

WERWÖLFE

Anleitung Streunende Katze



Spielt ihr mit der *Streunenden Katze* (Charakterwert **+6**), gelten folgende Regeln:

Spielvorbereitung

Der Spielleiter ersetzt eine/n Dorfbewohner/-in durch die *Streunende Katze*. Der/die Dorfbewohner/-in wird zunächst beiseitegelegt.

Nachtphasen

In der ersten Nacht ruft der Spielleiter **vor** allen anderen Charakteren die *Streunende Katze* auf und tauscht die Karte durch die beiseitegelegte Dorfbewohner/-in aus.

Der Spieler, der die Katze besaß, wird ein/e Dorfbewohner/-in. (Falls möglich, legt die Katze als Erinnerungshilfe offen in die Mitte eurer Spielfläche.)

Ab der zweiten Nachtphase und dann in jeder weiteren Nachtphase wechselt die Katze den Besitzer (ohne die Karte tatsächlich weiterzugeben).

Der Spielleiter ruft die *Streunende Katze* stets vor allen anderen Charakteren auf, der **aktuelle** Besitzer öffnet seine Augen und zeigt auf einen anderen Spieler. Der Spielleiter berührt den ausgewählten Spieler an der Schulter, ohne dass dieser seine Augen öffnet. Dieser Spieler ist jetzt der neue Besitzer der Katze.

Die Streunende Katze verlässt das Dorf

Wurde die Katze zu einem Werwolf geschickt, scheidet dieser zu Beginn der nächsten Tagphase aus und die Katze wird aus dem Spiel genommen. (Durch seinen Jagdtrieb veranlasst, jagt der Werwolf die Katze aus dem Dorf.)

Wird der aktuelle Besitzer der *Streunenden Katze* gelyncht oder die Katze zu einem Spieler geschickt, der in derselben Nacht ausscheidet, verlässt die Katze das Dorf und wird aus dem Spiel genommen.



Impressum

Illustration: Lea Fröhlich

Grafikdesign: Jens Wiese

Realisation: Sebastian Hein

©2018 Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, Deutschland. Alle Rechte vorbehalten. Nachdruck der Anleitung, auch auszugsweise, nur mit vorheriger Genehmigung von Pegasus Spiele.



Pegasus Spiele

Wir machen Spaß!
www.pegasus.de



[/pegasusspiele](https://www.youtube.com/channel/UC...)