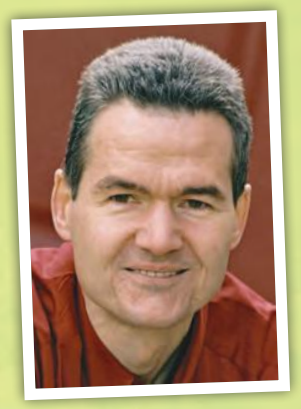
1. Variante

Wenn ein Spieler 1 Häschen würfelt, kann er danach sofort noch einmal würfeln.

2. Variante

Wenn ein Spieler 1 Häschen würfelt, muss er eines seiner Häschen wieder zurück in den Bau stellen. Dann dauert das Spiel länger.



Der Autor: Reiner Knizia

Reiner Knizia wurde 1957 geboren. Er ist Doktor der Mathematik und hat bereits zahlreiche Spiele veröffentlicht. Reiner Knizia erfindet Spiele schon so lange er denken kann. Es ist seine große Leidenschaft. Neben seiner Tätigkeit als Spieleerfinder reist er gerne und ist stets offen für Anregungen zu neuen Spielideen.

Ein gelungenes Spiel macht für ihn aus, wenn sich alle als Gewinner fühlen, weil das gemeinsame Spielen für sie interessant und spannend war.

Autor: Dr. Reiner Knizia • Illustration: Anne Pätzke • Realisation und Gestaltung: Mühlenkind Kreativagentur • Grafikdesign der aktuellen Ausgabe: Daniel Müller • Redaktion: VEB Spielekombinat Katja Volk
Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, Deutschland. © 2021 Dr. Reiner Knizia.
© 2015, 2022 Pegasus Spiele GmbH. V2.0 Alle Rechte vorbehalten. Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen ist nur mit vorheriger Genehmigung erlaubt.

Wir machen Spaß!
www.pegasus.de
/pegasusspiele

HOPP HOPP Häschen

Geschichte

Es ist ein wunderschöner warmer Sommertag, aber es regnet und regnet. Die kleinen Häschen bekommen ganz nasse Füße, denn ihr Hasenbau füllt sich mit Wasser. Schnell laufen sie zu einem der fünf Ausgänge, um nach oben zu gelangen. Wer hilft den meisten Häschen, in Sicherheit zu kommen?

Spielmaterial

1 Spielplan (in Schachtel integriert), 20 Häschen, 1 Farbwürfel

Ersatzteilservice: Du hast ein Qualitätsprodukt gekauft. Falls ein Bestandteil fehlt oder ein anderer Anlass zur Reklamation besteht, wende dich bitte an uns: **www.pegasus.de/ersatzteilservice**
Wir wünschen dir viele unterhaltsame Stunden mit diesem Spiel. **Dein Pegasus Spiele Team**

Vorbereitung

1. Stellt das Schachtelunterteil mit dem Spielplan in die Tischmitte. Der Spielplan zeigt den Häschenbau mit den fünf verschiedenfarbigen Ausgängen.

2. Setzt alle Häschen in die Mitte des Hasenbaus und legt den Würfel bereit.

Ziel des Spiels ist es, so viele Häschen wie möglich aus dem Hasenbau zu retten.

In dieser Anleitung verwenden wir das generische Maskulinum (z. B. Spieler). Bitte fühlt euch aber immer alle angesprochen, ganz egal, welche Geschlechtsidentität ihr habt.

Spielverlauf

Ihr spielt im Uhrzeigersinn. Wer von euch die längsten Ohren hat, beginnt und würfelt mit dem Farbwürfel.

Der Würfel zeigt eine Farbe?

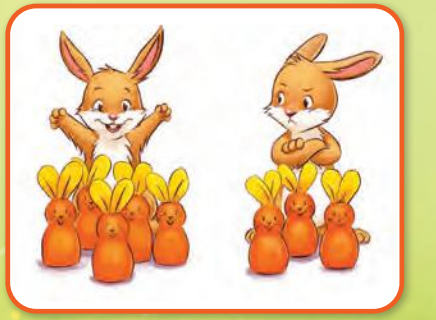
Dann betrachte den Ausgang der entsprechenden Farbe.

Befindet sich im Ausgang der gewürfelten Farbe **noch kein Häschen**, dann stelle ein Häschen aus der Mitte des Baus in diesen Ausgang.

Sitzt in dem Ausgang der gewürfelten Farbe **bereits 1 Häschen**, dann kannst du es retten. Nimm das Häschen aus dem Ausgang und stelle es vor dich hin.

Der Würfel zeigt ein Häschen?

Dann nimmst du sofort 1 Häschen aus der Mitte des Hasenbaus und stellst es vor dich hin. Dann ist der nächste Spieler an der Reihe.



Spielende

Das Spiel endet, wenn es **in der Mitte des Hasenbaus keine Häschen** mehr gibt. Die Häschen, die dann noch in den Ausgängen sitzen, zählen für keinen von euch.
Wer die meisten Häschen hat, gewinnt.