

REBIRTH

ERRATA (v2.0)

Seite 4, Spielmaterial

- Alt:** 125 Schadensmarker (je 25 in den Farben rot, blau, schwarz, weiß und violett)
Neu: 130 Schadensmarker (je 25 in den Farben rot, blau, weiß und violett und 30 in schwarz)

- Alt:** 33 Beschwörungskarten
Neu: 34 Beschwörungskarten

Seite 19, Aktionsphase, III. Zauber ablegen

- Alt:** Lege 1 Zauber, den du bisher nicht gewirkt hast, von deinem Tableau in deine Erinnerungen, ohne ihn zu wirken. ~~Du darfst auch aktivierte Schutz- bzw. Fallenzauber ablegen.~~ Tust du das, darfst du dich 1 Schritt bewegen.
Neu: Lege 1 Zauber, den du bisher nicht gewirkt oder aktiviert hast, von deinem Tableau in deine Erinnerungen, ohne ihn zu wirken. Tust du das, darfst du dich 1 Schritt bewegen.

Seite 27, Stabilität erzeugen

Die Abbildung zeigt 2 Karten, die gleichermaßen Stabilität erzeugen. Korrekt wäre:



Dieser Zauber verursacht keine Stabilität.

Dieser Zauber verursacht 1 Stabilität in deinem Raum, sobald du ihn wirkst.

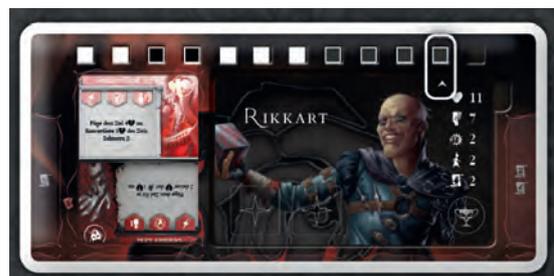
Zusätzlich verursacht der Effekt dieses Zaubers Stabilität.

Seite 28

Leider ist die Datei durch einen Grafikfehler beschädigt, sodass sich die Farben von Schadensmarkern an 2 Stellen verändert haben. Korrekt wäre:



Seite 29, Schritt 5



Zauber der Vergessenen (Grundspiel): Bildnis der Ahnen, Basiszauber

Alt: Beschwöre 1 *Uraltetes Totem* im Raum.
Neu: Beschwöre 1 *Totem der Ahnen* im Raum.

Zauberschule Hunger (Erweiterung Apocalypse): Hagel, Umkehrzauber

Alt: Verursache 2 ● im Raum.
Neu: *Konvertiere* 2 ● im Raum.

Avatarkarte Gaia (Erweiterung Gaias Wiedergeburt)

Alt: Die ☸ verschiebt 1 ● in 1-Raum mit ☸ auf
das ☸.
Neu: Die ☸ verschiebt in allen ☸ mit ☸ je 1 ● auf
das ☸.

*Die korrigierten Karten zum Ausdrucken befinden sich auf
der nächsten Seite.*



Karten zum Ausdrucken

Hagel

Hungere alle 30
des Raums je 3x aus.
Verursache 1 im Raum.

Hungere alle 30
des Raums je 3x aus.
Konvertiere 2 im Raum.

BRW-APO S-007

Hagel

Hungere alle 30
des Raums je 3x aus.
Verursache 1 im Raum.

Hungere alle 30
des Raums je 3x aus.
Konvertiere 2 im Raum.

BRW-APO S-007

Bildnis der Ahnen

Beschwöre
1 Mystisches Totem
im Raum.

Beschwöre
1 Totem der Ahnen
im Raum.

BRW-REB S-085

BRW-GAL S-015

12
1
2

Erwachen,
Aus der Erde geboren

Gaia

Die legt 1 in den Raum.
Die verschiebt in allen mit je 1 auf das.
Befinden sich nun 3 oder mehr mit 2 in der Akademie,
entfernt die 3 dieser und legt 1 Lebenskraftplättchen in den.

1: + + +
2: + + -

Hagel

Hungere alle 30
des Raums je 3x aus.
Konvertiere 2 im Raum.

Hungere alle 30
des Raums je 3x aus.
Verursache 1 im Raum.

BRW-APO S-007