

ECLIPSE VERBANNT

DAS ZWEITE GALAKTISCHE ZEITALTER

ANLEITUNG

Im Konflikt zwischen den Sieben erkennen auch solche Spezies ihre Chance, die bisher ausgestoßen an den Rändern der Galaxie ausharrten. Die Exilia haben mit ihrer herausragenden Orbital-Technologie schon vor langer Zeit einen Platz im galaktischen Rat verlangt und erheben nun erneut ihre Stimme. Das Rho Indi Syndikat hingegen überfällt geschwächte Schiffe aus dem Hinterhalt.

Mit dieser Erweiterung erhaltet ihr 2 neue Alien-Spezies, die ihr bei der Spielvorbereitung wählen dürft.

DIE SPEZIES

Auszug aus dem Archiv für Geschichte, Bibliothek des Galaktischen Zentrums

EXILIA



AKTIVIERUNGSWERTE

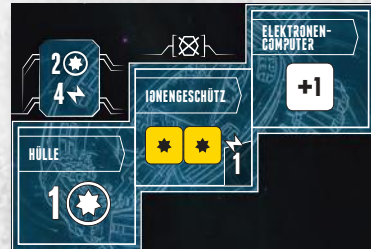
ERK	FOR	VER	BAU	BEW	EIN
1	1	2	2	2	2

SPIELAUFBAU UND WERTE

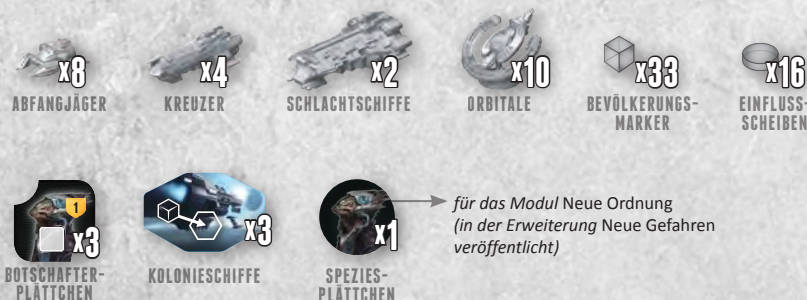
- 4 Materialien
- 2 Forschung
- 3 Geld
- 3 Kolonieschiffe
- Technologien **ORBITAL**, **TARNVORRICHTUNG**
- Sektor **234**
- Ansehensleiste
- Tauschverhältnis 3 1

SPEZIES-SONDERREGELN

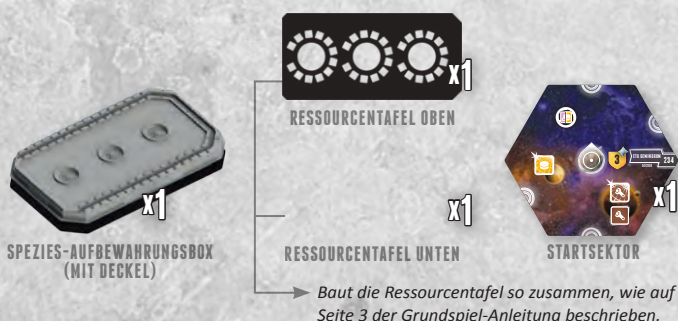
- Platziere bei der **Spielvorbereitung** 1 deiner Orbitale in deinen Startsektor.
 - Du erhältst **bei Spielende** 1 SP für jedes Orbital mit einem Bevölkerungsmarker deiner Farbe.
- Orbitale mit deinem Bevölkerungsmarker gelten für dich als Schiffe und haben eine eigene Blaupause.



SPIELMATERIAL DIESER ZIVILISATION



für das Modul Neue Ordnung (in der Erweiterung Neue Gefahren veröffentlicht)



Ersatzteilservice: Du hast ein Qualitätsprodukt gekauft. Falls ein Bestandteil fehlt oder ein anderer Anlass zur Reklamation besteht, wende dich bitte an uns: www.pegasus.de/ersatzteilservice. Wir wünschen dir viele unterhaltsame Stunden mit diesem Spiel. Dein Pegasus Spiele Team

RHO INDI SYNDIKAT



AKTIVIERUNGSWERTE

ERK	FOR	VER	BAU	GEW	EIN
1	1	2	2	4	2

SPIELAUFBAU UND WERTE

3 Materialien
3 Forschung
2 Geld
2 Kolonieschiffe
 Technologien **RAUMSTATION, GAUSSSCHILD**
 Sektor **236**

 Ansehensleiste

 Tauschverhältnis **3** **1**
3 **2**

SPEZIES-SONDERREGELN

2 Platziere bei der **Spielvorbereitung** 2 Abfangjäger in deinen Startsektor.

2 Du hast nur 2 Botschafter.

Nachdem du Ansehen-Plättchen gezogen hast, erhältst du zusätzlich Geld. Nimm dir 1 Geld weniger als du Ansehen-Plättchen ziehen durfst. (Ziehe wie üblich maximal 5 Ansehen-Plättchen und wähle dann 1 davon.)

Hast du bei Spielende das Verräter-Plättchen, verlierst du dafür keine SP.

Du darfst keine Schlachtschiffe bauen. Deine Schiffe haben erhöhte Materialien-Kosten.

ABFANGJÄGER: 4 (**ANSTATT 3**)

KREUZER: 6 (**ANSTATT 5**)

RAUMSTATION: 4 (**ANSTATT 3**)

Die Initiative deiner Abfangjäger und Kreuzer ist erhöht. Alle deine Schiffe haben außerdem ein Schild als zusätzliches Schiffsteil.

Für das Tauschverhältnis gilt: Zahlst du 3 Forschung oder 3 Materialien, erhältst du 1 beliebige Ressource. Zahlst du 3 Geld, erhältst du 2 beliebige Ressourcen.

SPIELMATERIAL DIESER ZIVILISATION



IMPRESSUM

Autor: Touko Tahkokallio | **Entwicklung:** Sampo Sikiö, Van Willis
Illustrationen: Jere Widenius, Kory Lynn Hubbel, Jukka Rajaniemi | **Grafikdesign:** Jere Widenius
Deutsche Ausgabe: Grafikdesign: Jens Wiese | **Redaktion und Übersetzung:** Irina Siefert

Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, Deutschland, mit Genehmigung von Lautapelit.fi. © 2023 Lautapelit.fi. © der deutschen Ausgabe 2024 Pegasus Spiele GmbH.

v1.0 Alle Rechte vorbehalten. Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen ist nur mit vorheriger Genehmigung erlaubt.

Wir machen Spaß!
www.pegasus.de

