

# KISSEN SCHLACHT UM MITTERNACHT



40

Die Kissen und ihre Überzüge sind waschmaschinentauglich (40°).



Nicht geeignet für einen Wäschetrockner. Lufttrocknen empfohlen.

**Bereitet euch auf eine wilde Nacht vor! Als edle Rittersleute stellt ihr euch im Traum mit der einzigen Waffe zum Kampf, die euer Bett zu bieten hat: einem KISSEN!**

**Haltet die Augen offen und reagiert zum richtigen Zeitpunkt. Aber hütet euch vor dem König der Stille, denn Gezanke ist in seiner Gegenwart verboten!**

**Wer gewinnt und wacht am Ende dieser wilden Nacht als Erstes auf?**



## INHALT

- 2 Kissen
- 56 Charakterkarten, davon:
  - 7 schlafende Drachen
  - 7 Könige der Stille
  - 21 angreifende Ritter
  - 21 verteidigende Ritter

**Ersatzteilservice:** Du hast ein Qualitätsprodukt gekauft. Falls ein Bestandteil fehlt oder ein anderer Anlass zur Reklamation besteht, wende dich bitte an uns: [www.pegasus.de/ersatzteilservice](http://www.pegasus.de/ersatzteilservice)  
Wir wünschen dir viele unterhaltsame Stunden mit diesem Spiel.  
**Dein Pegasus Spiele Team**

## SPIELVORBEREITUNG

1. Legt die folgende Anzahl an Kissen in die Mitte eurer Spielfläche, sodass alle sie gut erreichen können:
  - 1 Kissen im Spiel zu dritt
  - 2 Kissen im Spiel zu viert, fünft oder sechst
2. Mischt die 56 Charakterkarten zu einem verdeckten Stapel und verteilt sie an alle wie folgt:
  - je 12 Karten im Spiel zu dritt oder viert
  - je 8 Karten im Spiel zu fünft oder sechstLegt alle übrigen Charakterkarten in die Schachtel zurück, ohne sie euch anzusehen.
3. Seht euch eure Charakterkarten nicht an. Legt sie als verdeckte persönliche Stapel vor euch ab.

Ihr seid nun bereit zu spielen!

**Aufgepasst! In diesem verrückten Spiel bewerft ihr euch mit Kissen! Stellt also vor jeder Partie sicher, dass in eurer Umgebung nichts Zerbrechliches steht, denn bald werden überall Kissen herumfliegen!**



Beispielhafte Spielvorbereitung für 4 Personen

# SPIELABLAUF

Jede Partie besteht aus mehreren Runden. Jede Runde ist in 2 Phasen geteilt: zuerst die schnell gespielte **Aktionsphase** und anschließend die ebenso schnell gespielte **Auflösungsphase**.

## 1. AKTIONSPHASE

Deckt alle gleichzeitig jeweils die oberste Karte eures persönlichen Stapels auf.

**WICHTIG:** Deckt eure Karten auf, indem ihr sie an der Kante nehmt, die von euch weg zeigt. Folglich sehen die anderen sie zuerst. Versucht jemand die eigene Karte vor dem Aufdecken anzusehen, scheidet diese Person für diese Runde aus und legt die Karte verdeckt unter den eigenen Stapel.



Eure aufgedeckten Karten geben an, welchen Charakter ihr in dieser Runde in eurem Traum spielt: entweder einen *angreifenden* oder *verteidigenden Ritter*, einen *schlafenden Drachen* oder einen *König der Stille*.

Nun müsst ihr so schnell wie möglich erkennen, welche Charaktere aufgedeckt wurden und welche Aktion ihr daher ausführen müsst:

### Angreifender Ritter

Deckst du einen *angreifenden Ritter* auf und es wurde außerdem mindestens 1 *verteidigender Ritter* aufgedeckt, fliegen die Kissen!

Schnapp dir so schnell wie möglich 1 Kissen aus der Mitte und **wirf es auf eine Person, die einen *verteidigenden Ritter* aufgedeckt hat**.

**Achtung! Werft euch die Kissen nicht direkt in die Augen!**

Wurde kein *verteidigender Ritter* aufgedeckt, gibt es keine Kissenschlacht. Nimm kein Kissen, denn du kannst es auf niemanden werfen.



### Verteidigender Ritter

Deckst du einen *verteidigenden Ritter* auf und es wurde außerdem mindestens 1 *angreifender Ritter* aufgedeckt, fliegen die Kissen!

Schnapp dir so schnell wie möglich 1 Kissen aus der Mitte und **halte es schützend vor dich**, um nach dir geworfene Kissen abzuwehren!

**BEACHTET:** Ihr führt die Aktionen gleichzeitig aus, es ist aber nicht schlimm, wenn ihr dabei unterschiedlich schnell seid. Jedes Kissen darf jedoch nur für genau 1 Aktion genutzt werden. Wirft ein *angreifender Ritter* ein Kissen auf dich und das 2. Kissen liegt noch in der Mitte, darfst du es immer noch schnappen und schützend vor dich halten.

Wurde kein *angreifender Ritter* aufgedeckt, gibt es keine Kissenschlacht. Nimm kein Kissen, denn du musst dich vor nichts schützen.



### Schlafender Drache

Deckst du einen *schlafenden Drachen* auf, schnapp dir so schnell wie möglich ein Kissen aus der Mitte und **halte es gegen dein Ohr**, um anzuzeigen, dass du friedlich schlummerst.



### König der Stille

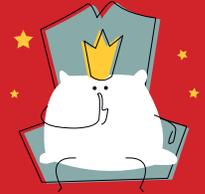
Deckt ihr mindestens 1 *König der Stille* auf, darf in dieser Runde **niemand eine Aktion ausführen**. Ihr dürft euch somit kein Kissen schnappen.

Der *König der Stille* herrscht über die Ritter und Drachen, also verärgert ihn ja nicht!



# WICHTIG!

- ▶ Auch wenn 2 Kissen im Spiel sind, darf jede Person in jeder Runde nur genau 1 Kissen aus der Mitte schnappen, nie beide.
- ▶ Ihr dürft euch niemals Kissen schnappen, die in dieser Runde bereits für eine Aktion genutzt wurden. Ihr müsst euch immer Kissen schnappen, die ungenutzt in der Mitte eurer Spielfläche liegen.
- ▶ Sobald du ein Kissen mit deiner Hand berührst, zählt es als Ausführen einer Aktion. Also überleg gut und schnell, damit du keine Fehler machst.



## 2. AUFLÖSUNGSPHASE

Sobald es wieder ruhig ist, schaut euch alle Charakterkarten gemeinsam an, die ihr in dieser Runde aufgedeckt habt. Prüft dabei, ob ihr in dieser Runde die richtige Aktion ausgeführt habt oder ob ihr im Eifer des Gefechts einen Fehler gemacht habt:

**Hast du die richtige Aktion ausgeführt, lege deine Charakterkarte in die Schachtel zurück.** Du kommst dem Aufwachen und damit dem Sieg immer näher!

### ABER

- hast du die falsche Aktion ausgeführt,
  - hast du eine Aktion nicht richtig ausgeführt,
  - hast du versehentlich ein Kissen berührt,
  - warst du nicht schnell genug, um eine Aktion auszuführen,
- ▶ **lege deine Charakterkarte verdeckt unter deinen Stapel.**

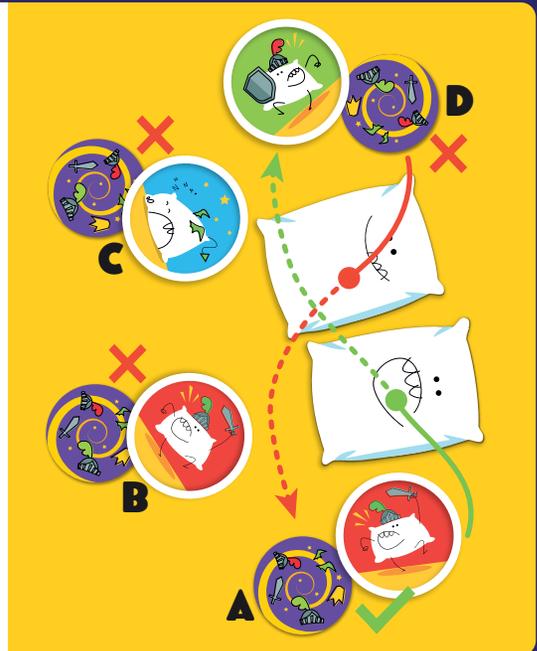
## Beispielrunde 1

### Aktionsphase

- ▶ **A** schnappt sich 1 der beiden Kissen und wirft es auf **D**.
- ▶ Gleichzeitig schnappt sich **D** das 2. Kissen und wirft es auf **A**.
- ▶ **B** und **C** reagieren zu langsam und führen keine Aktionen aus.

### Auflösungsphase

- ▶ **A** musste sich ein Kissen schnappen, da die Charakterkarte von **A** einen angreifenden Ritter zeigt und bei **D** ein verteidigender Ritter liegt. **A** hat also die richtige Aktion ausgeführt und legt die eigene Charakterkarte in die Schachtel zurück.
- ▶ **D** musste sich als verteidigender Ritter ebenfalls ein Kissen schnappen, hat sich in der Hektik allerdings geirrt und ein Kissen geworfen, anstatt sich damit zu schützen. **D** hat also die falsche Aktion ausgeführt und legt die eigene Charakterkarte verdeckt unter den eigenen Stapel.
- ▶ **B** und **C** waren beide zu langsam für eine Aktion. Folglich legen sie beide ihre jeweilige Charakterkarte unter ihren Stapel.



## Beispielrunde 2

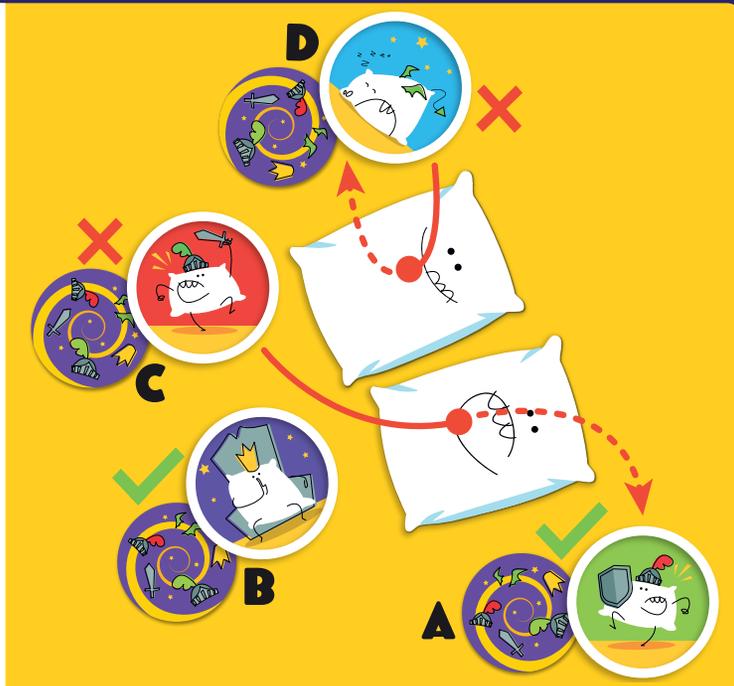
### Aktionsphase

- **D** schnappt sich 1 Kissen und hält es an sein Ohr, um friedlich zu schlummern.
- Gleichzeitig schnappt sich **C** das 2. Kissen und wirft es auf **A**.
- **A** und **B** entscheiden sich dazu, nichts zu tun.

### Auflösungsphase

**B** hat einen König der Stille aufgedeckt, weshalb niemand eine Aktion hätte ausführen – also ein Kissen hätte schnappen – dürfen!

- **C** und **D** haben einen Fehler gemacht. Beide legen ihre jeweilige Charakterkarte unter ihren Stapel.
- **A** und **B** haben nichts gemacht und somit richtig gehandelt. Beide legen ihre jeweilige Charakterkarte in die Schachtel zurück.



Am Ende der **Auflösungsphase**, nachdem ihr alle eure Charakterkarten entweder abgeworfen oder unter euren Stapel gelegt habt, legt ihr die oder das Kissen wieder in die Mitte eurer Spielfläche und beginnt anschließend die nächste Runde.

## SPIELENDE

Die Partie endet, sobald jemand die letzte eigene Charakterkarte ablegt und damit aufwacht. Diese Person gewinnt.

Wachen 2 oder mehr Personen gleichzeitig auf, teilen sie sich den Sieg.

## KNAPPENMODUS

- Um das Spiel für jüngere Kinder einfacher zu gestalten, nehmt die 7 *Könige der Stille* vor dem Spielen aus dem Kartenstapel und legt sie in die Schachtel zurück.
- Spielt anschließend mit den übrigen 49 Charakterkarten wie üblich.

## IMPRESSUM

**Autor\*innen:** Uri Streigold, Liat Waks, Naama Weiss | **Illustration:** Simon Douchy

**Deutsche Ausgabe: Grafikdesign:** Jessy Töpfer | **Übersetzung:** The Geeky Pen | **Redaktion:** Ronja Lauterbach

Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, Deutschland, mit Genehmigung von Blue Orange.

© 2024 Blue Orange Edition. © der deutschen Ausgabe 2024 Pegasus Spiele GmbH.

v1.0 Alle Rechte vorbehalten. Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen ist nur mit vorheriger Genehmigung erlaubt.

Wir machen Spaß!  
www.pegasus.de



/pegasusspiele

blue orange  
Hot Games Cool Plans

