

IMPERIAL MINERS **AZTEKEN** **und** **SONDERLINGE**

Alte Legenden besagen, dass man, wenn man nur tief genug gräbt, irgendwann auf der anderen Seite herauskommt. Das wollten einige Imperien natürlich direkt ausprobieren und haben eifrig mit dem Graben begonnen. Und was haben sie in großer Tiefe gefunden? Gleich zwei neue Völker: die Azteken, die viel über kommende Geschehnisse zu wissen scheinen, und die Sonderlinge, die einst tief in der Erde Zuflucht suchten und deren Leben sich nach den Phasen des Mondes richtet. Das große Graben kann weitergehen: diesmal mit neuen Freunden auf der Suche nach Imperien im Untergrund!

SPIELMATERIAL:

54 Minenkarten, 1 Ersatzkarte für die Minenkarte **SCHAFHIRTEN***, 7 Erinnerungskarten , 5 Sonne/Mond-Plättchen , diese Spielanleitung

*Nach der Veröffentlichung von **IMPERIAL MINERS** haben wir mehrere Fragen zur Minenkarte **SCHAFHIRTEN**  105 erhalten. Wir haben den Effekt der Karte verändert, er ist jetzt nicht mehr ganz so stark wie vorher. Das Spiel ist zwar auch mit der alten Karte ganz normal spielbar, aber wir haben uns entschlossen, die neue Version dieser Erweiterung beizulegen. Tauscht einfach die Karte aus dem Grundspiel durch diese Karte aus. Viel Spaß!

ÄNDERUNGEN AM SPIELAUFBAU:

Führt nach dem gewohnten Spielaufbau diese 3 zusätzlichen Schritte durch:



A. Jeder Spieler nimmt 1 Sonne/ Mond-Plättchen und legt es neben sein Spielertableau. Eine zufällige Seite des Plättchens zeigt nach oben.

B. Entscheidet gemeinsam, welche 2 Völker aus dem Grundspiel und dieser Erweiterung als **Vergessene Völker** aus dem Spiel entfernt werden (nicht die **Ägypter**!).

Ihr könnt auch 2 Erinnerungskarten ziehen, um 2 zufällige Völker zu wählen. Habt ihr entschieden, wer die Vergessenen Völker sind, legt die entsprechenden Erinnerungskarten neben die Nachziehstapel.

C. Entfernt alle Karten von ,  und  aus dem Spiel, auf denen mindestens 1 Symbol eines Vergessenen Volkes abgebildet ist. Ihr nutzt sie in dieser Partie nicht.

Hinweis: Denkt daran, dass ihr die **Ägypter** nicht aus dem Spiel entfernen könnt. Es gibt viel mehr Karten von ihnen als von den anderen Völkern und ihr braucht sie, um auf den Entwicklungsplänen vorzurücken.

REGELÄNDERUNGEN:

Spielt das Spiel wie gewohnt, beachtet aber die folgenden Änderungen:

Auf manchen Minenkarten ist unter dem Namen folgendes Symbol zu sehen: . Nachdem du eine solche Karte aktiviert (und ggf. ihren Effekt abgehandelt hast), drehst du dein Sonne/Mond-Plättchen auf die andere Seite – auch dann, wenn du den Effekt der Karte nicht komplett abgehandelt hast (zu wenig  usw.).

Lässt dich ein Effekt Handkarten zeigen, zeige den anderen Spielern Karten auf deiner Hand (nicht im Solospiel). Handle den Effekt dann weiter ab.

Alle anderen Regeln gelten wie gewohnt.

NEUE VÖLKER:

Sonderlinge: Je nachdem, ob gerade die Sonne oder der Mond scheint, sind sie schwach oder stark.

Die Sonderlinge sind Vampire, Werwölfe und Hexen, die einst von der Oberfläche flohen, da man sie dort nicht haben wollte. Sie leben unter der Erde und wagen sich nur nachts nach oben.



Die Effekte von allen **Sonderlinge**-Karten richten sich danach, auf welcher Seite dein -Plättchen liegt. Zeigt die -Seite nach oben, handle den linken Effekt ab (auf dem orangen Hintergrund). Zeigt die -Seite nach oben, handle den rechten Effekt ab (auf dem dunklen Hintergrund). Nachdem du eine Karte mit dem Symbol  aktiviert (und ggf. den Effekt abgehandelt hast), drehe dein -Plättchen auf die andere Seite.

Azteken: Sie sehen eine Zukunft voller Möglichkeiten.

Die Azteken stammen aus einem paradiesischen Land. Sie können sich auf ihre wissenschaftlichen und kulturellen Errungenschaften verlassen, haben aber auch Visionen von dem, was kommt.

Die Effekte der meisten **Azteken**-Karten richten sich nach deinen Handkarten – Völker, Kosten, Ebenen usw.





AUTOREN: Tim Armstrong, Jan Maurycy

ILLUSTRATIONEN: Hanna Kuik

GRAFIKDESIGN: Mateusz Kopacz

PROJEKTLEITUNG: Jan Maurycy

PRODUKTIONSLEITUNG: Damian Mazur

ÜBERSETZUNG UND LEKTORAT (DEUTSCHE VERSION):

Translation Circus (Lisa Prohaska, Frank Thuro)

MIT BESONDEREM DANK AN: Rafał und Wiktoria, Marcin und Stanisław, Paweł Gajda, Ryu, Klaudia



© 2024 PORTAL GAMES Sp. z o.o.

ul. H. Sienkiewicza 13,

44-190 Knurów, Polen

Alle Rechte vorbehalten. Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen ist nur mit vorheriger Genehmigung erlaubt.

Unsere Spiele werden mit der bestmöglichen Sorgfalt zusammengestellt. Sollte jedoch in deinem Exemplar etwas fehlen, entschuldigen wir uns. Du erreichst uns über unser Kontaktformular: portalgames.pl/en/customer-service

Wir kümmern uns auch nach der Veröffentlichung um unsere Spiele. Unsere Mitarbeitenden prüfen das Spielmaterial weiter und manchmal – auch Monate und Jahre nach der Veröffentlichung – können Korrekturen, Änderungen oder Verbesserungen notwendig werden. Diese notwendigen Änderungen werden dann, basierend auf der Meinung unserer Community und der Erfahrung unserer Autorinnen und Autoren vorgenommen. Die aktuellsten Regeln sowie zusätzliches Material (z. B. Mini-Erweiterungen, Promos, FAQ usw.) findest du auf unserer Website unter: portalgames.pl/en/imperial-miners