



## Allgemein

**Autor:** Ignacy Trzewiczek,  
Jakub Poczęty,  
Przemysław Rymer,  
Jakub Łapot

**Illustration:** Mateusz Kopacz,  
Rafał Szyma

**VÖ-Termin:** Ca. Q3 2021

**Verlag:** Portal Games

## Für den Handel

**Art.-Nr.:** 57513G

**EAN:** 4250231729300

**Maße:** 295 x 295 x 70 mm

**Gewicht:**

**VE:** 6

**UVP (€):** 44,99

**HNP (€):**

# VIENNA CONNECTION

Wien, 17. Januar 1977. Die brutal verprügelte Leiche eines Amerikaners wird gefunden. Bei der Untersuchung entdeckt die österreichische Bundespolizei eine Codekarte ...

2. Februar 1977. Ein Team von CIA-Agenten trifft auf dem Flughafen Wien-Schwechat ein. Die Mission WEISSE BIENE beginnt.

VIENNA CONNECTION ist ein kooperatives Deduktionsspiel, das zu Zeiten des Kalten Krieges spielt. Du leitest ein Team von CIA-Agenten, die verdeckte Operationen in ganz Mitteleuropa durchführen, Informationen sammeln, Spuren nachgehen und Daten analysieren, um eine Reihe von Missionen zu erfüllen.

- ⇒ 4 Missionen in 4 mitteleuropäischen Ländern
- ⇒ Inspiriert von wahren Begebenheiten
- ⇒ Eine faszinierende, 4-Missionen Geschichte

**1977, DER KALTE KRIEG**

**EIN RÜCKSICHTSLOSER KAMPF ZWISCHEN DEN GEHEIMDIENSTEN.**

**CIA-AGENTEN WERDEN AUF EINE MISSION NACH WIEN GESCHICKT.**

**ÜBERNEHMT DAS KOMMANDO ÜBER EIN TEAM VON CIA-AGENTEN AUF EINER MISSION IN EUROPA!**

**Inhalt:** 1 Spurenkartendeck (1 Coverkarte und 71 Spurenkarten, 120x70 mm), 1 Aktenstapel mit fast 100 Dokumentseiten, 4 Umschläge mit Spezialmaterial für die Missionen, 15 Holzplättchen (5 Geldplättchen, 3 Plättchen für den Kontakt mit der lokalen Presse, 3 Plättchen für den Kontakt mit der kriminellen Welt)

Ein Spiel, inspiriert vom Bestsellersystem von Detective: Ein Krimi-Brettspiel.

Basierend auf Detective-Investigationssystem

70er Jahre Setting

100 Dokumentseiten

Vierteilige Kampagne

kooperative Deduktion



**Pegasus Spiele**