

Kritiker



Mischt die 4 Gäste „Kritiker“ zu denen der Erweiterung (Aber bitte mit Sahne!).

Kritiker werden im 7. Szenario der Erweiterung eingeführt.

Ereignisse



Mischt die 4 Ereignisse zu denen des Grundspiels.

Die genannten Aktionen und Zutaten werden in den Szenarien der Erweiterung eingeführt. Zieht ihr ein Ereignis, dessen Anweisung ihr nicht ausführen könnt, weil ihr ohne die genannte(n) Aktion(en), Zutat(en) und/oder Bereiche spielt, werft das Ereignis ab und zieht stattdessen ein neues.

Autoren: David Turczi und Vangelis Bagiartakis
Illustrationen: Bartłomiej Kordowski und Natalia Kordowska
Grafikdesign: Jens Wiese | **Realisation:** Sebastian Hein

Wir machen Spaß!
www.pegasus.de



/pegasusspiele

4

Dávid Turczi • Vangelis Bagiartakis

Kitchen Rush

Mini-Erweiterung

Unerfreulicher Besuch



4 Karten
„Gesundheitsamt“



4 Gäste
„Kritiker“



4 Ereignis-
karten



10 Putzeimer-
Plättchen

Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, Deutschland, unter Lizenz von Artipia Games. © 2017 Artipia Games. © der deutschen Ausgabe 2020, 2022 Pegasus Spiele GmbH.

v1.0 Alle Rechte vorbehalten. Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen ist ohne Genehmigung nicht erlaubt.



ACHTUNG! Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monaten wegen verschluckbarer Kleinteile. Erstickungsgefahr!



4 250231 728389

Art.-Nr.: 90003G
Made in China

Grundspiel & Erweiterung
werden benötigt.



Pegasus Spiele

1

Gesundheitsamt

Das Gesundheitsamt hat einen Tipp bekommen, dass es in eurem Restaurant von Zeit zu Zeit unhygienisch zugeht. Nun stehen euch regelmäßige Inspektionen bevor. Nur wenn ihr eure Küche sauber haltet, werdet ihr eine gute Bewertung erhalten. Andernfalls leidet euer Ansehen und eine Strafzahlung lässt nicht lange auf sich warten.

Ihr könnt jedes Szenario mit dem Gesundheitsamt spielen. Dadurch werden die Szenarien herausfordernder.

Spiel Aufbau

Mischt die 4 Karten „Gesundheitsamt“ in die obersten 20/30/40 Karten des Gästestapels (bei 2/3/4 Spielern) ein. Mischt die 10 Putzeimer-Plättchen mit der Vorderseite (ohne Ortsbezeichnung) nach oben und legt sie neben euer Restaurant. Dies ist euer Putzeimer-Vorrat.

Hinweis: Verwendet nur die Plättchen der Bereiche, die euch bereits zur Verfügung stehen.



Vorderseite



Rückseite

Ortsbezeichnung

Änderungen im Spielverlauf



Immer, wenn ihr eine Karte „Gesundheitsamt“ aufdeckt, müsst ihr sofort 1 Putzeimer-Plättchen pro Spieler aus dem Putzeimer-Vorrat ziehen und auf der Rückseite des Plättchens prüfen, welcher Bereich genannt wird. Legt das Plättchen sofort neben die Aktionsfelder dieses Bereichs.

Reicht die Anzahl der Putzeimer-Plättchen im Vorrat nicht aus, zieht so viele wie möglich.

Hinweise: Das Plättchen „Vorratskammer“ dürft ihr neben die Aktionsfelder einer verfügbaren Vorratskammer eurer Wahl legen. Das Plättchen „Kleintransporter“ legt ihr neben den Kleintransporter. Dieses könnt ihr mit der Aktion „Einkaufen“ entfernen.

Ab sofort dürft ihr, wenn ihr 1 eurer Sanduhren auf ein Aktionsfeld stellt, neben dem ein entsprechendes Putzeimer-Plättchen liegt, das Plättchen entfernen, anstatt die entsprechende Aktion auszuführen.

(Natürlich dürft ihr auch darauf verzichten und die eigentliche Aktion ausführen.)

Am Schichtende verliert ihr für jedes Putzeimer-Plättchen, das auf den Spielplänen eures Restaurants liegt, 1 Ansehen (falls möglich). Zusätzlich müsst ihr pro Plättchen 1 Münze bezahlen.

Mischt zuletzt alle entfernten Putzeimer-Plättchen zurück in den Putzeimer-Vorrat.