# H. P. Lovecrafts Cthulhu: Mittelalter

Name
Gespielt von
Beruf
Geburtstag Alter
Geschlecht
Wohnort
Geburtsort

## Attribute

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| ST | | GE | | MA | |
| KO | | ER | | BI | |
| GR | | IN (Idee) | | BW | +1 / -1 |

**Trefferpunkte**

Max. TP

☐ Schwere Wunde

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| Im Sterben | 00 | 01 | 02 | 03 | 04 | 05 |
| Bewusstlos | 06 | 07 | 08 | 09 | 10 | 11 |
| 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |

**Stabilitätspunkte** umnachtet ☐ geistesgestört ☐

Anfangs-STA | Max. STA 99

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| wahnsinnig | 01 | 02 | 03 | 04 | 05 | 06 | 07 | 08 | 09 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 |
| 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 | 37 | 38 | 39 |
| 40 | 41 | 42 | 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 | 49 | 50 | 51 | 52 | 53 | 54 | 55 | 56 | 57 | 58 | 59 |
| 60 | 61 | 62 | 63 | 64 | 65 | 66 | 67 | 68 | 69 | 70 | 71 | 72 | 73 | 74 | 75 | 76 | 77 | 78 | 79 |
| 80 | 81 | 82 | 83 | 84 | 85 | 86 | 87 | 88 | 89 | 90 | 91 | 92 | 93 | 94 | 95 | 96 | 97 | 98 | 99 |

**Magiepunkte**

Max. MP

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 00 | 01 | 02 | 03 | 04 | 05 | 06 | 07 | 08 |
| 09 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 |
| 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 |

**Glück**

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| glücklos | 01 | 02 | 03 | 04 | 05 | 06 | 07 | 08 | 09 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 |
| 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 | 37 | 38 | 39 |
| 40 | 41 | 42 | 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 | 49 | 50 | 51 | 52 | 53 | 54 | 55 | 56 | 57 | 58 | 59 |
| 60 | 61 | 62 | 63 | 64 | 65 | 66 | 67 | 68 | 69 | 70 | 71 | 72 | 73 | 74 | 75 | 76 | 77 | 78 | 79 |
| 80 | 81 | 82 | 83 | 84 | 85 | 86 | 87 | 88 | 89 | 90 | 91 | 92 | 93 | 94 | 95 | 96 | 97 | 98 | 99 |

## Fertigkeiten

- ☐ Bibliotheksnutzung (05%)
- ☐ Buchführung (10%)
- ☐ Charme (05%)
- Cthulhu-Mythos (00%)
- ☐ Einschüchtern (15%)
- ☐ Erste Hilfe (30%)
- ☐ Fremde Königreiche (20%)

*Fremdsprache (01%)*

- ☐ .....
- ☐ .....
- ☐ Gebräue (05%)
- ☐ Gespann fahren (20%)
- ☐ .....

*Handwerk/Kunst (05%)*

- ☐ .....
- ☐ .....
- ☐ Heimatkönigreich (20%)
- ☐ Horchen (25%)
- ☐ Kaschieren (25%)
- ☐ Klettern (20%)
- ☐ Medizin (01%)
- ☐ Menschenkenntnis (05%)

*Muttersprache (BI)*

- ☐ .....
- ☐ Naturkunde (20%)
- ☐ .....

*Naturwissenschaft (01%)*

- ☐ .....
- ☐ .....
- ☐ Okkultismus (05%)
- ☐ Orientierung (10%)
- ☐ Reiten (05%)
- ☐ Religion (20%)
- ☐ Reparieren/Ersinnen (20%)
- ☐ Schwimmen (25%)

*Sprache lesen und schreiben (01%)*

- ☐ .....
- ☐ .....
- ☐ .....

- ☐ Springen (25%)
- ☐ Spurensuche (10%)
- Status (00%)
- ☐ Steuern (Boot) (01%)
- ☐ Tierdressur (15%)
- ☐ Überreden (05%)
- ☐ Überzeugen (15%)
- ☐ Verborgen bleiben (20%)
- ☐ Verborgenes erkennen (25%)
- ☐ Verkleiden (01%)
- ☐ Werfen (25%)
- ☐ Werte schätzen (05%)
- ☐ .....

## Kampf

| Fertigkeit | Regulär | Schwierig | Extrem | Waffe | Schaden | Reichweite | #Angriffe |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ☐ Ausweichen (1/2 GE) | | | | — | — | — | — |
| ☐ Nahkampf (Handgemenge) (25%) | | | | Waffenlos | 1W3 + Sb | — | 1 |
| ☐ ..... | | | | | | | |
| ☐ ..... | | | | | | | |
| ☐ Nahkampf (Schild) (15%) | | | | | | | |
| ☐ Nahkampf (Schwert) (20%) | | | | | | | |
| ☐ ..... | | | | | | | |
| ☐ ..... | | | | | | | |
| ☐ Fernkampf (Bogen (15%) | | | | | | | |
| ☐ ..... | | | | | | | |

Rüstung

Schild

Schadensbonus

Statur

| Schuss | Fehlfunktion |
|---|---|
| | |

© 2016 bei Pegasus Spiel GmbH unter Lizenz von Chaosium Inc. Diese Seite darf zum persönlichen Gebrauch fotokopiert werden.

# Hintergrund

## Beschreibung

## Wesenszüge

## Glaube/Weltsicht

## Verletzungen & Narben

## Wichtige Personen

## Phobien & Verhaltensstörungen

## Bedeutsame Orte

## Obskure Bücher, Zauber & magische Artefakte

## Gehüteter Besitz

## Begegnungen mit fremdartigen Wesen

# Ausrüstung und Besitz

# Geld & Anlagenbesitz

finanzielle Schmerzgrenze .....

Barschaft .....

Geldanlagen .....

# Kurze Regelübersicht

### Erfolgsstufen

| Patzer | Misserfolg | regulär | schwierig | extrem | kritisch |
|---|---|---|---|---|---|
| 100/96+ | > Fertigkeit | ≤ Fertigkeit | ≤ ½ Fertigkeit | ≤ ⅕ Fertigkeit | 01 |

**Probe forcieren:** Wiederholung der Probe muss begründet werden; nicht möglich im Kampf oder bei Stabilitätsproben

### Wunden & Heilung

| | |
|---|---|
| *Erste Hilfe* heilt 1 TP | *Medizin* heilt +1W3 TP |

**Schwere Wunde** = Verlust ≥ ½ max. TP durch einzelnen Angriff
0 TP ohne schwere Wunde = ***bewusstlos***
0 TP mit schwerer Wunde = ***im Sterben***

**im Sterben:** *Erste Hilfe* = Zustand vorläufig stabilisiert
danach *Medizin* erforderlich

**natürliche Heilung** (ohne schwere Wunde): Erholung 1TP pro Tag
**natürliche Heilung** (Schwere Wunde): wöchentliche KO-Probe

# Andere Charaktere

Charakter .....
Gespielt von .....

Charakter .....
Gespielt von .....

Charakter .....
Gespielt von .....

Charakter .....
Gespielt von .....

Charakter .....
Gespielt von .....

Charakter .....
Gespielt von .....

*© 2016 bei Pegasus Spiel GmbH unter Lizenz von Chaosium Inc. Diese Seite darf zum persönlichen Gebrauch fotokopiert werden.*