, machst du einfach mit den restlichen Schichten weiter. Ist alles eingestürzt, fängst du von vorne an und stapelst die Schichten neu auf deiner Tortenplatte auf.
Das gilt natürlich auch, wenn die Torten von euch allen einstürzen.

**In den folgenden Runden baut ihr weitere Etagen auf den bereits vorhandenen Etagen auf.**