

ERRATA ARKANE KRÄFTE

SEITE	ABSCHNITT	ALT	NEU
43	Dornenhecke	Alternativ kann eine Pflanze auch zerstört werden, ihr Zustandsmonitor beträgt 8 + ([Konstitution × 2], aufgerundet).	Alternativ kann eine Pflanze auch zerstört werden, ihr Zustandsmonitor beträgt 8 + ([Konstitution + 2], aufgerundet).
43	Transparenz	Der durchsichtige Bereich hat eine Fläche von [Magie des Zaubernenden × 2] Quadratmetern.	Der durchsichtige Bereich hat eine Fläche von [Magie des Zaubernenden + 2] Quadratmetern.
63f	Werte alle Geister	Zustandsmonitor: (KS × 2) + 8	Zustandsmonitor: (KS + 2) + 8
63	Werte Beschützergeist	Natürliche Waffe [Schaden ((KS × 2) + 1)K (KS × 2) + 5/-/-/-/-]	Natürliche Waffe [Schaden ((KS + 2) + 1)K (KS × 2) + 5/-/-/-/-]
78	Besessenheit	Während der Besessenheit erhöht der Geist die Körperlichen Attribute des Gefäßes um Kraftstufe × 2 (abgerundet), [...] Wenn der Geist ein unbelebtes Gefäß in Besitz nimmt, erhöht er die jeweiligen passenden Attribute (z. B. Strukturstufe, Rumpf, Panzerung, Gerätestufe o. Ä.) um Kraftstufe × 2 (abgerundet).	Während der Besessenheit erhöht der Geist die Körperlichen Attribute des Gefäßes um Kraftstufe + 2 (abgerundet), [...] Wenn der Geist ein unbelebtes Gefäß in Besitz nimmt, erhöht er die jeweiligen passenden Attribute (z. B. Strukturstufe, Rumpf, Panzerung, Gerätestufe o. Ä.) um Kraftstufe + 2 (abgerundet).
79	Bewohnung: Dauer	5 Erfolge > [Kraftstufe × 2] Stunden	5 Erfolge > [Kraftstufe + 2] Stunden
79	Bewohnung: Verschmelzungen		LÖSCHE: 4 > [Kraftstufe] Stunden 5 > [Kraftstufe × 2] Stunden 6 > [Kraftstufe × 2] Minuten 7+ > [Kraftstufe] Minuten
81	Schatten	In Situationen mit schlechter Beleuchtung erhält der Geist den Status Unsichtbar (Kraftstufe × 2).	In Situationen mit schlechter Beleuchtung erhält der Geist den Status Unsichtbar (Kraftstufe + 2).
82	Stille	Diese Kraft erzeugt den Status <i>Geräuschlos</i> (Kraftstufe × 2).	Diese Kraft erzeugt den Status <i>Geräuschlos</i> (Kraftstufe + 2).
82	Sturm	Blitzschlag: [...] Der Schadenswert des Angriffs beträgt (Kraftstufe × 2)K und kann durch Nettoerfolge weiter gesteigert werden. Eisregen: [...] Der Schadenswert des Angriffs beträgt ((Kraftstufe × 2) + 1)B und steigt wie üblich mit den Nettoerfolgen. Hagelsturm: [...] Der Schadenswert des Angriffs beträgt ((Kraftstufe × 2) + 1)B und steigt wie üblich mit den Nettoerfolgen.	Blitzschlag: [...] Der Schadenswert des Angriffs beträgt (Kraftstufe + 2)K und kann durch Nettoerfolge weiter gesteigert werden. Eisregen: [...] Der Schadenswert des Angriffs beträgt ((Kraftstufe + 2) + 1)B und steigt wie üblich mit den Nettoerfolgen. Hagelsturm: [...] Der Schadenswert des Angriffs beträgt ((Kraftstufe + 2) + 1)B und steigt wie üblich mit den Nettoerfolgen.
82	Veränderliche Gestalt	[...] und einen Würfelpoolbonus in Höhe von Kraftstufe × 2 (aufgerundet)	[...] und einen Würfelpoolbonus in Höhe von Kraftstufe + 2 (aufgerundet)
175	Werte Blutgeister	Zustandsmonitor: [(KS + 1) × 2] + 8 [...] Kralle/Biss [Schaden (KS × 2)K (KS × 2) + 4/-/-/-/-]	Zustandsmonitor: [(KS + 1) + 2] + 8 [...] Kralle/Biss [Schaden (KS + 2)K (KS × 2) + 4/-/-/-/-]
180	Werte Insektengeister Arbeiter / Nymphe / Pfleger / Soldat / Späher	Zustandsmonitor: (KS × 2) + 8 [...] Natürliche Waffe (Biss/Kralen) [Schaden (KS × 2) K (KS × 2) [...]]	Zustandsmonitor: (KS + 2) + 8 [...] Natürliche Waffe (Biss/Kralen) [Schaden (KS + 2) K (KS × 2) [...]]
181	Werte Insektengeister Königin/Mutter		FÜGE HINZU Edge > KS + 2
181	Werte Insektengeister Königin/Mutter	Zustandsmonitor: [(KS + 1) × 2] + 8 [...] Natürliche Waffe (Biss/Kralen) [Schaden ((KS × 2) + 2)K (KS × 2) + 9/-/-/-/-]	Zustandsmonitor: [(KS + 1) + 2] + 8 [...] Natürliche Waffe (Biss/Kralen) [Schaden ((KS + 2) + 2)K (KS × 2) + 9/-/-/-/-]
183	Werte Insektengeister Alphas	Zustandsmonitor: [(KS + 1) × 2] + 8 [...] Natürliche Waffe (Biss/Kralen) [Schaden ((KS × 2) + 2)K (KS × 2) + 5/-/-/-/-]	Zustandsmonitor: [(KS + 1) + 2] + 8 [...] Natürliche Waffe (Biss/Kralen) [Schaden ((KS + 2) + 2)K (KS × 2) + 5/-/-/-/-]