



# DATEN-ÄRA

# UNDERWATER

# CITIES

## DIE DATEN-ÄRA DER UNTERWASSER-STÄDTE HAT BEGONNEN!

Underwater Cities: Daten-Ära ist die zweite Erweiterung für Underwater Cities. Diese Erweiterung führt eine neue Ressource ein: Datenscheiben.

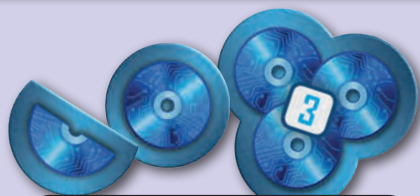
Datenscheiben eröffnen euch zusätzliche Handlungsmöglichkeiten: Ihr könnt damit zum Beispiel den neuen Gebäudetyp Datencenter bauen, aber auch mit Datenstädten eine neue Art von Unterwasserstädten mit blauer Kuppel errichten. Dadurch bieten sich euch neue Optionen, in jeder Produktionsphase Punkte zu erzielen.

Diese Erweiterung ist sowohl mit dem Grundspiel als auch in Kombination mit der ersten Erweiterung *Neue Entdeckungen* spielbar.

Die neuen Assistenten, Schnellstart-Ressourcenplättchen und Metropolenplättchen aus dieser Erweiterung können gemeinsam mit den Inhalten aus *Neue Entdeckungen* verwendet werden. Alle bestehenden Spielerbögen sind ebenfalls mit dieser Erweiterung kompatibel.

**Ersatzteilservice:** Du hast ein Qualitätsprodukt gekauft. Falls ein Bestandteil fehlt oder ein anderer Anlass zur Reklamation besteht, wende dich bitte an uns: [www.pegasus.de/ersatzteilservice](http://www.pegasus.de/ersatzteilservice)  
Wir wünschen dir viele unterhaltsame Stunden mit diesem Spiel. **Dein Pegasus Spiele Team**

# SPIELMATERIAL



**28 DATENSCHLEIBENPLÄTTCHEN**

½ DATENSCHLEIBE: 7\*

1 DATENSCHLEIBE: 16\*

3 DATENSCHLEIBEN: 5\*



**7 HAUPTSPIELPLAN-ABDECKPLÄTTCHEN**



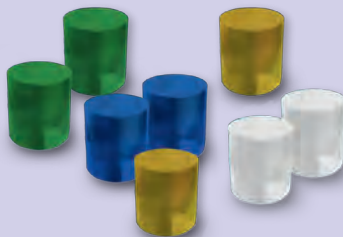
**7 PLÄTTCHEN METROPOLN**



**48 KARTEN**



**24 DATENCENTER**



**60 AUFGEWERTETE GEBÄUDE**  
15 JE FARBE



**11 DATENSTÄDTE (BLAU)**



**4 ÜBERSICHTSKARTEN**





**1 PLÄTTCHEN STARTRESSOURCEN**



**4 WERTUNGSKARTEN  
(RÜCKSEITE: ÜBERSICHT ZUSATZAKTIONEN)**



**3 KARTEN REGIERUNGSauftrag**



**4 KARTEN PERSÖNLICHER ASSISTENT**



**ABDECKPLÄTTCHEN-ÜBERSICHT**

## » ENTFERNT FOLGENDES SPIELMATERIAL

Entfernt Karte 189 und die abgebildete braune Metro-pole, wenn ihr mit dieser Erweiterung spielt. Für die Metropole liegt dieser Erweiterung eine aktualisierte Version bei.



## SPIELVORBEREITUNG

Möchtet ihr mit der Erweiterung *Daten-Ära* spielen, führt die nachfolgenden Schritte 1-6 und ansonsten die Spielvorbereitung des Grundspiels aus. Die Schritte 7 und 8 benötigt ihr nur im Spiel mit den Varianten *Regierungsaufträge* und *Schnellstart*.

Spielt ihr mit der Erweiterung *Neue Entdeckungen*, führt zudem die Spielvorbereitung dieser Erweiterung durch.

Hinweis: Die Variante *Museum* wurde nicht in Kombination mit der Erweiterung *Daten-Ära* getestet.

## » 1. HAUPTSPIELPLAN-ABDECKPLÄTTCHEN

Legt eurer Personenanzahl entsprechend die Abdeckplättchen für 1-2 oder 3-4 Personen auf die Aktionsplätze des Hauptspielplans. Die Abdeckplättchen-Übersicht zeigt alle Aktionsplätze sowie die jeweiligen Abdeckplättchen, die ihr darauflegen sollt.

Verwendet die Seite der Übersicht, die eurer Personenanzahl entspricht.



## » 2. NEUE KARTEN

Fügt alle neuen Karten den zugehörigen Decks der Ära I bis III hinzu. Es gibt 15 neue Karten für die Ära I, 15 neue Karten für die Ära II und 13 neue Karten für die Ära III.

Fügt die 5 neuen Spezialkarten den anderen Spezialkarten hinzu.

## » 3. METROPOLLEN

Mischt die neuen Metropolen mit den vorhandenen zusammen.



## » 4. NEUE KOMPONENTEN

Legt die Datenscheiben, Datencenter, und aufgewerteten Gebäude als allgemeinen Vorrat bereit. Beachtet, dass es Datenscheiben in 3 Wertigkeiten gibt: ½, 1 und 3.



Legt 17 nicht-symbiotische Stadtkuppeln (weiß) als allgemeinen Vorrat bereit. Fügt diesem Vorrat je nach Anzahl der mitspielenden Personen folgende Stadtkuppeln hinzu:

**2 Personen:** 5 symbiotische Stadtkuppeln (violett) und 5 Datenstadt-Kuppeln (blau)

**3 Personen:** 8 symbiotische Stadtkuppeln (violett) und 8 Datenstadt-Kuppeln (blau)

**4 Personen:** 11 symbiotische Stadtkuppeln (violett) und 11 Datenstadt-Kuppeln (blau)



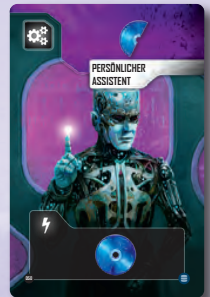
Wenn ihr ein Gebäude aufwertet, ersetzt das Gebäude durch die neuen aufgewerteten Gebäude. Somit müsst ihr ab sofort nicht mehr 2 Scheiben übereinander legen.



## » 5. PERSÖNLICHE ASSISTENTEN

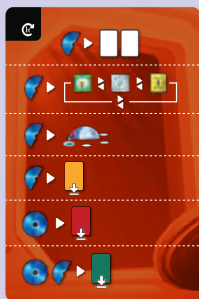
Ihr erhaltet jeweils 1 neuen persönlichen Assistenten. Diese geben euch zu Spielbeginn 1 Datenscheibe und in jeder Produktionsphase ½ Datenscheibe.

Diese neuen Assistenten erhaltet ihr zusätzlich zu dem 1 Assistenten, den ihr im Grundspiel (bzw. der Erweiterung *Neue Entdeckungen*) habt. Im Spiel mit der Erweiterung *Daten-Ära* habt ihr somit **je 2 Assistenten**.



## >> 6. ÜBERSICHTS- UND WERTUNGSKARTEN

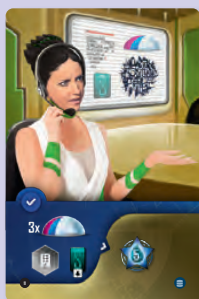
Nehmt euch jeweils 1 Übersichts- und 1 Wertungskarte und legt sie vor euch aus. Auf der Vorderseite der Wertungskarte ist eine Übersicht der Schlusswertung im Spiel mit dieser Erweiterung. Auf ihrer Rückseite ist eine Übersicht über die neuen Zusatzaktionen dieser Erweiterung.



## >> 7. NEUE REGIERUNGSAUFRÄGE

Fügt die 3 neuen Regierungsaufträge den anderen Regierungsaufträgen hinzu.

Wenn ihr mit der Variante Regierungsaufträge spielen möchtet, empfehlen wir euch, im Spiel mit dieser Erweiterung die folgenden Regierungsaufträge zu verwenden: 1, 2, 6, 8 und P2:12.



## >> 8. NEUE RESSOURCHENPLÄTTCHEN

Verwendet dieses Plättchen nur in der Variante *Schnellstart* aus der Erweiterung *Neue Entdeckungen*.

Fügt dieses Plättchen den anderen Plättchen hinzu, mischt sie und deckt dann pro Mitspielender Person 1 Plättchen auf. Deckt danach 1 weiteres Plättchen auf.



## SPIELABLAUF

Alle Regeln des Grundspiels gelten grundsätzlich weiterhin (falls ihr zusätzlich mit der Erweiterung *Neue Entdeckungen* spielt, gelten auch die entsprechenden Erweiterungsregeln). Folgende Neuerungen kommen durch die Erweiterung *Daten-Ära* hinzu:

## >> NEUE BAUOPTIONEN

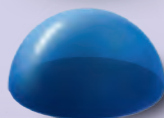
In eurem Zug dürft ihr den neuen Gebäudetyp **Datencenter** bauen, indem ihr das neue Aktionsfeld dafür nutzt oder eine entsprechende Karte spielt. Um 1 Datencenter zu bauen, betragen die üblichen Kosten 1 Datenscheibe.



Für Datencenter gelten ansonsten dieselben Regeln wie für die anderen Gebäudetypen (sie können z.B. wie üblich aufgewertet werden).



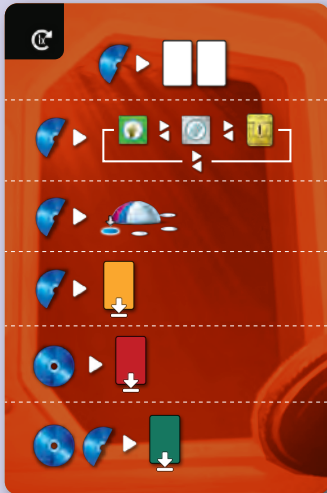
**Datenstädte** (blaue Kuppeln) dürfen ähnlich wie Datencenter entweder durch Nutzung des entsprechenden Aktionsfelds auf dem Hauptspielplan oder durch bestimmte Karten gebaut werden. Um 1 Datenstadt zu bauen, betragen die üblichen Kosten 1 Tang, 2 Stahlplastik, 1 Datenscheibe und 1 Credit. Ansonsten gelten für die Datenstädte dieselben Regeln wie für die anderen Stadtarten (sie müssen z.B. wie üblich ernährt werden).





## >> ZUSATZAKTIONEN

Im Spiel mit dieser Erweiterung habt ihr die Möglichkeit, **pro Zug genau 1 Zusatzaktion** auszuführen, indem ihr die dafür benötigte Anzahl an Datenscheiben bezahlt. Alle möglichen Zusatzaktionen und ihre Kosten sind auf der Rückseite der Wertungskarten abgebildet und werden nachfolgend erklärt:



**>> 2 KARTEN ZIEHEN:** Beahlt  $\frac{1}{2}$  Datenscheibe und zieht 2 zusätzliche Karten vom aktuellen Ära-Deck, nachdem ihr am Ende eures Zuges auf euer Handkartenlimit aufgezogen habt. Ihr dürft euch die normal gezogenen Karten zunächst ansehen und dann entscheiden, ob ihr diese Zusatzaktion ausführen möchtet.

**>> RESOURCEN TAUSCHEN:** Beahlt  $\frac{1}{2}$  Datenscheibe, um 1 Tausch durchzuführen. Ihr dürft 1 Tang, 1 Stahlplastik oder 1 Credit abgeben, um euch 1 Tang, 1 Stahlplastik oder 1 Credit nehmen.

**>> AUF EINEM ERWEITERUNGSBAUPLATZ BAUEN:** Diese Zusatzaktion dürft ihr nur zusätzlich zu einer Bauen-Aktion (auf dem Spielplan oder auf einer Karte) ausführen. Beahlt  $\frac{1}{2}$  Datenscheibe, um das Gebäude auf einem Erweiterungsbauplatz zu bauen. Ihr dürft durch diese Zusatzaktion weiterhin nur 1 Gebäude bauen.

**>> 1 ZUSÄTZLICHE KARTE SPIELN:** Die zusätzliche Karte dürft ihr vor oder nach der Karte spielen, die ihr zusammen mit der Wahl eines Aktionsplatzes als Hauptaktion spielt.

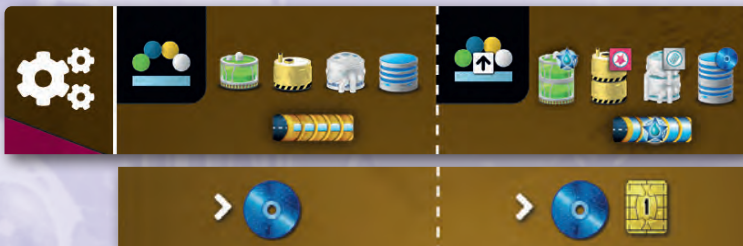
Die Anzahl an Datenscheiben, die ihr dafür bezahlen müsst, hängt von der Farbe der Karte ab:

$\frac{1}{2}$  Datenscheibe für eine gelbe Karte, 1 Datenscheibe für eine rote Karte und  $1\frac{1}{2}$  Datenscheiben für eine grüne Karte.

Es ist auch möglich, dass ihr eine zusätzliche Karte spielt, die ihr erst durch die Hauptaktion gezogen habt. Wenn ihr dies tut, zieht am Ende eures Zugs 1 zusätzliche Karte nach.

## PRODUKTIONSPHASE

In der Produktionsphase erhaltet ihr wie im Grundspiel oder der ersten Erweiterung üblich Ressourcen. Ihr erhaltet zusätzlich pro gebautem Datencenter, das an euer Netzwerk angeschlossen ist, 1 Datenscheibe. Für ein angeschlossenes und aufgewertetes Datencenter erhaltet ihr 1 Datenscheibe und 1 Credit.



Habt ihr in einer Stadt 2 aufgewertete Datencenter, erhaltet ihr **statt** der normalen Produktion 3 Datenscheiben, 1 Credit und 1 Ressource eurer Wahl (Tang, Stahlplastik, Credit).



Außerdem erhaltet ihr in der **Produktionsphase** Punkte für die Anzahl eurer Datenstädte (blaue Kuppeln) **multipliziert** mit der Anzahl an Sets von allen 4 angeschlossenen Gebäuden, die ihr insgesamt gebaut habt.



#### BEISPIEL:

Susanne hat 2 Datenstädte, 3 Farmen, 4 Entsalzungsanlagen, 3 Labore und 4 Datencenter. Dafür erhält Susanne 6 Punkte in der Produktionsphase (2 Datenstädte  $\times$  3 vollständige Sets).



## SCHLUSSWERTUNG

Die Schlusswertung funktioniert grundsätzlich wie im Grundspiel (oder *Neue Entdeckungen*). Da es mit den Datencentern nun aber 4 verschiedene Gebäudetypen gibt, ändert sich die Punktwertung für euer Netzwerk:

Ihr erhaltet **2/3/4/5/8** Punkte für eine angeschlossene Stadt mit **0/1/2/3/4** verschiedenen Gebäuden (siehe **3.** auf der Wertungskarte).

Des Weiteren werden Datenscheiben ebenso wie eure Ressourcen Tang, Wissenschaft und Stahlplastik in Punkte umgewandelt (siehe **4.** und **6.** auf der Wertungskarte).

## » AKTUALISIERTE REGELN FÜR BESTEHENDES MATERIAL

**Wichtig:** Immer wenn bei einem Effekt eine weiß-pinke Kuppel abgebildet ist, schließt dieser Effekt auch Datenstädte (blaue Kuppeln) mit ein:



#### BEISPIELE AUF KARTEN:

- **Ermäßigungen für den Bau von Städten oder keine Ernährung notwendig**  
Kartennummern: 32, 104, 125, 144, 154
- **Eine Stadt bauen**  
Kartennummern: 55, 171, 201
- **Bewegen**  
Kartennummern: 239, 242
- **„Wenn du mindestens ... hast“**  
Kartennummern: 53, 88, 146
- **„Stadt mit mindestens ...“ Produktionskarten**  
Kartennummern: 13, 82, 194, 256, P2:4
- **2. aufgewertetes Gebäude einer Stadt vollendet**  
Kartennummern: 37, 58, 59
- **Gebäude auf Erweiterungsbauplatz bauen**  
Kartennummern: 10, 26, 67, 151, 158, 195, 205, 221

**Wichtig:** Das Gleiche gilt für Effekte, die alle Strukturen betreffen, sie schließen auch Datencenter mit ein:



#### BEISPIELE AUF KARTEN:

Kartennummern: 19, 20, 21, 209, 243, P2:7

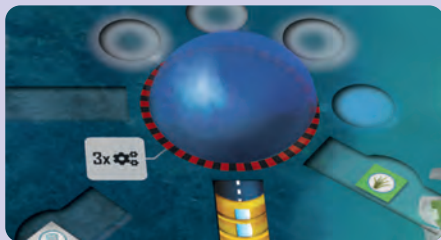


## >> INTERAKTION MIT BAUPLÄTZEN MIT ZUSATZEFFEKTEN

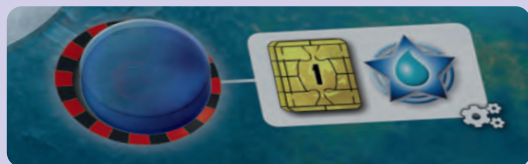
Datenstädte und Datacenter profitieren auf die gleiche Art und Weise wie alle anderen Städte und Gebäude von den Zusatzeffekten auf Bauplätzen, die Zusatzzahlungen erfordern.

### BEISPIEL:

*Hannahs Datenstadt auf diesem Stadtbauplatz erzeugt in der Produktionsphase die 3-fache Produktion. Da Hannah 2 Sets mit allen 4 Gebäuden in ihren angeschlossenen Städten hat (nicht abgebildet), erhält sie allein für diese Datenstadt  $3 \times 2 = 6$  Punkte in der Produktionsphase.*



*Für ihr Datacenter auf diesem Gebäudebauplatz erhält Hannah in der Produktionsphase wie üblich 1 Datenscheibe und zusätzlich 1 Credit und 1 Punkt.*



## SOLOSPIEL

Das Solospiel funktioniert identisch wie im Grundspiel und in der Erweiterung *Neue Entdeckungen*.

- 110 Siegpunkte sind ziemlich gut.
- 120 Siegpunkte sind großartig.
- 135 Siegpunkte sind fantastisch! Wir glauben fest daran, dass du dieses Ziel erreichen kannst.



## IMPRESSUM

**Spieldesign:** Vladimír Suchý

**Illustrationen:** Milan Vavroň

**Grafikdesign:** Anna Zvočová, Radek Boxan

**Produktion:** Kateřina Suchá

**Regeln:** Mike Poole

**Entwicklung:** Vladimír Suchý, Štěpán Peterka

**Spieltest:** Katka, Vojta, Jindra, Koubax, Štěpán Peterka, Dan Wackwitz, Ross Arnold, Youda, Radek Boxan, Martin Pačev, Danica Bananica, Zuzka Batková a KDH Kartago, Kendy, Lukáš Palka, Boardgame Port Zlín

**Deutsche Ausgabe:**

**Grafikdesign:** Jessy Töpfer

**Redaktion:** Sebastian Hein, Simon Vierke

Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, Deutschland, mit Genehmigung von Delicious Games. © 2025 Delicious Games.  
© der deutschen Ausgabe 2025, 2026 Pegasus Spiele GmbH.

v1.1 Alle Rechte vorbehalten. Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen ist nur mit vorheriger Genehmigung erlaubt.



Wir machen Spaß!  
[www.pegasus.de](http://www.pegasus.de)

