Trails of Tucana

Erweiterung „Die Fähren"

Diese Erweiterung enthält:

Ersatzblock für das Grundspiel

Falls ihr bereits so viele Partien gespielt habt, dass der Block des Grundspiels aufgebraucht ist, erhaltet ihr hiermit Nachschub für viele weitere Partien.

Neuer Block „Die Fähren"

Mit dem neuen Block stehen euch 2 neue Inselpläne für **Isla Bahía** und **Isla Habita** zur Verfügung. Auf beiden Plänen helfen euch **Fähren** dabei, Meeresabschnitte zu überwinden. Und auf Isla Habita bieten euch **3 zusätzliche Dörfer** neue Herausforderungen. (Die neuen Spielregeln dazu findet ihr auf der Rückseite dieses Blattes.)

Grundspiel wird benötigt.

Inhalt: 2 Blöcke mit je 100 Inselplänen, jeweils beidseitig bedruckt.

Autoren: Eilif Svensson & Kristian A. Østby
Illustration und Grafikdesign: Gjermund M. Bohne

Deutsche Ausgabe:
Grafikdesign: Jessy Töpfer · **Realisation:** Thygra Spiele

Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, Deutschland, unter Lizenz von Aporta Games.
© 2021 Aporta Games. © der deutschen Ausgabe 2021 Pegasus Spiele GmbH. Alle Rechte vorbehalten. Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen ist nur mit vorheriger Genehmigung erlaubt.

4 250231 729768
Art-Nr.: 53151G
Hergestellt in Polen

aporta games

CE

Wir machen Spaß! www.pegasus.de

/pegasusspiele

Pegasus Spiele

„Die Fähren“ - Spielanleitung

ISLA BAHÍA

Es gelten alle Regeln des Grundspiels zur Seite „**Isla Petit**“ mit den folgenden Änderungen bzw. Ergänzungen.

Fähren

Vor den Küsten deiner Insel fahren **4 Fähren**. Jede von ihnen hat eine festgelegte **Fährlinie**. Behandle jede Fährlinie so, als wäre sie ein von dir bereits eingezeichneter Weg, der die beiden Felder der Endpunkte miteinander verbindet.

Fähren gelten als **Sehenswürdigkeiten**. Sobald du (mindestens) ein Ende einer Fährlinie mittels deiner Wege erstmals mit irgendeinem Dorf verbindest, notierst du dies wie üblich im **Wertungsbereich** (siehe unten). Du kannst nicht auf die Wertung einer verbundenen Fähre verzichten.

Wertungsbereich Sehenswürdigkeiten

Wenn du eine Sehenswürdigkeit erstmals mit einem Dorf verbindest, umrahmst du wie üblich jeweils den am weitesten links abgebildeten Wert dieser Sehenswürdigkeit, der noch nicht umrahmt ist. Einige Werte haben sich aber nun geändert:

- Manche Werte geben dir nur einen zusätzlichen Weg, aber keine Punkte.
- Du erhältst nun für das erste Buch einen zusätzlichen Weg, nicht mehr für das zweite.
- Die dritte und die vierte Fähre geben dir **Minuspunkte**, aber immerhin erhältst du für die vierte Fähre einen zusätzlichen Weg.

ISLA HABITA

Es gelten alle Regeln wie oben unter „**Isla Bahía**“ geschrieben mit den folgenden Änderungen bzw. Ergänzungen.

Spieldauer

Das Spiel dauert **3 Runden** anstatt 2, so wie du es schon von „**Isla Grande**“ kennst.

Neue Dörfer

Es gibt **3 neue Dörfer** auf deinem Inselplan: Nordheim N, Mitteldorf M und Südhausen S. Du kannst **Sehenswürdigkeiten** nun alternativ auch mit diesen neuen Dörfern (oder wie gewohnt mit den anderen 10 Dörfern) verbinden, um sie zu werten.

Wertungsbereich Dörfer

Wenn du Mitteldorf M erstmals mit Nordheim N bzw. mit Südhausen S verbindest, umrahmst du im Wertungsbereich den Wert des entsprechenden Dörferpaars, so wie du es von Dörfern mit denselben Buchstaben kennst. In beiden Fällen erhältst du **sofort** einen zusätzlichen Weg. Die Punkte zählst du am Ende des Spiels zu den Punkten der anderen Dörfer hinzu. (Bonuspunkte gibt es für die neuen Dörfer nicht.)

***Sonderfall:** Es ist möglich, dass du Mitteldorf M im selben Zug sowohl mit Nordheim N als auch mit Südhausen S verbindest. In diesem Fall erhältst du entsprechend sofort **zwei zusätzliche Wege** (einen für jede Verbindung).*

Varianten

Du kannst die **Variante „Spezialbonus“** mit den roten Bonuskarten auf beiden neuen Plänen spielen.

Auch das **Solo-Spiel** ist auf beiden Plänen möglich. Verwende zur Bewertung dieselbe Tabelle „Errungenschaft“ wie im Grundspiel. Werte Isla Bahía wie Isla Petit und Isla Habita wie Isla Grande.