



Allgemein

Autor: Alexander Pfister,
Viktor Kobilke

Illustration: Javier Ingkolem

VÖ-Termin: Ca. 3. Quartal 2022

Verlag: Deep Print Games

Für den Handel

Art.-Nr.: 57807G

EAN: 4250231731914

Maße: 295 x 295 x 70 mm

Gewicht: 1700 g

VE: 6

UVP (€): 49,99

HNP (€):

Inhalt: 1 doppelseitiger Spielplan, 5 doppelseitige Unternehmensteile, 4 Laborablagen, 120 Karten, 78 Forschungspläne, 10 Start-Forschungsplättchen, 60 CrypCoin, 4 Farbmäker, 20 Bonusmäker, 12 Einmal-Bonusmäker, 16 Anteilsmäker, 60 Außenposten, 20 Shuttles, 4 Helium-3-Mäker, 4 Uploadmäker, 4 Bonusplättchen, 4 Lunaplättchen, 4 Übersichten, 1 Startmäker, 1 Wertungsblock, 1 Spielanleitung, 1 Anleitungsheft „Luna“, 6 Faltschachteln

SKYMINES

Vor 50 Jahren hat die Menschheit damit begonnen, Rohstoffe auf unserem Mond und zahlreichen Asteroiden abzubauen, und jahrzehntelang lag diese Aufgabe fest in der Hand der Weltregierung. Doch die Unruhen der letzten Jahre haben zum Zusammenbruch dieses fernen Bergbaunetzwerks geführt. Nun ergreifen abenteuerlustige Unternehmen und finanzkräftige Privatleute die lukrative Chance es wiederzubeleben.

Als private Businessleute versucht ihr über sieben Runden hinweg mehr CrypCoin als die Mitspielenden zu verdienen. Dies tut ihr, indem ihr abgebaute Rohstoffe in die aussichtsreichsten Weltraum-Unternehmen investiert und dafür sorgt, dass sie sich mit ihren Außenposten ausbreiten. Zusätzlich könnt ihr eure Erträge steigern, indem ihr die Forschung unterstützt und wertvolle Helium-3-Reserven anlegt.

Das Herz von *Skymines* ist ein besonderer Kartenmechanismus, bei dem es auf cleveres Planen der eigenen Aktionen ankommt. Da ihr frei in jedes der vier Unternehmen investieren könnt, bietet sich viel Raum für spannende Interaktion. Und da sich die Sonderfähigkeiten der einzelnen Unternehmen von Partie zu Partie ändern, könnt ihr eine Vielzahl an unterschiedlichen Synergien und Strategien entdecken.

+ Expertenspiel mit cleverem Karten- und Aktionsplanungs-System

+ Enthält drei Module, einen Kampagnenmodus sowie ein Kartendeck, um die virtuelle Mitspielerin „Luna“ zu simulieren

Mit doppelseitigem Spielplan:
Erkundet den Mond oder den Asteroidengürtel!

Änderungen vorbehalten

von Erfolgsautor Alexander Pfister

kartengesteuerte Aktionen

clever verzahnte Mechanismen

hohe Interaktion zwischen Spielenden

abwechslungsreich und variabel



Pegasus Spiele