Robinson Crusoe – Das Abenteuerbuch

ERRATA

V1.0, Stand: September 2024

- **Seite 10 und 42, Abenteuer in Nimmerland, Vorbereitungen**
  Der Moral-Pfeil zeigt in die falsche Richtung. Ihr erhaltet natürlich wie üblich Moral, wenn ihr euer Lager aufräumt.
  Alt: Deckt das Symbol 2 auf dem Aktionsfeld mit ab. Wenn ihr diese Aktion durchführt, erhaltet ihr ausschließlich .
  Neu: Deckt das Symbol 2 auf dem Aktionsfeld mit ab. Wenn ihr diese Aktion durchführt, erhaltet ihr ausschließlich .
- **Seite 13: Schiffbrüchig, Kennzeichnungen**
  Alt: Spieldauer: Rasantes Erlebnis / Genre: Inspiriert durch Buch oder Film
  Neu: Spieldauer: Epischer Überlebenskampf / Genre: Schiffbruchabenteuer
- **Seite 36 und 72: Wilddiebe – verletzte Tiere und Wilddiebe, Besondere Regel Ergiebige Quellen**
  Alt: Wenn ihr mit ein neues Inselteil aufdeckt, erhaltet ihr sofort je 1 Ressource von jeder abgebildeten Quelle (~~entweder~~ ~~oder~~).
  Neu: Wenn ihr mit ein neues Inselteil aufdeckt, erhaltet ihr sofort je 1 Ressource von jeder abgebildeten Quelle (und).
- **Seite 55: Stoppt den Grabraub, Spezielle Aktion Bestie bekämpfen**
  Zur Verdeutlichung wird folgender Hinweis hinzugefügt:
  Hinweis: Liegen Plättchen auf dem Inselteil mit der „Bestie“ gelten sie wie üblich für diese Aktion.
- **Seite 57: Die alte Welt, spezielle Aktion Handel**
  Alt: auf der Verhältnisleiste befindet ~~sich bei 2 oder höher~~.
  Neu: auf der Verhältnisleiste befindet sich oberhalb des Werts -5.

© 2024, Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg. Alle Rechte vorbehalten.