

**6 Zank-
Tableaus**

**18 graue Würfel
(Zank-Würfel)**

12 Schnörkelkarten



**3 Zank-
Werkzeugkarten**



**15 Vorbild-
Karten**



**6 Öffentliche Auftragskarten
(mit Feindschaft-Mechanismus)**



**6 Öffentliche Zank-
Auftragskarten**

EINFÜHRUNG

Keht zurück in die weltberühmte Sagrada Família. In *Sagrada: Gloria* verschönert ihr die letzte Fassade der Kirche. Die neuen Module handeln von Wettbewerb und Feindschaft. Ihr könnt sie alle gemeinsam oder einzeln zu eurem Spiel hinzufügen.

WAS GIBT ES NEUES?



18 Zank-Würfel – für diese grauen Würfel gelten besondere Regeln, wie sie ins Kirchenfenster eingebaut werden dürfen und wie sie gewertet werden.



6 Zank-Tableaus – diese Tableaus enthalten Vorgaben, wo im Kirchenfenster sich Zank-Würfel befinden dürfen.



6 Öffentliche Zank-Auftragskarten und **3 Zank-Werkzeugkarten** – die neuen Werkzeuge beeinflussen Zank-Würfel; die Öffentlichen Auftragskarten belohnen euch für Zank-Würfel in eurem Kirchenfenster. Die Auftragskarten erkennt ihr am grauen Würfel oben in der Mitte der Karte.



6 Öffentliche Auftragskarten (mit Feindschaft-Mechanismus) – diese Karten geben euch mehr Punkte, wenn ihr sie vor anderen Mitspielenden erfüllt. Ihr erkennt sie am Symbol  im Text und der entsprechenden Abbildung links und rechts oben auf der Karte.



12 Schnörkelkarten – diese Geheimen Auftragskarten sind riskant; vervollständigt ihr das geforderte Muster erhaltet ihr Punkte, falls nicht, verliert ihr sie.



15 Vorbild-Karten – diese Karten (und die entsprechenden Punkte) erhaltet ihr, wenn ihr die gestellte Aufgabe als Erste erfüllt.

Ersatzteilservice: Du hast ein Qualitätsprodukt gekauft. Falls ein Bestandteil fehlt oder ein anderer Anlass zur Reklamation besteht, wende dich bitte an uns: www.pegasus.de/ersatzteilservice
Wir wünschen dir viele unterhaltsame Stunden mit diesem Spiel.
Dein Pegasus Spiele Team

NEUES SPIELMODUL: ZANK

Mit diesem Modul kommen die Zank-Würfel sowie die zugehörigen Tableaus, Werkzeuge und Öffentlichen Auftragskarten ins Spiel. Zank-Würfel werden sich in jeder Runde im Fundus befinden; die neuen Elemente geben euch vielfache Möglichkeiten, mit ihnen zu interagieren und für sie Punkte zu erhalten.

ÄNDERUNGEN IN DER SPIELVORBEREITUNG

Die allgemeine Vorbereitung wird wie im Grundspiel ausgeführt, mit folgenden Änderungen:

- A** Mischt zusätzlich alle **Zank-Tableaus** und legt 1 offen aus.
- B** Mischt alle **Zank-Werkzeugkarten** und legt 1 davon offen aus. Mischt dann die anderen Werkzeugkarten und legt 2 davon aus (anstatt 3).
- C** Mischt alle **Öffentlichen Zank-Auftragskarten** und legt 1 davon offen aus. Mischt dann die anderen Öffentlichen Auftragskarten und legt 2 davon aus (anstatt 3).
- D** Befüllt den Beutel wie folgt mit Würfeln:
 - 2 Personen:** je 10 Würfel jeder Farbe aus dem Grundspiel + 4 Zank-Würfel (54 Würfel)
 - 3 Personen:** je 14 Würfel jeder Farbe aus dem Grundspiel + 5 Zank-Würfel (75 Würfel).
 - 4 Personen:** je 18 Würfel jeder Farbe aus dem Grundspiel + 6 Zank-Würfel (96 Würfel)

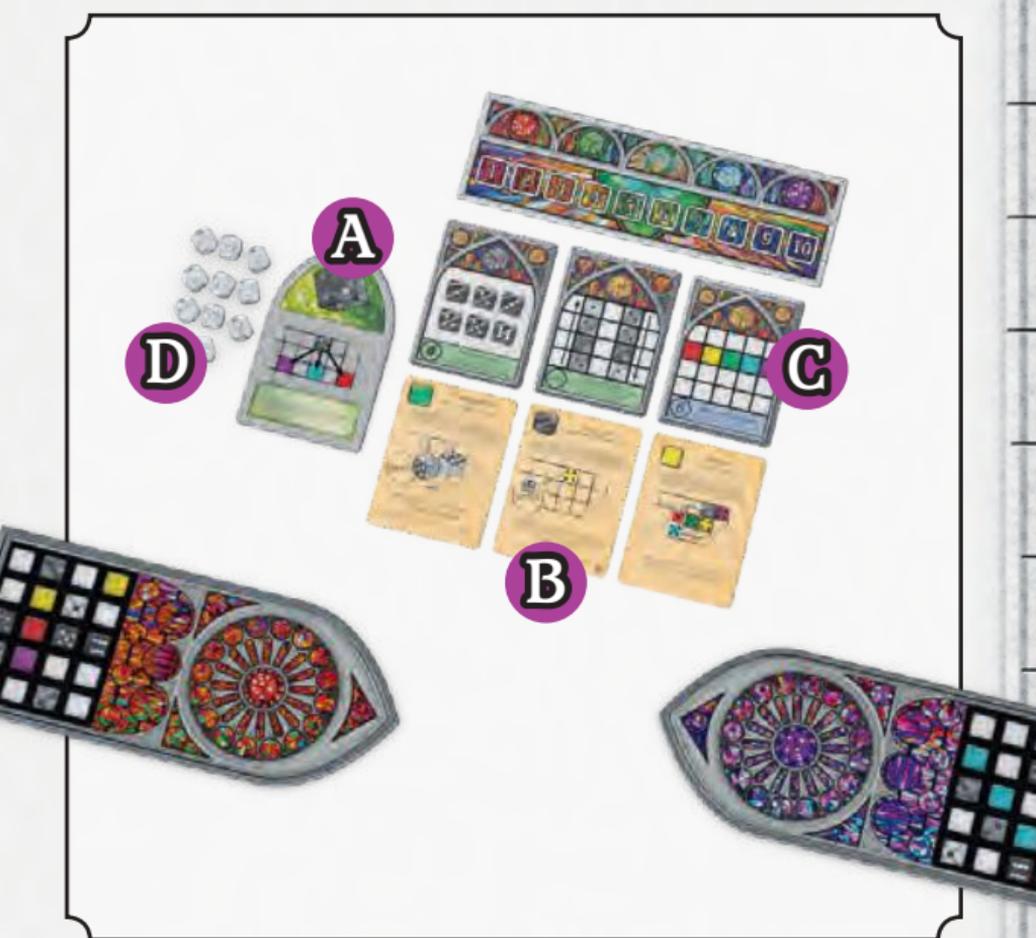


Nur mit der *Sagrada Erweiterung*:

5 Personen: je 22 Würfel jeder Farbe aus dem Grundspiel
+ 7 Zank-Würfel (117 Würfel)

6 Personen: je 26 Würfel jeder Farbe aus dem Grundspiel
+ 8 Zank-Würfel (138 Würfel)

Legt dann **10 Zank-Würfel** neben dem Rundenanzeiger als Vorrat bereit. Legt alle übrigen Würfel in die Schachtel zurück. Ihr benötigt sie in diesem Spiel nicht.



ÄNDERUNGEN IM SPIELABLAUF

Zank-Würfel werden wie üblich aus dem Fundus genommen. Beim Platzieren im Kirchenfenster und im weiteren Verlauf müsst ihr jedoch stets die Vorgabe des Zank-Tableaus beachten. Beachtet außerdem folgende Änderungen:

- Zieht (und würfelt) zu Beginn jeder Runde **1 Würfel weniger** aus dem Beutel (also 2 pro Person). Nehmt dann **1 Zank-Würfel aus dem Vorrat**, würfelt ihn und fügt ihn dem Fundus hinzu.



- Legt am Rundenende alle nicht genommenen Würfel aus dem Fundus (wie üblich) auf den Rundenanzeiger.



ZANK-WÜRFEL

Diese neuen Würfel haben besondere Eigenschaften und daher gelten für sie besondere Regeln.

- Zank-Würfel sind grau, eine neue, eigene Farbe. Sie dürfen an Würfel der anderen Farben, aber nicht an graue Würfel angrenzen. (Die Regeln zur Schattierung müssen wie gewohnt erfüllt werden.)
- Hast du einen Zank-Würfel fälschlicherweise so platziert (oder verschoben), dass er die Vorgabe des Zank-Tableaus verletzt, musst du so oft 1 Würfel deiner Wahl aus deinem Kirchenfenster entfernen, bis die Vorgabe eingehalten wird.



Beispiel: In diesem Fall dürfen graue Würfel nicht diagonal neben anderen grauen Würfeln liegen. Du müsstest also 1 grauen Würfel entfernen.

- Zank-Würfel dürfen nicht auf Felder mit Farbvorgaben gesetzt werden. (Schattierungsvorgaben müsst ihr damit wie gewohnt erfüllen.)



Graue Würfel dürfen niemals diagonal an einen anderen grauen Würfel grenzen.

ÄNDERUNGEN IN DER SCHLUSSWERTUNG

Zank-Würfel werden ebenso gewertet wie Würfel anderer Farben. In jedem Spiel bezieht sich 1 öffentliche Auftragskarte sogar speziell auf Zank-Würfel. 3 der öffentlichen Zank-Auftragskarten haben zudem den Feindschaft-Mechanismus.

ÖFFENTLICHE AUFTRAGSKARTEN MIT FEINDSCHAFT-MECHANISMUS

Sagrada Gloria enthält insgesamt 9 öffentliche Auftragskarten mit Feindschaft-Mechanismus. 3 davon sind Öffentliche Zank-Auftragskarten. Wenn ihr die 6 anderen Öffentlichen Auftragskarten mit Feindschaft-Mechanismus verwenden wollt, fügt sie einfach vor der Spielvorbereitung zu den anderen Öffentlichen Auftragskarten hinzu und bereitet das Spiel wie gewohnt vor.



Bei der Schlusswertung überprüft ihr für die Auftragskarten mit Feindschaft-Mechanismus, wie gut ihr sie jeweils im Vergleich zu den anderen erfüllt. Wer die Karte am besten erfüllt, erhält Punkte für den ersten Platz usw., wie auf der jeweiligen Karte angegeben. (Eine Karte prüft zudem auch den letzten Platz.)

Im Falle eines Gleichstandes teilen sich die Betroffenen die Summe der Punkte für ihre und die entsprechend folgende(n) Platzierung(en) (abgerundet). (Bei einem Gleichstand um den 1. Platz zwischen 2 Personen teilen sie sich also die Punkte für den 1. und 2. Platz.)

Beispiel: Eike, René und Jana teilen sich den 1. Platz bei der oben rechts abgebildeten Karte. Sie teilen sich also die Punkte für die Plätze 1–3. $((10+5+0)/3=5)$ Sie erhalten jeweils 5 Punkte.

NEUES SPIELMODUL: SCHNÖRCEL

Dieses Modul bringt die Schnörkel-Karten ins Spiel – geheime Karten, für die ihr Punkte bekommt, wenn ihr sie am Spielende erfüllt. Aber Achtung: Erfüllt ihr die Aufgabe(n) nicht, verliert ihr Punkte. Schnörkel-Karten geben euch ein Muster vor, das ihr mit 2 unterschiedlichen Farben eurer Wahl in eurem Kirchenfenster haben müsst.

ÄNDERUNGEN IN DER SPIELVORBEREITUNG

Führt nach der Individuellen Vorbereitung (im Grundspiel: „Vorbereitung jedes Spielers“) zusätzlich folgenden Schritt aus:

- 6 Mischt alle Schnörkel-Karten, nehmt euch verdeckt jeweils 2 davon und schaut sie an. Legt jeweils beliebig viele davon ab. (Achtung: Alle Karten, die ihr behaltet, werden am Spielende gewertet.) Legt alle nicht benötigten Schnörkel-Karten unbesehen in die Schachtel zurück. Nehmt euch für jede behaltene Schnörkel-Karte je **1 zusätzlichen Gunststein**.

Während des Spiels dürft ihr euch eure behaltenen Schnörkel-Karten jederzeit ansehen.



ÄNDERUNGEN IN DER SCHLUSSWERTUNG

Deckt zu Beginn der Schlusswertung eure Schnörkel-Karten auf.

Auf jeder Schnörkel-Karte ist eine Anordnung aus 4-5 Feldern mit 2 verschiedenen Mustern abgebildet. Eine Schnörkel-Karte ist erfüllt, wenn sich **irgendwo** in eurem Kirchenfenster in der vorgegebenen Anordnung auf allen Feldern des **ersten** Musters die gleiche **Würfelfarbe** befindet und auf allen Feldern des **zweiten** Musters genau **1 andere Farbe** befindet. (Ihr dürft die Anordnung **weder drehen noch spiegeln**.)

Ihr erhaltet Prestigepunkte für

- jede **erfüllte** Schnörkel-Karte **entsprechend der Angabe** auf der Karte.

Ihr verliert Prestigepunkte für

- jede **nicht erfüllte** Schnörkel-Karte **entsprechend der Angabe** auf der Karte.

Beispiel: Eike hat die folgenden Schnörkelkarten und das hier abgebildete Kirchenfenster. Eike hat die Schnörkel-Karten jeweils ...



ERFÜLLT!



NICHT
ERFÜLLT!

NEUES SPIELMODUL: VORBILDER



Mit diesem Modul kommen die Vorbild-Karten ins Spiel. Diese zusätzlich ausliegenden Karten belohnen die Person, die ihre Vorgabe als erstes erfüllt. Alle Vorbild-Karten sind mit einem ⚡-Symbol gekennzeichnet.

ÄNDERUNGEN IN DER SPIELVORBEREITUNG

Führt nach der allgemeinen Vorbereitung zusätzlich folgenden Schritt durch:

- F** Mischt alle Vorbild-Karten und legt 3 davon offen unterhalb der Öffentlichen Auftragskarten aus. (Legt die übrigen zurück in die Schachtel. Ihr braucht sie in diesem Spiel nicht.)



ÄNDERUNGEN IM SPIELABLAUF

Nimm dir am Ende deines Zuges alle Vorbild-Karten, deren Vorgabe du erfüllst. (Lass sie bis zum Spielende neben deinem Kirchenfenster liegen.)

*Während des Spiels werden **keine** neuen Vorbild-Karten aufgedeckt.*

ERLÄUTERUNGEN:

- Verändert jemand 1 oder mehrere seiner Würfel oder setzt sie um (z. B. durch ein Werkzeug), sodass diese Person die Vorgabe einer bereits genommenen Vorbild-Karte nicht mehr erfüllt, **behält** diese Person dennoch die Vorbild-Karte.
- Entfernt jemand 1 oder mehrere seiner Würfel (z. B. weil sie fehlerhaft platziert wurden), sodass diese Person die Vorgabe einer bereits genommenen Vorbild-Karte nicht mehr erfüllt, **muss** diese Person die Vorbild-Karte in die Schachtel zurücklegen.

ÄNDERUNGEN IN DER SCHLUSSWERTUNG

Ihr erhaltet zusätzlich Prestigepunkte für die neben eurem Kirchenfenster liegenden (genommenen) Vorbild-Karten, wie auf den Karten angegeben.

IMPRESSUM

SPIELEAUTOREN: Adrian Adamescu, Daryl Andrews | **SPIELEENTWICKLER:**

Ben Harkins | **ILLUSTRATIONEN & GRAFIKDESIGN:** Matt Paquette & Co.

EDITOREN: Paige Polinsky, Alex Werner || **DEUTSCHE AUSGABE:**

GRAFIKDESIGN: Jens Wiese | **REDAKTION:** Martin Zeeb

Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, Deutschland, mit

Genehmigung von Floodgate Games, LLC. © 2022 Floodgate Games, LLC.

© der deutschen Ausgabe 2022 Pegasus Spiele GmbH.

v1.0 Alle Rechte vorbehalten. Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen ist nur mit vorheriger Genehmigung erlaubt.



Pegasus Spiele

12

Wir machen Spaß!
www.pegasus.de



[/pegasusspiele](https://www.pegasusspiele.de)