

BOSS FIGHTERS

QR

Ihr möchtet die Kampagne von vorne beginnen?
Hier erfahrt ihr, wie ihr das Spiel zurücksetzen könnt.
Befolgt dazu die folgenden Schritte:

- Sortiert die Karten in folgende Stapel:
 - Jeweils 1 Stapel für jeden Held und jede Klasse (anhand ihrer Glyphen)
 - 1 Stapel für alle Gegenstandskarten
 - 1 Stapel für alle Stopp-Karten
 - 1 Stapel mit allen Beutekarten nach den Sternenstufen sortiert.
 - (ggf. weitere Stapel von später freischaltbaren Inhalten)
- Sortiert die Karten in der Reihenfolge, wie rechts und auf der Rückseite beschrieben, in die jeweilige Box.

Grobe Übersicht über den Inhalt der Boxen:



Lagerbox

Alle 62 Karten, die ihr für den Trainingskampf benötigt.
Je 6 Karten pro Held und pro Klasse.



Silberne Beutebox

Alle 64 Karten zum Spielen der Bosse 3 bis 7
Karten mit 2 3 4 5 6



Bronzene Beutebox

Alle 64 Karten zum Spielen der Bosse 1 und 2
Fortgeschrittene Aktionskarten und Karten mit 1



Goldene Beutebox

Alle 53 Karten zum Spielen der Bosse 8 bis 10
Karten mit 7 8 9 10

Habt ihr das Spiel zurückgesetzt und wollt nun eine bereits begonnene Kampagne weiterspielen?

Startet die App und wählt die Heldengruppe, mit der ihr weiterspielen möchtet. Prüft eure Sternenstufe und führt dann folgende Schritte durch:

- Nehmt alle Karten eures Helden und eurer Klasse (aus der Lagerbox und der bronzenen Beutebox).
- Wählt aus jeder Sternenstufe (die ihr bereits freigeschaltet habt) 1 Beutekarte und fügt sie eurem Deck hinzu.
- Legt nicht gewählte Beutekarten in die Lagerbox.



Lagerbox (62 Karten)

• Stopp-Karte

Schaut euch die folgenden Karten erst an, wenn euch die Anleitung dazu auffordert!

Wichtig: Alle Karten sind sortiert!

• Dschungel-Troll

- Wurfbeil
- Opas Gürtel
- Krötensmoothie
- Geisterspeer
- Horn des Häuptlings
- Ahnenstein

• Hügel-Halbling

- Blinky
- Ahnenstein
- Beulenmacher
- Schmuckdolch
- Pssst-Mäntelchen
- Kieselfreunde

• Kupfer-Zwerg

- Felsspalter
- Stollensprenger
- Wampenschoner
- Schlagring
- Morgenstern
- Titan-Armschienen

• Wald-Elfe

- Sternenklinge
- Pfeilsalve
- Sonnenfeuer
- Magischer Pfeilsturm
- Lichtschild
- Gaias Bogen

• Krieger

- Amulett des Bären
- Hand-Armbrust
- Wurfdolche
- Klingenblitz
- Kettenhemd
- Schwert der Rubingarde

• Magier

- Feuerball
- Magie-Explosion
- Ritualdolch
- Flammenschild
- Obsidiansplitter
- Energiesog

• Schurke

- Schattenklinge
- Dornenfalle
- Hand-Armbrust
- Wurfmesser
- Schattenrobe
- Hornissenstachel

• Druide

- Blaudornstab
- Magie-Explosion
- Wurzelwand
- Wurmzahnklinge
- Krähenschwarm
- Magiewirbel

• 4 Karten Rundenübersicht

• Stopp-Karte

Legt diese Karte in die Lagerbox. Ihr benötigt sie nur, falls ihr das Spiel später einmal neu starten und zurücksetzen möchtet.



Bronzene Beutebox (64 Karten für die Bosse 1 und 2)

- Stopp-Karte

Dies ist die Vorderseite
des Beutedecks.

- 32 fortgeschrittene Aktionskarten (+ unten rechts):
 - die übrigen 4 Aktionskarten pro Held
 - die übrigen 4 Aktionskarten pro Klasse
- Gegenstand Rucksack
- Gegenstand Heiltrank
- Regelkarte Gift
- Bosskarte Der Prinz
- **Stopp-Karte Prinz besiegt**

- 23 Karten mit (1)
- 5 Beutekarten
- 17 Fluchkarten
- Gegenstand Glücksbringer

- Regelkarte Flüche
- Bosskarte Seelenjägerin
- **Stopp-Karte**

Öffnet die silberne Beutebox erst,
wenn ihr die Seelenjägerin besiegt habt.



Silberne Beutebox (64 Karten für die Bosse 3-7)

- **Stopp-Karte Seelenjägerin besiegt**

- 11 Karten mit (2)
 - 5 Beutekarten
 - 5 Fluchkarten
 - Gegenstand Medizintasche

- Regelkarte Panik
- Bosskarte Ätherdrache
- **Stopp-Karte Ätherdrache besiegt**

- 16 Karten mit (3)
 - 4 Heldenkarten Level 2
 - 5 Beutekarten
 - 5 Fluchkarten
 - Gegenstand Opas Glasauge
 - Gegenstand Trinkschlauch

- Regelkarte Lähmung
- Bosskarte Steinriese
- **Stopp-Karte Steinriese besiegt**

- 5 Beutekarten mit (4)
- Bosskarte Dreiköpfiger Oger
- **Stopp-Karte Dreiköpfiger Oger besiegt**

- 9 Karten mit (5)
 - 4 Heldenkarten Level 3
 - 5 Beutekarten

- Bosskarte Tentakoloss
- **Stopp-Karte Tentakoloss besiegt**

- 9 Karten mit (6)
 - 4 Klassenkarten Level 2
 - 5 Beutekarten

- Regelkarte Feuer
- Bosskarte Magmaros
- **Stopp-Karte**

Öffnet die goldene Beutebox erst,
wenn ihr Magmaros besiegt habt.



Goldene Beutebox (53 Karten für die Bosse 8-10)

- **Stopp-Karte Magmaros besiegt**

- 5 Beutekarten mit (7)

- Bosskarte Bombossa
- **Stopp-Karte Bombossa besiegt**

- 29 Karten mit (8)
 - 4 Klassenkarten Level 3
 - 5 Beutekarten
 - 20 Schleimkarten

- Regelkarte Schleim
- Bosskarte Jelly
- **Stopp-Karte Jelly besiegt**

- 5 Beutekarten mit (9)

- Bosskarte Madame Voodoo
- **Stopp-Karte Madame Voodoo besiegt**

- 5 Beutekarten mit (10)

- **Stopp-Karte ENDE**

