

Aufbauanleitung 3D-Berg

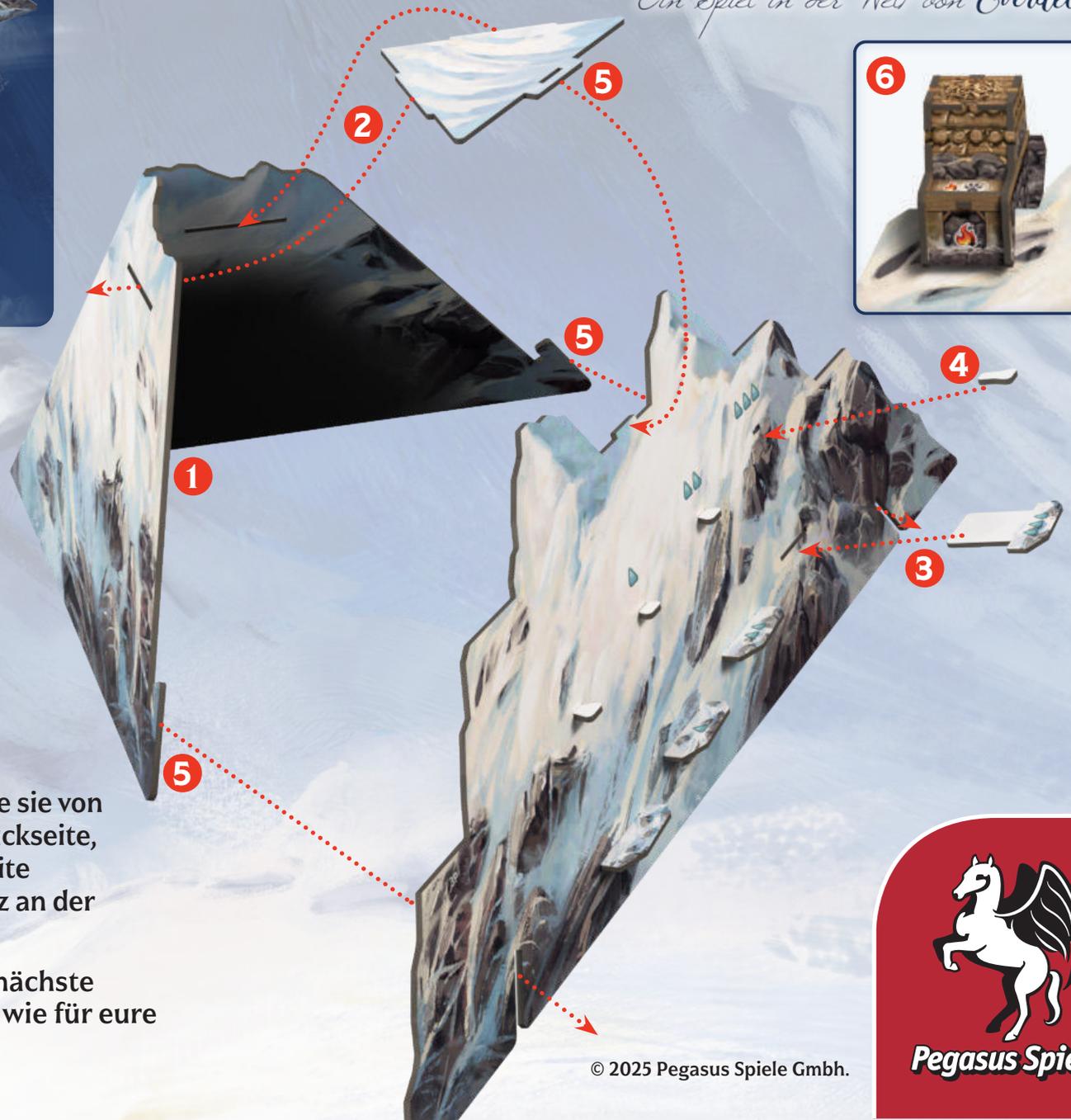
Silverfrost

Ein Spiel in der Welt von Everdell

Teile



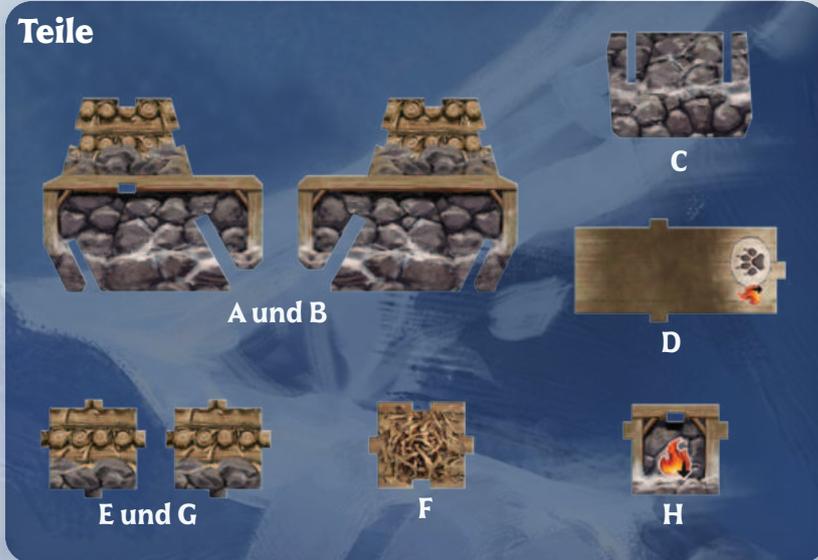
- 1** Falte die Rückseite so, dass ein 90°-Winkel entsteht und die bunte Seite nach außen zeigt.
- 2** Schiebe die Bergspitze in die oberen Schlitz der Rückseite.
- 3** Schiebe die großen Kartenhalter in die unteren, breiten Schlitz der Vorderseite, sodass sie mit den darüber abgebildeten Punkten  übereinstimmen.
- 4** Schiebe die kleinen Kartenhalter in die schmalen Schlitz der Vorderseite.
- 5** Hebe die Vorderseite etwas an und schiebe sie von oben in die Schlitz rechts und links an der Rückseite, dann drücke die Lasche oben an der Vorderseite vorsichtig etwas nach unten und in den Schlitz an der Bergspitze.
- 6** Setze die Leuchfeuer zusammen (siehe nächste Seite) und setze so viele davon auf den Berg, wie für eure Personenzahl benötigt werden.



Aufbauanleitung Leuchtf Feuer

Silverfrost
Ein Spiel in der Welt von Everdell

Teile



- 1 Schiebe die vordere Lasche von D (vor dem Ortssymbol) in den Schlitz von H.
- 2 Setze H und D zwischen A und B ein, sodass die Seitenlaschen von D und H in die schmalen Schlitz von A und B gelangen.
- 3 Schiebe C von unten in die hinteren Schlitz von A und B. Das Leuchtf Feuer sollte jetzt stabil halten.
- 4 Schiebe die unteren Laschen von E und G (da, wo in der Illustration graue Steine abgebildet sind) in die schmalen Schlitz auf D, sodass E und G einander leicht zugeneigt sind.
- 5 Setze F oben ein, sodass es mit A, B, E und G verbunden ist.
- 6 Setze so viele Leuchtf Feuer auf den Berg (siehe vorherige Seite), wie für eure Personenzahl benötigt werden.

