

REINER KNIZIA

BRAINS



SCHATZKARTE

50 knifflige Denk-Puzzles für 1 Spieler ab 8 Jahren
von Reiner Knizia

ANLEITUNG



TREASURE MAP

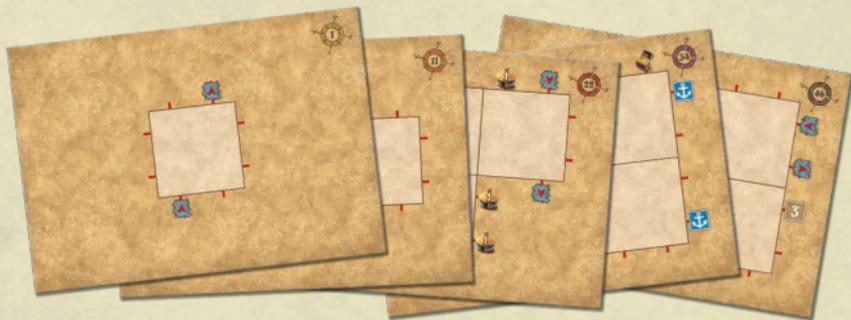
You will find the English instructions on the flip side.



Worum geht's?

Es ist gar nicht so einfach, eine Schatzkarte richtig zusammenzusetzen, wenn man bestimmte Vorgaben einhalten muss. Gelingt es dir, die passenden Schatzkartenplättchen zu finden und alle Puzzles zu lösen?

Was ist drin?



25 Puzzle-Tafeln - beidseitig bedruckt



8 Schatzkartenplättchen



1 Heft mit ersten
Hinweisen und Lösungen

diese Anleitung

Ersatzteilservice: Du hast ein Qualitätsprodukt gekauft. Falls ein Bestandteil fehlt oder ein anderer Anlass zur Reklamation besteht, wende dich bitte an: ersatzteilservice@pegasus.de. Wir wünschen dir viele unterhaltsame Stunden mit diesem Spiel. **Dein Pegasus-Spiele-Team.**



Wie funktioniert's?

Wähle 1 der 50 Puzzles und lege die entsprechende **Puzzle-Tafel** sowie **alle 8 Schatzkartenplättchen** vor dir ab.

Nun versuchst du, jedes leere Feld der Puzzle-Tafel mit einem Schatzkartenplättchen zu belegen, sodass alle **Vorgaben** der Tafel erfüllt werden. Dabei darfst du die **Ausrichtung** der Plättchen frei **wählen**.

Jedes Puzzle hat nur **genau eine** richtige Lösung. Die Puzzles sind so gestaltet, dass logisches Denken schneller zur Lösung führt als planloses Ausprobieren.

Leicht oder schwierig?

Wir empfehlen, die Puzzles in der **Reihenfolge ihrer Nummerierung** zu absolvieren, denn sie sind in unterschiedliche **Schwierigkeitsgrade** aufgeteilt:



1-10: Zum Aufwärmen



11-20: Erste Hürden



21-30: Es wird tückisch



31-40: Nur für Experten



41-50: Die ultimative Herausforderung



Die Vorgaben



Dieser Weg muss **in Pfeilrichtung** über den See führen.
Achtung: Für alle anderen Vorgaben ist die Pfeilrichtung ohne Bedeutung, wenn ein Weg über den See führt!



Dieser Weg muss an der **Schatztruhe** vorbeiführen.



Dieser Weg muss zu einem **roten Kreuz** führen.
Achtung: An den roten Kreuzen **enden** beide Wege!



Dieser Weg muss durch **genau** die angegebene **Anzahl Dörfer (Hüttensymbol)** führen.



Dieser Weg muss durch **genau** die angegebene **Anzahl Plättchen** verlaufen. Dabei zählt ein Plättchen **mehrfach**, wenn der Weg **mehrmals** hindurch führt.



Jedes **Paar** solcher **gleichfarbigen Symbole** muss durch einen Weg **verbunden** werden.

Beispiel

Pfeilrichtung hier ohne Bedeutung.



Hier enden die Wege.



Hinweise und Lösungen

Falls du mal nicht weiter weißt, helfen wir dir gerne, den richtigen Weg zu finden. Nimm dazu das beiliegende Heft zur Hand:

- ▶ Öffnest du das Heft unter **Erste Hinweise**, findest du für jedes Puzzle der Nummern 2 bis 50 einen Hinweis. Dort ist jeweils für genau 1 Plättchen die korrekte Position und Ausrichtung angegeben.
- ▶ Öffnest du das Heft unter **Lösungen**, findest du für jedes Puzzle die komplette Lösung.

Wir wünschen dir viel Spaß beim Knobeln mit den Schatzkarten und geben dir dieses Sprichwort mit auf den Weg:

Es ist nicht alles Gold, was glänzt!

Impressum

Autor: Reiner Knizia

Illustration und Grafik: Andreas Resch

Schachteldesign: Hans-Georg Schneider

Realisation: Thygra Spiele

© 2016 Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3,
61169 Friedberg, Deutschland.

Alle Rechte vorbehalten. Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen ist ohne Genehmigung nicht erlaubt.

Reiner Knizia und Pegasus Spiele danken Sebastian Bleasdale für seine Beiträge zur Entwicklung dieses Spiels sowie für die Erstellung einer Software zur Prüfung, dass jedes Puzzle genau 1 richtige Lösung hat. Ein weiterer Dank geht an Iain Adams, Todd Etter, Gavin Hamilton, Ross Inglis, Kevin Jacklin und Sally Spring.



Pegasus Spiele

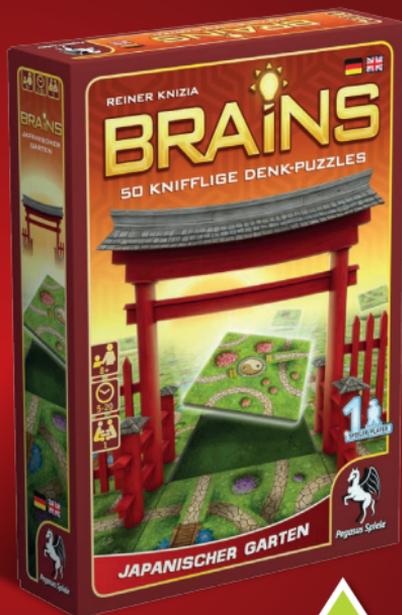
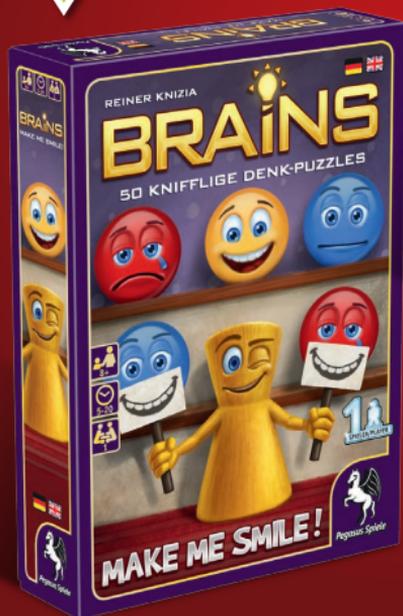
Wir machen Spaß!
www.pegasus.de



[/pegasusspiele](https://www.youtube.com/pegasusspiele)

LUST AUF NOCH MEHR PUZZLES ?

ERHÄTLICH AB
HERBST 2016



ERHÄTLICH

Wir machen Spaß!
www.pegasus.de



[/pegasusspiele](https://www.youtube.com/pegasusspiele)



Pegasus Spiele