

TRIQUETA HIDDEN WOLVES

Eine Erweiterung
für 2 bis 5 Personen,
ab 7 Jahren



Ersatzteilservice: Du hast ein Qualitätsprodukt gekauft. Falls ein Bestandteil fehlt oder ein anderer Anlass zur Reklamation besteht, wende dich bitte an uns: www.pegasus.de/ersatzteilservice Wir wünschen dir viele unterhaltsame Stunden mit diesem Spiel. Dein Pegasus Spiele Team

Mit dieser Erweiterung kommt eine neue Tierart ins Spiel: Die freundlichen, aber scheuen Wölfe, die sich lieber im Schatten verbergen. Am Spielende müssen sie jedoch aus dem Schatten treten und sind dann als Triqueta viele Punkte wert. Da sich aber auch von jedem anderen Tier ein Exemplar im Schatten verbirgt, ist das Nehmen von Schatten-Tiersteinen nie ganz ohne Risiko.

Als besonderes Highlight wartet *Hidden Wolves* mit einer spannenden 2-Personen-Variante auf.



Spielmaterial

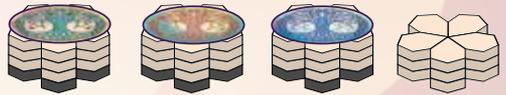
15 Schatten-Tiersteine

9 x Wolf (Wert 11), 1 x Hase, 1 x Eule, 1 x Hirsch, 1 x Wildschwein, 1 x Widder, 1 x Bär

Spielvorbereitung

Führt die Spielvorbereitung so aus, wie im Grundspiel beschrieben. Beachtet aber folgende Änderung beim Aufbau der 4 Rundentürme:

Nachdem ihr die 60 hellen Tiersteine des Grundspiels verdeckt gemischt habt, mischt separat davon die 15 **Schatten-Tiersteine**. Bildet dann wie üblich 4 Rundentürme, aber so, dass 3 der Türme jeweils eine zusätzliche unterste Ebene aus 5 verdeckten Schatten-Tiersteinen besitzen. Legt auf jeden dieser 3 Türme (die jetzt je 20 Tiersteine beinhalten) je eines der 3 Baumplättchen. Der vierte Turm mit den 15 hellen Tiersteinen ist der aktuelle Turm.



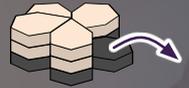
Spielablauf

Im Folgenden ist das Spiel für 3 bis 5 Personen erklärt. Die 2-Personen-Variante folgt im Anschluss.

Das Spiel wird wie im Grundspiel gespielt. Bist du mit deinem Zug an der Reihe, führst du wie immer entweder „Aktion A: Tierstein ziehen“ oder „Aktion B: Tierreihe nehmen“ aus.

Wählst du Aktion A, nimm wie üblich **einen** Tierstein vom aktuellen Turm. Dies darf auch ein Schatten-Tierstein sein, sofern ein solcher zugänglich ist. (Er gilt als zugänglich, wenn kein heller Tierstein mehr auf ihm liegt.)

Hast du einen hellen Tierstein genommen, sieh ihn dir geheim an und verfare mit ihm wie immer, indem du Option 1 oder 2 wählst.



Hast du einen **Schatten-Tierstein** genommen, **musst** du ihn **verdeckt** vor dir ablegen, nachdem du ihn dir geheim angesehen hast. Denn Schatten-Tiersteine müssen bis zum Spielende vor den anderen verborgen gehalten werden. Allerdings zählen sie **nicht** zu den maximal 2 hellen Tiersteinen, die du durch Option 2 verdeckt vor dir liegen haben darfst. Im Gegensatz zu diesen darfst du von den Schatten-Tiersteinen sogar beliebig viele vor dir liegen haben.

Deine eigenen verdeckten Tiersteine darfst du wie immer jederzeit geheim anschauen.

Alle anderen Regeln des Spielablaufs sind identisch mit denen des Grundspiels.

Spielende

Das Spiel endet wie üblich nach der vierten Runde und es findet die Punktwertung statt. Wie immer entscheidest du dabei für jeden deiner bis zu 2 verdeckten hellen Tiersteine, ob du ihn deinen offenen Tiersteinen hinzufügst oder verdeckt in die Schachtel legst. Danach wendest du dich deinen **Schatten-Tiersteinen** zu, denn diese **musst** du jetzt aufdecken und deinen offenen Tiersteinen hinzufügen. Dabei werden wie immer alle Tiersteine, die das gleiche Tier zeigen, zusammen gruppiert (unabhängig davon, ob es helle Tiersteine und/oder Schatten-Tiersteine sind). Der Rest der Punktwertung verläuft wie im Grundspiel, indem du deine (nun bis zu 7) verschiedenen Tiere durchgehst und wertest.



2-Personen-Variante

Spielvorbereitung und Spielende erfolgen wie oben beschrieben. Zudem bleiben die obigen Regeln des Spielablaufs mit folgender Änderung bestehen: Bist du mit deinem Zug an der Reihe und entscheidest dich für „Aktion A: Tierstein ziehen“, **musst** du **2 Tiersteine** nacheinander vom aktuellen Turm ziehen (egal ob diese helle Tiersteine und/oder Schatten-Tiersteine sind). Sieh dir dann beide geheim an und verfare mit ihnen wie folgt: Jeden Schatten-Tierstein, den du so genommen hast, **musst** du verdeckt vor dir ablegen (siehe *roter Kasten oben*).

Für jeden hellen Tierstein, den du so genommen hast, wähle eine der folgenden Optionen:

- **Option 1** (identisch mit Option 1 des Grundspiels): Lege den hellen Tierstein offen an eine Tierreihe in der Tischmitte an.
- **Option 2** (identisch mit Option 2 des Grundspiels): Lege den hellen Tierstein verdeckt vor dir ab. (Wie immer kannst du insgesamt nicht mehr als 2 verdeckte helle Tiersteine haben.)
- **Option 3:** Lege den hellen Tierstein verdeckt in die Schachtel zurück. Dieser ist aus dem Spiel.

Achtung: Hast du 2 helle Tiersteine gezogen, **musst** du für jeden davon eine **andere** dieser 3 Optionen wählen. (Du kannst also z.B. nicht beide Tiersteine in die Schachtel zurück legen.)

Sonderfall: Falls nur noch 1 einzelner Tierstein im aktuellen Turm liegt, wenn du an die Reihe kommst, darfst du „Aktion A: Tierstein ziehen“ nicht wählen. Stattdessen **musst** du „Aktion B: Tierreihe nehmen“ ausführen.

Alle anderen Regeln des Spielablaufs sind identisch mit denen des Grundspiels.

Tipp: Wenn es die Spielfläche und Personenzahl zulässt, ist es ratsam, deine „verdeckten“ Tiersteine zwar vor den anderen, nicht aber vor dir selbst verdeckt zu halten. Stelle sie dafür hochkant so vor dir auf, dass sie auf einer ihrer schmalen Seiten stehen und niemand außer dir die Vorderseite sehen kann. Auf diese Weise hast du sie immer im Blick und **musst** nicht ständig unter sie schauen.

