BombBusters

Errata

V1.1, Stand: August 2025

Persönliche Ausrüstung

Doppel-Detektor

So wie beim Dreifach- und Super-Detektor darf beim Doppel-Detektor ebenfalls nicht der Wert „gelb" getippt werden. Diese Regel fehlt in der Anleitung der 1. und 2. Auflage.

Missionen

Mission 13/Mission 39/Mission 41

Falsch: Bei der Spielvorbereitung dieser Missionen steht, dass ihr die Infomarker verdeckt mischen sollt. Da sie doppelseitig sind, ist das nicht möglich.

Korrektur: Wählt die Infomarker nicht wie sonst aus, sondern **zieht jeweils 1 zufälligen Infomarker, ohne hinzusehen.**

Mission 18

Falsch: Bei Punkt 3 in den Sonderregeln steht: „Wähle 1 Teammitglied (das kannst auch du selbst sein), das einen ~~Duo-Schnitt~~ für diesen Wert ausführt."

Korrektur: „[...] das einen **Schnitt** für diesen Wert ausführt." Es sind also auch Solo-Schnitte entsprechend der üblichen Regeln erlaubt.

Mission 24

Falsch: „Diese Marker zeigen an, wie oft ein Wert auf ~~eurer Hand~~ vorhanden ist."

Korrektur: „Diese Marker zeigen an, wie oft ein Wert auf **eurem Kabelhalter** vorhanden ist." Habt ihr 2 Kabelhalter (bei 2 oder 3 Personen), bezieht sich der Marker also nur auf 1 dieser beiden Kabelhalter, nicht auf beide.

Mission 56

Bei der Spielvorbereitung ist die Rückseite der Zahlenkarten abgebildet, ihr benötigt in dieser Mission aber gar keine Zahlenkarten – das war ein hinterhältiger Streich von Dr. Nö!

Aufkleber

In Box 2 gibt es eine Trophäe mit der Aufschrift „2 Duo-Schnitte hintereinander gescheitert", für die es (aufgrund eines kleinen Designfehlers) keinen passenden Umriss auf der Außenseite des Schachtelunterteils gibt. Er gehört auf die Position ganz links auf der Schachtelseite, die in der rechten Ecke einen Wasserspender zeigt.

Häufig gestellte Fragen

Allgemein

Solo-Schnitte

Ich habe 2 Kabelhalter. Darf ich mit einem Solo-Schnitt Kabel von beiden Kabelhaltern durchschneiden?

Ja, wenn die Kabel mit diesem Wert die einzigen sind, die noch im Spiel sind (also wenn du alle 4 hast bzw. die anderen 2 bereits durchgeschnitten wurden).

Darf ich einen Solo-Schnitt ausführen, wenn ich 3 Kabel mit demselben Wert habe?

Nein, das ist nicht erlaubt.

Duo-Schnitte

Darf ich absichtlich einen falschen Wert tippen?

Ja, darfst du, um zum Beispiel ein rotes Kabel zu vermeiden oder um den anderen eine Information über deine eigenen Kabel zu geben.

Fehler gemacht

Ich habe beim Duo-Schnitt einen Wert getippt, den ich gar nicht selbst habe. Was nun?

Das hängt ein bisschen davon ab, wie streng ihr selbst sein wollt. Unsere Empfehlung: Du darfst einen anderen Wert tippen, den du tatsächlich hast, ABER ihr müsst den Zeiger des Zünders 1 Feld weiterdrehen (im Austausch für die zusätzliche Information, die ihr durch den Fehler erhalten habt). Ihr dürft aber auch darauf verzichten, den Zeiger zu drehen, wenn ihr etwas gnädiger sein möchtet.

Infomarker

Was mache ich, wenn die Infomarker mit dem Wert, den ich benötige, beide nicht mehr im Vorrat liegen?

In diesem seltenen Fall gibt es zwei Möglichkeiten:

1) Ist einer der beiden Infomarker nicht mehr wichtig (weil das entsprechende Kabel durchgeschnitten wurde), dann nimm dir diesen Infomarker.
2) Andernfalls sage den Wert des Kabels laut an und zeige auf das entsprechende Kabel. Deine Teammitglieder müssen sich diese Information merken.

X-Marker

Darf ich an ein Kabel mit X-Marker weitere Marker anlegen?

Ja, das ist erlaubt.

Aufgabe 8

Wann legen wir die Zahlenkarten auf die Aufgabenkarte?

Bei der Spielvorbereitung, während ihr die Missionskarte abhandelt.

Wie genau ist die Aufgabe zu verstehen?

Um die Aufgabe zu erfüllen, dürft ihr von keinem Wert alle 4 Kabel durchschneiden, bevor ihr nicht alle 4 Kabel mit den Werten dieser Zahlenkarten durchgeschnitten habt.

Persönliche Ausrüstung: Doppel-Detektor

Müssen die beiden angezeigten Kabel nebeneinanderstehen?
Nein, müssen sie nicht. In den meisten Fällen werden sie nebeneinanderstehen, aber es kann strategisch sinnvoll sein, Kabel zu wählen, die nicht nebeneinanderstehen.

Müssen die beiden angezeigten Kabel auf demselben Kabelhalter stehen?
Ja, das müssen sie, auch wenn das Teammitglied 2 Kabelhalter hat.

Was passiert, wenn beide angezeigten Kabel rot sind?
In diesem Fall explodiert die Bombe.

Ausrüstung

2: Walkie-Talkies

Darf ich ein Kabel tauschen, vor dem ein Infomarker liegt?
Ja, das darfst du. Der Infomarker wird dann mitgetauscht und wieder vor dem entsprechenden Kabel ausgelegt.

Darf ich mir beim Tauschen einen bestimmten Wert wünschen?
Nein, ihr dürft nicht darüber sprechen, welche Werte ihr tauscht. Tauschst du mit einem Teammitglied, das 2 Kabelhalter hat, dürft ihr auch nicht darüber sprechen, von welchem Kabelhalter es ein Kabel für den Tausch wählt.

3: Dreifach-Detektor

Wie viele Kabel werden mit der Ausrüstung durchgeschnitten?
Nur 1 der 3 angezeigten Kabel. Solange also 1 dieser Kabel den getippten Wert hat, ist der Schnitt erfolgreich. Ist der Schnitt nicht erfolgreich, legt das Teammitglied entsprechend auch nur 1 Infomarker vor 1 dieser 3 Kabel aus.

Müssen die 3 angezeigten Kabel auf demselben Kabelhalter stehen?
Ja, das müssen sie, auch wenn das Teammitglied 2 Kabelhalter hat.

Darf ich die Ausrüstung auch benutzen, wenn auf dem Kabelhalter, den ich wähle, nur noch 2 Kabel stehen?
Ja, das ist erlaubt.

5: Super-Detektor

Wie viele Kabel werden mit der Ausrüstung durchgeschnitten?
Nur 1 Kabel von 1 Kabelhalter. Solange also 1 dieser Kabel den getippten Wert hat, ist der Schnitt erfolgreich. Ist der Schnitt nicht erfolgreich, legt das Teammitglied entsprechend auch nur 1 Infomarker vor 1 Kabel auf diesem Kabelhalter.

Muss ich mich entscheiden, auf welchen Kabelhalter ich den Super-Detektor anwende, wenn ein Teammitglied 2 Kabelhalter hat?
Ja, wenn du den Super-Detektor einsetzt, zeigst du an, auf welchen der beiden Kabelhalter du ihn anwendest.

8: Radargerät

Welche Informationen darf ich beim Radargerät mitteilen?
Du darfst nur ansagen, ob du diesen Wert auf der Hand hast. Du darfst nicht sagen, wie viele Kabel du mit diesem Wert hast oder wo sie sich befinden.

Zählen gelbe und rote Kabel auch mit beim Radargerät?
Nein, sie zählen während des Spiels nur als „gelb" bzw. „rot". Auf die Frage „Hast du eine 7?" antwortest du also NICHT mit Ja, wenn du z. B. das rote Kabel mit der 7.5 auf der Hand hast.

9: Stabilisator

Was passiert, wenn ich den Stabilisator anwende und das angezeigte Kabel rot ist?
Die Bombe explodiert nicht, ihr dreht den Zeiger des Zünders nicht weiter, das Teammitglied legt aber auch keinen Infomarker vor dem Kabel aus (es gibt keine roten Infomarker).

10: Doppel-Strahler

Muss ich bei dieser Ausrüstung 2 aufeinanderfolgende Werte nennen?
Nein, die beiden Werte, die du tippst, müssen nicht aufeinanderfolgend sein (du darfst also z. B. eine 2 und 5 tippen). Du musst aber beide Werte auf der Hand haben. Solange das getippte Kabel 1 der beiden getippten Werte hat, ist der Schnitt erfolgreich. Zudem wissen deine Teammitglieder nun, dass du den anderen Wert ebenfalls auf der Hand hast.

Darf ich auf Gelb tippen, wenn ich den Doppel-Strahler zusammen mit einem Detektor benutze?
Nein, das ist nicht erlaubt.

11-11: Greifhaken

Was mache ich mit dem genommenen Kabel, wenn ich 2 Kabelhalter habe?
Du darfst selbst entscheiden, auf welchen deiner Kabelhalter du das Kabel stellst.

Missionen

Mission 9

Was passiert, wenn ein Teammitglied nur noch Kabel mit den Werten von der 2. und/oder 3. Zahlenkarte hat und diese noch nicht durchgeschnitten werden dürfen?
In diesem Fall explodiert die Bombe, wenn dieses Teammitglied am Zug ist.

Mission 10

Die Regeln für diese Mission besagen, dass das gleiche Teammitglied nicht mehrere Züge hintereinander ausführen darf. Was passiert, wenn nur noch 1 Teammitglied übrig ist, das noch mehrere Schnitte ausführen müsste, bis alle Kabel durchgeschnitten sind?
Sobald nur noch 2 oder weniger Teammitglieder Kabel auf der Hand haben, dürfen sie auch mehrere Züge hintereinander ausführen (wie grundsätzlich im Spiel mit 2 Teammitgliedern).

Mission 12

Auf einer Ausrüstungskarte liegt eine Zahlenkarte mit demselben Wert wie auf einer Ausrüstung. Wie viele Kabel müssen wir durchschneiden, um die Zahlenkarte abzulegen und die Ausrüstungskarte auf ihrem Feld nach oben zu schieben?

Sobald ihr 2 Kabel mit diesem Wert durchgeschnitten habt, entfernt ihr die Zahlenkarte UND verschiebt die Ausrüstungskarte. Ihr müsst dafür also nicht alle 4 Kabel mit diesem Wert durchschneiden.

Mission 18

Müssen wir das Radargerät einsetzen?

Ja, ihr müsst das Radargerät in jedem Zug einsetzen.

Was genau bestimmt das aktive Teammitglied und wer ist danach am Zug?

Das aktive Teammitglied entscheidet, wer den Schnitt ausführt (aber nicht, bei wem der Schnitt gemacht wird). Danach ist das nächste Teammitglied im Uhrzeigersinn neben dem aktiven Teammitglied am Zug, egal wer den Schnitt ausgeführt hat.

Mission 24

Was passiert mit dem ×1-, ×2- bzw. ×3-Marker, wenn ich das Kabel, auf das er zeigt, mit den Walkie-Talkies wegtausche?

Lege den Marker in diesem Fall zurück in den Vorrat.

Mission 29

Was passiert, wenn ich in meinem Zug durch eine Ausrüstung mehrere Werte genannt habe?

Ihr dreht den Zeiger nur dann weiter, wenn das tatsächlich durchgeschnittene Kabel denselben Wert hat wie die in Schritt 1 gespielte Zahlenkarte.

Was passiert, wenn das Teammitglied rechts von mir zu Beginn meines Zuges keine Zahlenkarte mehr auf der Hand hat?

In diesem Fall legt das nächste Teammitglied gegen den Uhrzeigersinn, das noch Zahlenkarten auf der Hand hat, eine Karte verdeckt vor sich ab und du nimmst sie am Ende deines Zuges auf die Hand.

Was passiert, wenn ich in meinem Zug die Thermoskanne einsetze?

Überspringe in diesem Fall Schritt 2 deines Zuges. Das Teammitglied deckt sofort die Zahlenkarte auf und du nimmst sie auf die Hand, ohne dass etwas geschieht.

Mission 31

Was passiert, wenn ich meine Einschränkungskarte auf die Rückseite gedreht habe, aber durch eine Ausrüstung wieder ein Kabel auf die Hand bekomme, mit dem ich die Einschränkung wieder einhalten könnte?

Es passiert gar nichts. Einmal auf die Rückseite gedreht, bleibt die Einschränkungskarte für die restliche Partie so liegen und du spielst ganz normal weiter.

Mission 32

Was passiert, wenn der Stapel mit Einschränkungskarten leer ist?

In diesem seltenen Fall dürft ihr ohne Einschränkung weiterspielen.

Mission 34

Darf ich meine Charakterkarte gegen eine andere austauschen, sobald sie aufgedeckt wurde?

Nein, du spielst mit der Charakterkarte, die du während der Spielvorbereitung erhalten hast.

Mission 35

Bei der Spielvorbereitung steht, dass die Ausrüstung Walkie-Talkies nicht verwendet werden darf. Was ist mit der entsprechenden Charakterkarte?

Auch die Charakterkarte mit den Walkie-Talkies aus persönliche Ausrüstung dürft ihr nicht verwenden.

Mission 36

Legt der Captain die Reihenfolgekarte vor oder nach dem Platzieren der Infomarker an?

Er tut das vor dem Platzieren der Infomarker.

Mission 37

Was passiert, wenn nur noch 1 Teammitglied übrig ist, 2 normale und 1 rotes Kabel hat und die aktive Einschränkung besagt, dass man keine Solo-Schnitte ausführen darf?

In diesem Fall kann das Teammitglied die Einschränkung nicht erfüllen. Ihr müsst den Zeiger des Zünders 1 Feld nach rechts drehen und die Einschränkung ablegen.

Mission 38

Was ist, wenn das Kabel, dass der Captain nicht sehen kann, ein rotes Kabel ist?

Kann der Captain im Verlauf des Spiels herausfinden, dass es sich um ein rotes Kabel handelt, darf er es sichern, wenn er nur noch rote Kabel auf der Hand hat.

Mission 41

Was passiert, wenn ich die Sonderaktion ausführe und das angezeigte Kabel ein rotes Kabel ist?

In diesem Fall explodiert die Bombe.

Mission 43

Was passiert, wenn der Roboter sich auf ein Feld bewegt, von dessen Wert schon alle Kabel durchgeschnitten wurden?

In diesem Fall könnt ihr in diesem Zug kein Kabel vom Roboter erhalten.

Was passiert, wenn ich keinen Schnitt ausführen kann, weil ich nur noch 1 Kabel habe und das verbleibende andere Kabel auf dem Roboter liegt?

In diesem Fall explodiert die Bombe.

Mission 44

Ich kann in meinem Zug kein Kabel durchschneiden, weil nicht genug Sauerstoffmarker verfügbar sind. Ich will aber auch den Zeiger nicht weiterdrehen. Kann ich das irgendwie verhindern?
Sofern der Stabilisator im Spiel ist, darfst du ihn in deinem Zug einsetzen, um zu verhindern, dass du den Zeiger drehen musst.

Ich kann zwar in meinem Zug ein Kabel durchschneiden, möchte aber Sauerstoff sparen. Darf ich freiwillig auf meinen Zug verzichten?
Ja, das ist erlaubt, du musst aber auch in diesem Fall den Zeiger 1 Feld weiterdrehen.

Mission 49

Was passiert mit meinen Sauerstoffmarkern, wenn ich keine Kabel mehr habe?
Wenn du dein letztes Kabel durchgeschnitten bzw. gesichert hast, legst du deine verbleibenden Sauerstoffmarker in die Schachtel zurück. Du darfst sie nicht an andere Teammitglieder weitergeben.

Muss ich in meinem Zug einen Schnitt ausführen?
Nein, du darfst auch auf deinen Zug verzichten. Dafür musst du aber den Zeiger des Zünders 1 Feld weiterdrehen.

Mission 54

Muss ich in meinem Zug einen Schnitt ausführen, wenn ich ausreichend Sauerstoffmarker dafür habe?
Ja, anders als in den Missionen 44 und 49 musst du in dieser Mission einen Schnitt ausführen, wenn du ausreichend Sauerstoffmarker dafür hast.

Mission 56

Was ist, wenn das Kabel, dass ich nicht sehen kann, ein rotes Kabel ist?
Wenn du im Verlauf des Spiels herausfinden kannst, dass es sich um ein rotes Kabel handelt, darfst du es wie üblich sichern, wenn du nur noch rote Kabel auf der Hand hast.

Mission 63

Muss ich in meinem Zug einen Schnitt ausführen, wenn ich ausreichend Sauerstoffmarker dafür habe?
Ja, das musst du.

Mission 64

Wie viele Kabel muss ich von mir wegdrehen, wenn ich 2 Kabelhalter habe?
Du drehst auch bei 2 Kabelhaltern nur 2 Kabel um. Stelle das eine links neben den niedrigsten Wert des linken Kabelhalters und das andere rechts neben den höchsten Wert des rechten Kabelhalters.

Mission 66

Muss ich die Bomb-Busters-Figur bewegen, wenn ich einen Schnitt ausgeführt habe?

Ja, wenn du einen Schnitt ausgeführt hast (egal ob du erfolgreich warst oder gescheitert bist), **musst** du die Figur 1 Feld in die Richtung der entsprechenden Einschränkung bewegen.

Bewege ich die Bomb-Busters-Figur in Richtung einer Einschränkung, wenn ich das Spezial-Manöver ausführe?

Nein, führst du auf einem gestrichelten Feld einen **erfolgreichen** Schnitt durch und hältst dabei die Spezial-Einschränkung ein, handelst du nur das Spezial-Manöver ab anstatt die Figur zu bewegen. Scheitert der Schnitt, geschieht nichts. Du handelst weder das Spezial-Manöver ab noch bewegst du die Figur.

Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, Deutschland, mit Genehmigung von Cocktail Games. © 2024 Cocktail Games. © der deutschen Ausgabe 2024, 2025 Pegasus Spiele GmbH. Alle Rechte vorbehalten

Errata v1.1, Stand: 11.08.2025. Alle Rechte vorbehalten. Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen ist nur mit vorheriger Genehmigung erlaubt.