



Nachdem sich überbevölkerte Metropolen über die gesamte Erde ausgebreitet haben, erkennt die Menschheit, dass sie neuen Lebensraum auf dem Meeresboden schaffen muss. Tangfarmen liefern Nahrung, Entsalzungsanlagen liefern Trinkwasser, Labore liefern die Technologien, die für den Bau eines Unterwassernetzwerks nötig sind.

Die Spieler gründen jeweils ihre eigene Unterwassernation. Sie sammeln Ressourcen für den Städtebau, für ein Transportnetzwerk und die Einrichtungen, die ein Leben unter Wasser ermöglichen.

All das läuft über einen Kartenmechanismus ab, mit dem diverse Aktionen gewählt werden. Passt die Karte zur Aktion, erhält der Spieler außerdem einen Vorteil durch die Karte selbst. Manchmal ist eine Aktion jedoch so verlockend, dass der Spieler sie auch mit einer nicht passenden Karte auswählen wird. In anderen Fällen ist der Vorteil der Karte derart wichtig, dass die damit gewählte Aktion kaum eine Rolle spielt. Hauptsache, sie passt zur Karte. Diese Entscheidungen gut abzuwägen ist der Schlüssel zum Bau eines Untersee-Habitats, in dem die Menschheit blühen und gedeihen kann.

INHALT:

- Hauptspielplan
- 4 doppelseitige Spielerbögen
- 4 Übersichtskarten
- 4 Wertungskarten
- 4 Karten Persönlicher Assistent
- Deck A-I: 66 Karten
- Deck A-II: 57 Karten
- Deck A-III: 57 Karten
- 10 Spezialkarten 3 Credits
- 15 1- und 2-Credit-Spezialkarten
- 8 Regierungsauftragskarten
- 3 Aktionsplättchen in 4 Farben
- 16 Metropolenplättchen (11 blau, 5 braun)
- Creditmarker in unterschiedlichen Werten (1 Credit - 20-, 5 Credits - 10-, 10 Credits - 5-)
- Tangplättchen in verschiedenen Werten (1 Tang - 19-, 3 Tang - 8-)
- Stahlplastikplättchen in verschiedenen Werten (1 Stahlplastik - 19-, 3 Stahlplastik - 8-)
- Wissenschaftsplättchen in verschiedenen Werten (1 Wissenschaft - 15-, 3 Wissenschaft - 6-)
- Biomasseplättchen in verschiedenen Werten (1 Biomasse - 12-, 3 Biomasse - 5-)
- 46 doppelseitige Tunnelplättchen
- 4 Plättchen Aktionskopie
- 4 Plättchen Multiplikator
- 37 Farmmarker
- 37 Entsalzungsmarker
- 37 Labormarker
- 17 nicht-symbiotische Stadtkuppeln
- 13 symbiotische Stadtkuppeln
- 1 A-ra-Anzeiger
- 3 Anzeiger in den 4 Spielerfarben
- 1 Anleitung



Allgemein

Autor: Vladimír Suchý
Illustration: Milan Vavron
VÖ-Termin: April 2021
Verlag: Pegasus Spiele

Für den Handel

Art.-Nr.: 51905G
EAN: 4250231729232
Maße: 320 x 230 x 70 mm
Gewicht:
VE: 6
UVP (€): 54,99
HNP (€):

Städtebau unter Wasser

planen und optimieren

strategisch anspruchsvoll

Arbeiter einsetzen

Empfehlungsliste Kennerspiel des Jahres 2020



Pegasus Spiele