

# SACRUM

## ERWEITERUNG



2 Spielertableaus  
(Kirchenfenster)



2 Werkzeugkarten



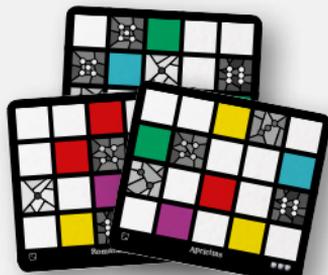
40 Würfel  
je 8 in 5 verschiedenen  
Farben (gelb rot, violett,  
blau und grün)



2 Wertungsmarken



12 Gunststeine



6 Musterkarten

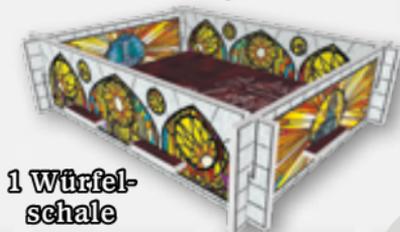


6 Persönliche  
Ablagen für Würfel



6 Geheime  
Auftragskarten

**Ersatzteilservice:** Du hast ein Qualitätsprodukt gekauft. Falls ein Bestandteil fehlt oder ein anderer Anlass zur Reklamation besteht, wende dich bitte an: <https://www.pegasus.de/ersatzteilservice>. Wir wünschen dir viele unterhaltsame Stunden mit diesem Spiel. Dein Pegasus-Spiele-Team.



1 Würfel-  
schale

## ZUSAMMENBAU DER WÜRFELSCHALE

---

1. Löst zunächst sorgfältig alle Teile aus den beiden Stanztafeln.
2. Schiebt die Ohren des Bodens (Base) in die beiden Schlitzte einer der beiden langen Seitenwände (Long Side). Wiederholt dies mit der anderen langen Seitenwand.
3. Schiebt nun von oben die erste kurze Seitenwand (Short Side) in die Führungen der beiden langen Seitenwände und schiebt das Ohr des Bodens in den Schlitz der kurzen Seitenwand. Wiederholt dies schließlich mit der zweiten kurzen Seitenwand. Dies geht etwas schwieriger. Biegt dabei die kurze Seitenwand etwas nach außen, damit ihr diese über das Ohr des Bodens hinwegchieben könnt.
4. Ab sofort könnt ihr jede Runde die Würfel in die Würfelschale werfen.

## 5 & 6 SPIELER

---

Diese Erweiterung enthält alles, was ihr braucht, um Sagrada mit bis zu 6 Spielern zu spielen. Verwendet alle Regeln des Grundspiels unverändert. Im Spiel zu sechst benötigt ihr jedoch auf jeden Fall die neuen Geheimen Auftragskarten.

## WAS GIBT ES NEUES?

---

**6 Geheime Auftragskarten** – Neue Möglichkeiten, um am Spielende Siegpunkte zu erhalten. Für diese Karten bekommt ihr Siegpunkte entsprechend der Summe der Augenzahlen der Würfel, die auf den auf der Karte farbig markierten Feldern in eurem Kirchenfenster liegen.

**6 Musterkarten** – Die neuen Musterkarten funktionieren genauso wie die Musterkarten des Grundspiels, ihr könnt sie mit diesen zusammen verwenden.

**6 Persönliche Ablagen für Würfel** – Neue, optionale Regeln für die Persönliche Ablage für Würfel machen das Auswählen der Würfel schneller und planbarer.

**2 Werkzeugkarten** – Diese neuen Werkzeugkarten erlauben es euch, die Würfel eurer Persönlichen Ablage zu verändern. Deshalb könnt ihr diese Karten nur in Verbindung mit den Persönlichen Ablagen verwenden.

*Ihr erkennt die Karten dieser Erweiterung an der  in der linken bzw. rechten unteren Ecke.*

## SPIELVORBEREITUNG UND SPIELABLAUF FÜR EIN SPIEL OHNE DIE PERSÖNLICHEN ABLAGEN

---

Wenn ihr ohne die Persönlichen Ablagen spielen wollt, läuft die Spielvorbereitung genauso ab, wie im Grundspiel beschrieben. Ihr müsst nur folgende Anmerkungen berücksichtigen:

Die neuen **Geheimen Auftragskarten** könnt ihr zu denen des Grundspiels hinzufügen. Alternativ könnt ihr auch nur die neuen Geheimen Auftragskarten verwenden. Lasst dann die Auftragskarten des Grundspiels in der Schachtel.

Fügt die neuen **Musterkarten** zu denen des Grundspiels hinzu.

***Hinweis:** Die neuen **Werkzeugkarten** dürft ihr nicht verwenden. Sie kommen nur zum Einsatz, wenn ihr mit den Persönlichen Ablagen spielt.*

Legt schließlich – abhängig von der Spielerzahl – die folgende **Anzahl Würfel pro Farbe in den Beutel**:

- **2 Spieler:** 10 Würfel pro Farbe (insgesamt 50),
- **3 Spieler:** 14 Würfel pro Farbe (insgesamt 70),
- **4 Spieler:** 18 Würfel pro Farbe (insgesamt 90),
- **5 Spieler:** 22 Würfel pro Farbe (insgesamt 110),
- **6 Spieler:** 26 Würfel pro Farbe (insgesamt 130 - alle).

Legt nicht benötigte Würfel zurück in die Schachtel.

Am Spielablauf und an der Schlusswertung ändert sich im Vergleich zum Grundspiel nichts. Wenn der Startspieler zu Beginn jeder Runde Würfel aus dem Beutel zieht, sind dies somit:

- bei **5 Spielern** 11 Würfel,
- bei **6 Spielern** 13 Würfel.

## **SPIELVORBEREITUNG UND SPIELABLAUF FÜR EIN SPIEL MIT DEN PERSÖNLICHEN ABLAGEN**

---

Die **Persönlichen Ablagen** könnt ihr im Spiel mit 2–6 Spielern verwenden. Spielt ihr mit den Persönlichen Ablagen, läuft die Spielvorbereitung genauso ab, wie im Grundspiel beschrieben. Ihr müsst nur folgende Anmerkungen berücksichtigen:

Die neuen **Geheimen Auftragskarten** könnt ihr zu denen des Grundspiels hinzufügen. Alternativ könnt ihr auch nur die neuen Geheimen Auftragskarten verwenden. Lasst dann die Auftragskarten des Grundspiels in der Schachtel.

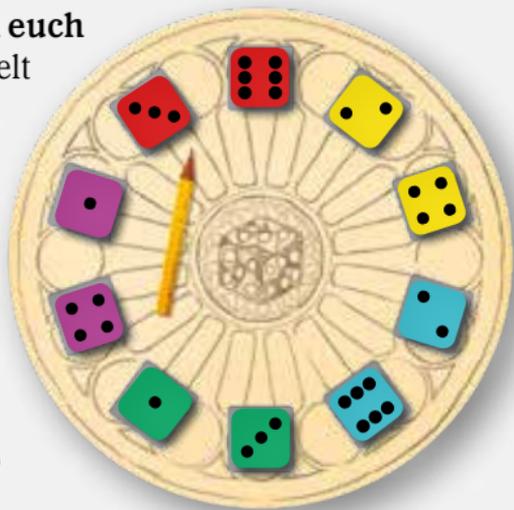
Fügt die neuen **Musterkarten** zu denen des Grundspiels hinzu.

Legt die **Werkzeugkarten** 5 (Glaserhammer) und 8 (Brezhange) zurück in die Schachtel, ihr könnt sie im Spiel mit der Persönlichen Ablage nicht nutzen.

Mischt stattdessen die beiden neuen Werkzeugkarten in den Stapel der Werkzeugkarten ein. Deckt dann wie üblich 3 Karten auf. Legt die nicht benötigten Karten zurück in die Schachtel.

Jeder von euch erhält 1 **Persönliche Ablage** für Würfel.

**Zusätzlich erhält jeder von euch 2 Würfel jeder Farbe.** Würfelt diese Würfel und legt sie dann **auf eure Persönliche Ablage**. Legt zur besseren Übersicht am besten immer die 2 Würfel einer Farbe nebeneinander ab.



Legt schließlich – abhängig von der Spielerzahl – die folgende **Anzahl Würfel pro Farbe in den Beutel**:

- **2 Spieler:** 6 Würfel pro Farbe (insgesamt 30),
- **3 Spieler:** 8 Würfel pro Farbe (insgesamt 40),
- **4 Spieler:** 10 Würfel pro Farbe (insgesamt 50),
- **5 Spieler:** 12 Würfel pro Farbe (insgesamt 60),
- **6 Spieler:** 14 Würfel pro Farbe (insgesamt 70, also alle übrigen Würfel).

Legt nicht benötigte Würfel zurück in die Schachtel.

**Folgende 3 Änderungen gibt es im Spielablauf**, wenn ihr mit den Persönlichen Ablagen spielt:

- Im Fundus liegt 1 Würfel pro Spieler weniger.
- Ihr seid nur noch 1x pro Runde am Zug.
- Es gibt 1 neue Aktion.

### **Die Änderungen im Detail:**

Der Startspieler zieht zu Beginn jeder Runde nur noch 1 Würfel pro Spieler und 1 Würfel zusätzlich aus dem Beutel:

- **2 Spieler:** 3 Würfel
- **3 Spieler:** 4 Würfel
- **4 Spieler:** 5 Würfel
- **5 Spieler:** 6 Würfel
- **6 Spieler:** 7 Würfel

Nach dem Würfeln führt ihr, beginnend beim Startspieler, je 1 Zug durch. Es gibt somit nur noch 1 Durchgang.

Bist du am Zug, darfst du die folgenden **3 Aktionen** in einer Reihenfolge deiner Wahl je 1x ausführen:

- **Nimm 1 Würfel aus dem Fundus.** Setze ihn gemäß den Regeln des Grundspiels auf einem freien Feld deines Kirchenfensters ein.
- **Nimm 1 Würfel von deiner Persönlichen Ablage.** Setze ihn gemäß den Regeln des Grundspiels auf einem freien Feld deines Kirchenfensters ein.
- **Nutze 1 Werkzeugkarte**, indem du Gunststeine abgibst.

Alle Aktionen sind freiwillig. Du kannst auf 1, 2 oder gar auf alle 3 Aktionen verzichten.

Danach ist der nächste Spieler im Uhrzeigersinn am Zug.

**Hinweis:** Da ihr nur noch 1 Zug pro Runde durchführt, habt ihr nur noch 1x die Möglichkeit, 1 Werkzeugkarte zu nutzen.

Am restlichen Spielablauf und an der Schlusswertung ändert sich im Vergleich zum Grundspiel nichts.

## ANMERKUNG ZU DEN WERKZEUGKARTEN

Die Werkzeugkarten des Grundspiels, die sich auf das Nehmen eines Würfels aus dem Fundus beziehen (1, 5, 6, 9, 10 und 11), können nicht auf Würfel der Persönlichen Ablage angewendet werden.

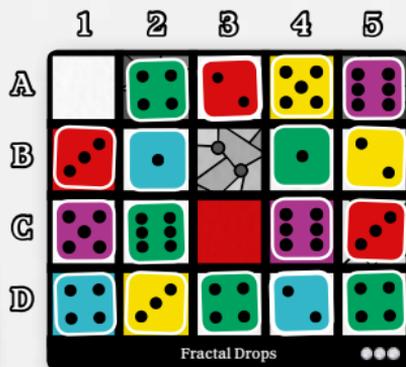
## DIE NEUEN GEHEIMEN AUFTRAGSKARTEN

Addiert zur Wertung der neuen Geheimen Auftragskarten die Augenzahlen aller Würfel in eurem Fenster, die sich auf den auf der Karte farbig markierten Plätzen befinden, egal welche Farbe sie haben.



## Beispiel einer Wertung:

Geheime Auftragskarte Zaun: Die Summe der Würfel auf den gezeigten Feldern, also B1 und C1 (3+5), B3 und C3 (jeweils 0) und B5 und C5 (2+3) beträgt 13 (3+5+0+0+2+3). Du erhältst 13 Prestigepunkte.



## IMPRESSUM

### SPIELEAUTOREN

Daryl Andrews, Adrian Adamescu

### SPIELENTWICKLER

Ben Harkins

### ILLUSTRATIONEN & GRAFIKDESIGN

Peter Wocken Design LLC

### EDITORIN

Emily Tinawi

### DEUTSCHE AUSGABE

### GRAFIKDESIGN

Jens Wiese

### ÜBERSETZUNG

Martin Zeeb (Board Game Circus)

### REALISATION

Klaus Ottmaier

Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, Deutschland.

Sagrada TM und © 2018 Floodgate Games, LLC; German Edition © 2019 Pegasus Spiele GmbH unter Lizenz von Floodgate Games, LLC. Alle Rechte vorbehalten.

Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen ist nur mit vorheriger Genehmigung erlaubt.

Wir machen Spaß!  
[www.pegasus.de](http://www.pegasus.de)



[/pegasusspiele](http://www.pegasusspiele.de)



Pegasus Spiele